

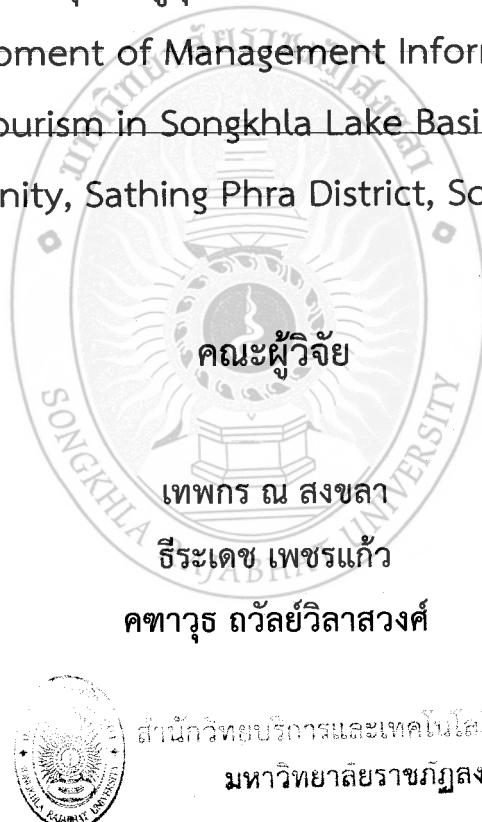


รายงานการวิจัย

การพัฒนาต้นแบบระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการท่องเที่ยวชุมชนลุ่มน้ำทะเลสาบ

สงขลา กรณีศึกษาชุมชนคุกคุด อําเภอสทิงพระ จังหวัดสงขลา

A Prototype Development of Management Information System for
Community-based Tourism in Songkhla Lake Basin : A Case Study of
Khu Khut Community, Sathing Phra District, Songkhla Province



คุณะผู้วิจัย

เทพกร ณ สงขลา

ธีระเดช เพชรแก้ว

คฑาวุธ ถวัลย์วิลาสวัสดิ์



สำเนาอิเล็กทรอนิกส์

มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา

รายงานวิจัยฉบับนี้ได้รับเงินอุดหนุนการวิจัยจากกองทุนวิจัย มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา

พ.ศ. 2559

ชื่องานวิจัย การพัฒนาต้นแบบระบบสารเทศเพื่อการจัดการห้องเที่ยวชุมชนลุ่มน้ำทaleesaabสangขลา
กรณีศึกษาชุมชนคุคุด อำเภอสหทิพระ จังหวัดสangขลา

ผู้วิจัย เทพกร ณ สangขลา, ธีเดช เพชรแก้ว, คทาภู กลัลย์วิลาสว่างค์

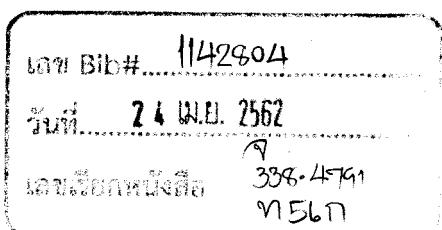
คณะ วิทยาการจัดการ

ปี 2559

บทคัดย่อ

การวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาลักษณะกิจกรรมห้องเที่ยวชุมชนของตำบลคุคุด บทบาทและความต้องการของกลุ่มต่างๆที่เกี่ยวข้องกับการห้องเที่ยวชุมชนตำบลคุคุด และเสนอแนะต้นแบบระบบสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการห้องเที่ยวชุมชนในพื้นที่ดังกล่าว ซึ่งเป็นต้นแบบที่เกี่ยวกับการออกแบบความสัมพันธ์ของชุดข้อมูล (Database) แผนภาพยุสเคส (Use Case Diagram) และการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (Graphic User Interface) ผลการศึกษาในด้านระบบสารสนเทศที่สนับสนุนการห้องเที่ยวชุมชนตำบลคุคุด พบร้า ชุดข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการสนับสนุนการห้องเที่ยวชุมชนที่สำคัญ ได้แก่ ข้อมูลหน่วยงานภาครัฐ ซึ่งพื้นที่ดังกล่าว หน่วยงานด้านอนุรักษ์เข้ามามีบทบาทสำคัญต่อการห้องเที่ยวชุมูล ผู้ประกอบการที่เกี่ยวข้อง ซึ่งชาวบ้านที่ประกอบอาชีพประมงเข้ามามีบทบาทสำคัญ และข้อมูลอื่น ๆ สนับสนุนการห้องเที่ยว ในส่วนของการออกแบบแผนภาพยุสเคส พบร้า เจ้าหน้าที่หน่วยงานภาครัฐจะมีบทบาทในการดูแลระบบและฐานข้อมูล และในส่วนของการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ควรเป็นลักษณะของเว็บไซต์ เนื่องจากสามารถเข้าใช้งานได้จากทุกที่ รองรับบนอุปกรณ์ที่หลากหลาย และผู้ใช้งานซึ่งส่วนใหญ่เป็นชาวบ้านที่มีความคุ้นเคยกับการใช้เว็บไซต์อยู่แล้ว ในการพัฒนาระบบทันแบบดังกล่าวไปสู่การใช้งานนั้น จะต้องมีหน่วยงานหลักผู้รับผิดชอบในการดูแลและปรับปรุงข้อมูลของระบบให้เป็นปัจจุบันเสมอ และควรศึกษาพัฒนาและความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศของชาวบ้านในชุมชน เพื่อให้มีประสิทธิภาพและประสิทธิผลในการใช้งาน

คำสำคัญ : ระบบสารสนเทศ, การห้องเที่ยวชุมชน, ตำบลคุคุด



Research Title	A prototype Development of Management Information System for Community-based Tourism in Songkhla Lake Basin: A Case Study of Khu Khut Community, Sathing Phra District, Songkhla Province
Researcher	Na Songkhla T., Phetkaew T. Tawanwilaswong K.
Faculty	Management Sciences
Year	2018

Abstract

This research aims to study the characteristics of community tourism at Tambon Khukut, examines role and the needs which related to the community tourism of each stakeholders and suggests the Information Technology prototype to support the mentioned community tourism. This prototype includes of designing of database, Use Case Diagram and Graphic User Interface. The results found that the necessary items of database design are government data which the preservation office is the main responsibility at that area, the stakeholders which are the fisheries entrepreneur and others supported tourism business items. For the Use- Case Diagram, the staffs of a government agencies take an administrative role of database and system management and for the Graphic User Interface (GUI) should be presented in the website as it can be accessed anywhere and anytime, supported various equipments and most users which are villagers or people in the area are familiar with. In order to transform the designed prototype to be an actual use, the responsible organisation of administration of the database as well as the updating the data should be assigned. Those entrusted organisation should observe the behaviour and the perception of Information Technology using of the people in community for the purpose of transferring the designed system to them.

Keywords : Information system, Community-based Tourism, Khu Khut Community

กิตติกรรมประกาศ

งานวิจัยนี้ได้รับทุนสนับสนุนจากกองทุนวิจัย มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา และได้รับความอนุเคราะห์ในการดำเนินงานเก็บรวบรวมข้อมูลจากผู้เกี่ยวข้องในพื้นที่ โดยเฉพาะชาวบ้านที่เป็นผู้ประกอบการเรือนจำที่ยว และเจ้าหน้าที่สำนักงานอุทยาน

คณบุรีวิจัย
คณะวิทยาการจัดการ
มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา



สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อ	๑
Abstract	๒
กิตติกรรมประกาศ	๓
สารบัญ	๔
สารบัญตาราง	๕
สารบัญรูปภาพ	๖

บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความสำคัญและที่มาของปัญหาที่ทำการวิจัย	1
1.2 วัตถุประสงค์การวิจัย	2
1.3 คำอามการวิจัย	3
1.4 นิยามศัพท์ปฏิบัติการ	3
1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	4
บทที่ 2 การตรวจเอกสาร	5
2.1 แนวคิดเกี่ยวกับห้องเรียนวชุมนชน	5
2.2 แนวคิดเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีเพื่อการห้องเรียน	8
2.3 แนวคิดเกี่ยวกับการพัฒนาต้นแบบระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ	10
2.4 งานวิจัยที่ศึกษาเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อพัฒนาห้องเรียนวชุมนชน	15
2.5 บริบทห้องเรียนวชุมนชนลุ่มน้ำทะเลสาบสงขลา	17
2.6 กรอบแนวคิดการวิจัย	20
บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย	22
3.1 แหล่งข้อมูล / ผู้ให้ข้อมูล	22
3.2 วิธีรวมข้อมูลและเครื่องมือเก็บรวบรวมข้อมูล	22
3.3 วิธีวิเคราะห์ข้อมูล	23

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 4 ผลการศึกษา	24
4.1 สภาพทั่วไปเกี่ยวกับตำบลคุ袖ด	24
4.2 องค์กรที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวของตำบลคุ袖ด	26
4.3 การให้บริการนักท่องเที่ยว	32
4.4 การใช้ทรัพยากรกราฟท่องเที่ยวของตำบลคุ袖ด	37
4.5 เครือข่ายการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุ袖ด	40
4.6 ผลการศึกษาการออกแบบต้นแบบระบบสารสนเทศ	42
บทที่ 5 สรุป อภิปรายผล และเสนอแนะ	65
5.1 สรุปผลการวิจัย	65
5.2 อภิปรายผล	69
5.3 เสนอแนะ	70
บรรณานุกรม	74



สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
4-1 ผลการวิเคราะห์ความต้องการของระบบ	43
4-2 actor และ usecase ในแผนภาพพยุสเดส	46
4-3 ข้อมูลผู้ประกอบการ (Co-operative Unit)	49
4-4 ข้อมูลทริปท่องเที่ยว (Activity_Trip)	49
4-5 ข้อมูลเจ้าหน้าที่หน่วยงานภาครัฐ (Government Officer)	50
4-6 ข้อมูลหน่วยงานภาครัฐ (Government Office)	50
4-7 ประเภทผู้ใช้ระบบ (Category)	50
4-8 ข้อมูลข่าวประกาศ (Announcement)	51
4-9 ข้อมูลรายละเอียดข่าวประกาศ (Announcement_details)	51
4-10 ข้อมูลประเภทข่าวประกาศ (Annoucement Category)	51
4-11 ข้อมูลอัตราเรื่อทางยาราคำน้ำเที่ยว (Announcement Category)	52



สารบัญรูปภาพ

หัวที่	หน้า
2-1 กรอบแนวคิดการวิจัย	20
4-1 ศูนย์บริการนักท่องเที่ยวของอุทยานนกน้ำคูขุด	27
4-2 การประชาสัมพันธ์แหล่งข้อมูลการท่องเที่ยวของสำนักงานเขตห้ามล่าฯ	27
4-3 คนในชุมชนใช้เวลาว่างจากอาชีพหลักมาเป็นผู้ประกอบการเรือหางยาวนำเที่ยว	28
4-4 ร้านอาหารสวัสดิการ อุทยานนกน้ำคูขุด	29
4-5 วัตถุดิบที่ใช้ประกอบอาหารจากท้องถิน	30
4-6 บรรยากาศบริเวณร้านอาหาร	30
4-7 ชาวบ้านใช้ประโยชน์จากการวัตถุดิบในพื้นที่	30
4-8 ความน่าสนใจพื้นที่เกาะโคบ	32
4-9 ข้อมูลอุทยานนกน้ำคูขุดบนเว็บไซต์ขององค์กรบริหารส่วนตำบลคูขุด	33
4-10 ข้อมูลอุทยานนกน้ำคูขุดในเว็บไซต์การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย	33
4-11 เจ้าหน้าที่ของอุทยานให้ข้อมูลเกี่ยวกับอุทยานนกน้ำ	34
4-12 ชาวบ้านที่ขับเรือนำเที่ยว	34
4-13 การให้ข้อมูลกิจกรรมนำเที่ยวของตำบลคูขุดมีสภาพที่ไม่เป็นทางการ	35
4-14 ร้านอาหารที่เปิดให้บริการในพื้นที่อุทยานนกน้ำ	35
4-15 วัตถุดิบในหารปรุงอาหารสดใหม่จากท้องถิน	36
4-16 โขมสเตียร์และร้านอาหารบนเกาะโคบ	36
4-17 นักท่องเที่ยวสอบถามข้อมูลบริเวณอุทยานนกน้ำคูขุด	37
4-18 นกน้ำที่อาศัยบริเวณอุทยานนกน้ำคูขุด	38
4-19 เครื่องมือประมวลพื้นบ้านที่พบเห็นทั่วไป ในขณะล่องเรือชมทะเลสาบสงขลาในเขตพื้นที่ตำบลคูขุด	39
4-20 สถาปัตยกรรมของเว็บไซต์	45
4-21 แผนภาพแสดงความสัมพันธ์ของข้อมูล ER-Diagram	47
4-22 แผนภาพแสดงความสัมพันธ์ของข้อมูล ER-Diagram	48
4-23 หน้าแรกของเว็บไซต์	53
4-24 โครงสร้างเมนูในเว็บไซต์	54

สารบัญรูปภาพ (ต่อ)

รูปที่	หน้า
4-25 หน้าแสดงข้อมูลผู้ประกอบการ/หน่วยงานรัฐทั้งหมด	55
4-26 หน้าแสดงรายละเอียดของผู้ประกอบการแต่ละราย	56
4-27 หน้าแสดงรายละเอียดของผู้ประกอบการแต่ละราย	56
4-28 หน้าแสดงข้อมูลสถิติที่เกี่ยวข้องกับการทำเงี่ยวน้ำของตำบลคุ袖	57
4-29 หน้ารวมแสดงข่าวประชาสัมพันธ์ กิจกรรม และโครงการ	58
4-30 หน้าแสดงรายละเอียดของข่าวประชาสัมพันธ์ กิจกรรม และโครงการแต่ละรายการ	58
4-31 ช่องแสดงความคิดเห็น	58
4-32 การแสดงผลของหน้าข่าวประชาสัมพันธ์ และบทความ	60
4-33 ระบบหลังบ้านสำหรับผู้ดูแลระบบ	60
4-34 หน้าจัดการข้อมูลเจ้าหน้าที่/ผู้ประกอบการแบบหน้ารวม	61
4-35 หน้าจัดการข้อมูลเจ้าหน้าที่/ผู้ประกอบการแต่ละราย	62
4-36 หน้าแสดงข้อมูลข่าว กิจกรรม โครงการ หรือบทความแบบหน้ารวม	63
4-37 หน้าแสดงข้อมูลข่าว กิจกรรม โครงการ หรือบทความแต่ละรายการ	63
4-38 หน้าจัดการข้อมูลอัตราค่าบริการเรื่องทางยาน	64
5-1 แผนภาพพื้นที่	67
5-2 ความสัมพันธ์ของข้อมูล	68

บทที่ 1

บทนำ

การนำเสนอทบทวนประกอบด้วย ความสำคัญและที่มาของปัญหาที่ทำการวิจัย วัตถุประสงค์การวิจัย นิยามศัพท์ปฏิบัติการ และประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ ดังต่อไปนี้

1.1. ความสำคัญและที่มาของปัญหาที่ทำการวิจัย

แนวคิด “การท่องเที่ยวชุมชน” (community based – tourism) เน้นการมีส่วนร่วมของชุมชนในการจัดการท่องเที่ยว โดยใช้ประโยชน์จากสิ่งแวดล้อมของชุมชนเพื่อสร้างเป็นจุดขายทางการท่องเที่ยว และรักษาเอกลักษณ์ของชุมชน ทั้งทรัพยากรธรรมชาติและวัฒนธรรม ซึ่งแนวคิดการท่องเที่ยวต้องกล่าวเกิดจากกระแสโลก (globalization) ในด้านสิทธิชุมชน และการพัฒนาที่ยั่งยืน ที่ทุกสังคมต้องดำเนินการ ปัจจุบัน มีองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น และองค์กรภาคประชาชนทั่วประเทศไทย ต้องการส่งเสริมให้ชุมชนของตนเองเป็นแหล่งท่องเที่ยว ในการนำแนวคิดการท่องเที่ยวชุมชนไปสู่ภาคปฏิบัติโดยให้ชุมชนเป็นผู้ดำเนินการนั้น จะเป็นการท่องเที่ยวที่มีนักท่องเที่ยวมาเยี่ยมเยือนอย่างสม่ำเสมอ โดยไม่จำเป็นว่าเป็นการท่องเที่ยวที่มีนักท่องเที่ยวจำนวนมาก แต่เน้นการรักษาทรัพยากรท่องเที่ยวให้คงความดั้งเดิม และเป็นธุรกิจที่สร้างรายได้ให้คนในชุมชน

อย่างไรก็ตาม การจัดการธุรกิจการท่องเที่ยว ยังเป็นเรื่องใหม่สำหรับองค์กรชุมชน ซึ่งพบว่า มีหลายชุมชนที่การจัดการกิจกรรมท่องเที่ยวขาดความต่อเนื่องหรือต้องหยุดดำเนินการ ปัญหาดังกล่าวเกิดจาก ชุมชน มีรายได้จากการท่องเที่ยวน้อยเกินไปจึงไม่สามารถจูงใจให้คนในชุมชนดำเนินการอย่างต่อเนื่อง สาเหตุที่ทำให้ชุมชนมีรายได้จากการท่องเที่ยวไม่นักและต้องหยุดดำเนินการ ได้แก่ ชุมชนขาดทักษะการให้บริการในกิจกรรมการท่องเที่ยว ขาดความพร้อมด้านสิ่งอำนวยความสะดวกทางการท่องเที่ยว ขาดวิธีการประชาสัมพันธ์ เพื่อให้เข้าถึงแหล่งท่องเที่ยว และขาดการพัฒนารูปแบบกิจกรรมการท่องเที่ยวที่ตอบสนองความต้องการของนักท่องเที่ยว (การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย, 2559)

ในการพัฒนาการท่องเที่ยวชุมชนในด้านต่าง ๆ ที่กล่าวข้างต้นนี้ ปัจจุบัน เริ่มให้ความสนใจเกี่ยวกับการพัฒนาระบบสารสนเทศที่สนับสนุนการดำเนินงานด้านการจัดการท่องเที่ยว เช่น งานศึกษาของ Hosein (2013) ศึกษาการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในการพัฒนาความยั่งยืนของการท่องเที่ยวในมิติของคุณภาพชีวิตของชุมชน และงานศึกษาของ Alisha & Andrew (2010) ศึกษาบทบาทของเทคโนโลยีสารสนเทศในการพัฒนาท่องเที่ยวชั้น เป็นต้น กล่าวได้ว่า การพัฒนาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยว เป็นแนวทางหนึ่งที่มีบทบาทอย่างสำคัญต่อการพัฒนาการท่องเที่ยวชุมชน ซึ่งการวิจัยนี้ สนใจศึกษาข้อมูลด้านต่างๆของการท่องเที่ยวชุมชนในพื้นที่ลุ่มน้ำทale เลสานสิงห์ เพื่อเสนอแนวทางการพัฒนาต้นแบบระบบสารสนเทศที่สนับสนุนการจัดการท่องเที่ยวชุมชน

ปัจจุบัน ลุ่มน้ำทale เลสานสิงห์ มีหลายตำบลทั้งในพื้นที่จังหวัดสิงห์ฯ และจังหวัดพัทลุงมีกิจกรรมท่องเที่ยวชุมชน โดยใช้ประโยชน์จากทรัพยากรธรรมชาติที่เป็นเอกลักษณ์เฉพาะถิ่นของระบบนิเวศลุ่มน้ำ

ทະเลສາບສະຂລາ ดັ່ງນັ້ນກາຣໃຊ້ເທොໂລຢີສາຮສະເນເທດເພື່ອສັນບສຸນກາຣທ່ອງເຖິ່ງຊຸມໝານໃນພື້ນທີ່ລຸ່ມນໍ້າທະເລສາບສະຂລາ ຈຶ່ງມີເງື່ອນໄຂທີ່ແຕກຕ່າງປະຈາກກາຣທ່ອງເຖິ່ງຊຸມໝານໃນພື້ນທີ່ອື່ນ ຈຸ່າທີ່ເຫັນໄດ້ຈັດ ອື່ງກາຣໃຊ້ຮະບບສະເນເທດເພື່ອກາຣທ່ອງເຖິ່ງມີໃຊ້ຄຣອບຄລຸມຜູ້ເຖິ່ງຂ້ອງທັກຄນໃນຊຸມໝານທີ່ເປັນຜູ້ມີສ່ວນໄດ້ສ່ວນເສີຍ ແຕ່ຍັງເຖິ່ງຂ້ອງກັບໜ່ວຍງານທີ່ດູແລທີ່ພາກຮຽມຈາຕີ ແລະຜູ້ມີສ່ວນໄດ້ສ່ວນເສີຍໃນພື້ນທີ່ອື່ນ ຈຸ່າທີ່ເປັນຄວາມເຂື່ອມໂຍງໃນດ້ານຮະບບນິເວສະລຸ່ມນໍ້າທະເລສາບສະຂລາ ດັ່ງນັ້ນ ກາຣສຶກຂາກາຣພັດນາຕັ້ນແບບຮະບບສະເນເທດເພື່ອກາຣຈັດກາຣທ່ອງເຖິ່ງຊຸມໝານລຸ່ມນໍ້າທະເລສາບສະຂລາໃນຄຣັງນີ້ ໃຫ້ຄວາມສນໃຈວ່າ ຜູ້ທີ່ເຖິ່ງຂ້ອງກັບກາຣທ່ອງເຖິ່ງຊຸມໝານ ມີໂຄຣແລະໜ່ວຍງານໃດບ້າງ ຕ້ອງກາຣໃຊ້ຂ້ອມູລວ່າໄຮ ໃຫ້ຍ່າງໄຮ ແລະກາຣໃຊ້ຂ້ອມູລເຂື່ອມໂຍງກັນຍ່າງໄຮ ເພື່ອເສັນອແນະຕັ້ນແບບຮະບບສະເນເທດໃນ 3 ສ່ວນ ອື່ງ ແພນກາພູສເຄສ (Use Case Diagram) ກາຣອອກແບບຄວາມສັນພັນຮ່ອງຊຸດຂ້ອມູລ (Database) ແລະກາຣອອກແບບສ່ວນຕິດຕ່ອຸ່ມື່ໃໝ່ (Graphic User Interface) ປຶ້ງຕັ້ນແບບທີ່ສາມ່ ສ່ວນນີ້ເປັນອົງຄປະກອບສຳຄັນທີ່ສາມາຮັນນາໄປພັດນາເປັນຮະບບເທොໂລຢີສາຮສະເນເທດສໍາຫຼັບບໍລິຫານຈັດກາຣທ່ອງເຖິ່ງຊຸມໝານເພື່ອວັດຖຸປະສົງຄົນໃດໆນັ້ນຕ່າງໆ ໄດ້ແກ່ ຮະບບສະເນເທດແບບທີ່ສາມາຮັນທີ່ໄຟຜູ້ມີສ່ວນໄດ້ສ່ວນເສີຍ ເກີດກາຣແລກປັບປຸງຂ່າວສາຮຂ້ອມູລເພື່ອສ້າງເຄຣື່ອຢ່າຍ ແລະຜູ້ໃຊ້ສາມາຮັນຕິດຂ້ອມູລຈາກກາຄສ່ວນຕ່າງໆ ມາໃໝ່ໃນກາຣບໍລິຫານຈັດກາຣທ່ອງເຖິ່ງຂອງຊຸມໝານໄດ້

ກາຣວິຈັຍນີ້ ສັນໃຈສຶກຂາຂ້ອມູລດ້ານຕ່າງໆຂອງກາຣທ່ອງເຖິ່ງຊຸມໝານຕຳບລູ່ຊຸດ ອຳເກວສທິງພຣະ ເພື່ອພັດນາຕັ້ນແບບຮະບບສະເນເທດເພື່ອກາຣຈັດກາຣທ່ອງເຖິ່ງຊຸມໝານ ເນື່ອຈາກເປັນແຫລ່ງທ່ອງເຖິ່ງແໜ່ງທີ່ລຸ່ມນໍ້າທະເລສາບສະຂລາທີ່ມີຂໍ້ອ່າເສີຍດ້ານທີ່ພາກຮຽມຈາຕີທີ່ສ່ວຍງານ ໂດຍເພັະກີຈົກກົດກາຣໝາຍກັນນຳ ແລະຍັງມີກີຈົກກົດທ່ອງເຖິ່ງຮູ່ປະບົບອື່ນ ຈຸ່າທີ່ເຂື່ອມໂຍງກັບຕຳບລູ່ຊຸດເຄີຍ ມີເຄື່ອງຂ່າຍອົງຄກໍຮູ່ຊຸມໝານດ້ານກາຣທ່ອງເຖິ່ງແລະກາຣອຸ່ຽນຮ່ອງທີ່ພາກຮຽມຈາຕີ ເປັນພື້ນທີ່ມີຜູ້ມີສ່ວນໄດ້ສ່ວນເສີຍຈາກກາຣທ່ອງເຖິ່ງທີ່ຫລາກຫລາຍ ໂດຍທີ່ຜ່ານມາຍັງໄມ້ມີໜ່ວຍງານໃດໃນພື້ນທີ່ພັດນາຮະບບສະເນເທດຂຶ້ນມາເພື່ອຕອບສັນອົງວັດຖຸປະສົງຄົນເພື່ອຈັດກາຮ້ອມູລກາຣທ່ອງເຖິ່ງຊຸມໝານໂດຍຕຽງ ມີເພີ່ມແຕ່ກາຣໃຫ້ຂ້ອມູລປະຊາສັນພັນຮົບນເວັບໄຟຕ່ອງໜ່ວຍງານ ອີ່ເວັບໄຟຕ່ວ່າໄປເໜັນ ເວັບໄຟຕ່ www.kukud.go.th/travel ຂອງອົງຄກໍກາຣບໍລິຫານສ່ວນຕຳບລູ່ຊຸດ ຈັງຫວັດສະຂລາ ທີ່ໃຫ້ຂ້ອມູລສະຖານທີ່ທ່ອງເຖິ່ງ ແລະໝາຍເລຂຕິດຕ່ອງຈົ່າທີ່ທີ່ໃຫ້ບໍລິຫານຂ້ອມູລກາຍໃນອຸທາຍານນກນໍ້າລູ່ຊຸດ ເວັບໄຟຕ່ thai.tourismthailand.org ຂອງກາຣທ່ອງເຖິ່ງແໜ່ງປະເທດໄທ ທີ່ໃຫ້ຂ້ອມູລເກີ່ມກັບກາຣທ່ອງເຖິ່ງ ຂ້ອມູລຕິດຕ່ວ່າແລະແພນທີ່ສໍາຫຼັບກາຣເດີນທາງ ແລະເວັບໄຟຕ່ທີ່ໃຫ້ຂ້ອມູລກາຣທ່ອງເຖິ່ງວັກຈຳນານໜຶ່ງ

1.2. ວັດຖຸປະສົງຄົນກາຣວິຈັຍ

1. ເພື່ອສຶກຂາລັກຄະນະກີຈົກກົດທ່ອງເຖິ່ງໃນພື້ນທີ່ຕຳບລູ່ຊຸດໃນປ່ຈຸບັນ
2. ເພື່ອສຶກຂາບທາຫາແລະຄວາມຕ້ອງກາຣຂອງກຸ່ມຕ່າງໆ ຈຸ່າທີ່ເຖິ່ງຂ້ອງກັບກາຣທ່ອງເຖິ່ງຊຸມໝານໃນພື້ນທີ່ຕຳບລູ່ຊຸດ
3. ເພື່ອເສັນອແນະຕັ້ນແບບຮະບບສະເນເທດ ອັນໄດ້ແກ່ ແພນກາພູສເຄສ (Use Case Diagram) ກາຣອອກແບບຄວາມສັນພັນຮ່ອງຊຸດຂ້ອມູລ (Database) ແລະກາຣອອກແບບສ່ວນຕິດຕ່ອຸ່ມື່ໃໝ່ (Graphic User Interface) ທີ່ສາມາຮັນບັນຫາກາຣພັດນາທ່ອງເຖິ່ງຊຸມໝານໃນດ້ານຕ່າງໆ ຈຸ່າທີ່

- สนับสนุนการบริหารจัดการการให้บริการนักท่องเที่ยว
- สนับสนุนการใช้ทรัพยากรการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืน
- สนับสนุนการสร้างเครือข่ายการท่องเที่ยวของชุมชน

1.3. คำ definiton ความการวิจัย

1. การท่องเที่ยวชุมชนของตำบลคุชุดมีการบริหารจัดการการให้บริการนักท่องเที่ยว การใช้ทรัพยากร การท่องเที่ยว และการสร้างเครือข่ายการท่องเที่ยวของชุมชนอย่างไร
2. กลุ่มต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องฯ มีบทบาทต่อการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุชุดอย่างไร และมีความต้องการใช้ข้อมูลสารสนเทศร่องใด และอย่างไรบ้าง
3. ในการพัฒนาต้นแบบระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุชุดนั้นมีการแผนภาพสกेच (Use Case Diagram) การออกแบบความสัมพันธ์ของชุดข้อมูล (Database) และการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (Graphic User Interface) อย่างไร และรูปแบบสถาปัตยกรรมของระบบที่เหมาะสมในการนำไปใช้เป็นอย่างไร

1.4. นิยามศัพท์ปฏิบัติการ

1. การพัฒนาต้นแบบระบบสารสนเทศ หมายถึง การออกแบบต้นแบบระบบสารสนเทศใน 3 ส่วน คือ แผนภาพสกेच (Use Case Diagram) การออกแบบความสัมพันธ์ของชุดข้อมูล (Database) และการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (Graphic User Interface) ซึ่งทั้งสามส่วนนี้เป็นองค์ประกอบสำคัญที่สามารถนำไปพัฒนาเป็นระบบสำหรับบริหารจัดการการท่องเที่ยวชุมชนได้ และเป็นต้นแบบสารสนเทศที่ตอบสนองการจัดการท่องเที่ยวชุมชนในประเด็นดังต่อไปนี้
 - สนับสนุนการบริหารจัดการการให้บริการนักท่องเที่ยว
 - สนับสนุนการใช้ทรัพยากรการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืน
 - สนับสนุนการสร้างเครือข่ายการท่องเที่ยวของชุมชน
2. ท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุชุด หมายถึง การศึกษาเกี่ยวกับกิจกรรมท่องเที่ยวรูปแบบต่าง ๆ ในพื้นที่ตำบลคุชุด และตำบลใกล้เคียง ซึ่งเป็นกิจกรรมเกี่ยวนেื่อง หรือเป็นพื้นที่ที่นักท่องเที่ยวมักจะไปเยี่ยมชมด้วยเมื่อมาเยือนตำบลคุชุด และการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุชุด ยังหมายถึง เครือข่ายองค์กร กลุ่มต่าง ๆ ด้านการท่องเที่ยว ทั้งภายในเขตตำบลคุชุดและพื้นที่ใกล้เคียง
3. แผนภาพสกेच (Use Case Diagram) หมายถึง ความสามารถของระบบ หรือฟังก์ชันที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้ที่หลากหลาย ที่จะถูกนำเสนอออกมาในรูปแบบแผนภาพแสดงฟังก์ชันการทำงาน และผู้ใช้ที่เกี่ยวข้องกับการทำงานนั้นๆ
4. ความสัมพันธ์ของชุดข้อมูล (Database) หมายถึง ความต้องการในการใช้ข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวชุมชนของตำบลคุชุด และความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลเหล่านั้น โดยจะนำเสนอในรูปแบบ

แผนภาพ Entity Relationship Diagram (ER Diagram) ซึ่งการวิจัยนี้เน้นศึกษาข้อมูลเกี่ยวกับการบริหารจัดการการให้บริการนักท่องเที่ยว การใช้ทรัพยากรการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืนและการสร้างเครือข่ายการท่องเที่ยวของชุมชน

5. การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (Graphic User Interface) หมายถึง การออกแบบส่วนประสานการใช้งานระหว่างผู้ใช้กับตัวระบบสารสนเทศ โดยมุ่งเน้นปฏิสัมพันธ์ระหว่างผู้ใช้กับระบบเป็นหลัก ซึ่งจะช่วยให้ผู้ใช้เห็นภาพรวม และเข้าใจแนวทางการทำงานของระบบได้ด้วย โดยในงานวิจัยนี้จะนำเสนอส่วนติดต่อผู้ใช้ในรูปแบบเมนูคำสั่ง ไอคอนบนจอภาพที่แสดงฟังก์ชันการทำงาน และข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการท่องเที่ยวชุมชน

1.5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ทราบถึงลักษณะการท่องเที่ยวชุมชนในพื้นที่ลุ่มน้ำทะเลสาบสงขลา กรณีตำบลคลุกุด อัมเงา สงขลา ทั้งในด้านรูปแบบกิจกรรมการท่องเที่ยว และการใช้ทรัพยากรในพื้นที่เพื่อการท่องเที่ยว
2. ได้ต้นแบบระบบสารสนเทศที่หน่วยงานที่เกี่ยวข้องและผู้วิจัยสามารถนำไปพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชนที่ชุมชนสามารถใช้งานได้จริง
3. ต้นแบบฯ ที่นำเสนอ จะช่วยกระตุ้นให้เกิดความสนใจศึกษาและพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชน

บทที่ 2

การตรวจเอกสาร

บทนี้นำเสนอแนวคิดต่างๆที่เกี่ยวข้องกับงานวิจัย ได้แก่ แนวคิดเกี่ยวกับท่องเที่ยวชุมชน แนวคิดเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีเพื่อการท่องเที่ยว แนวคิดเกี่ยวกับการพัฒนาต้นแบบระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ งานวิจัยที่ศึกษาเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อพัฒนาท่องเที่ยวชุมชน บริบทท่องเที่ยวชุมชนลุ่มน้ำทะเลสาบสงขลา และการนำเสนอกรอบแนวคิดวิจัย ดังต่อไปนี้

2.1 แนวคิดเกี่ยวกับท่องเที่ยวชุมชน

การท่องเที่ยวโดยชุมชนเกิดขึ้นในช่วงที่โลกตื่นตัวเรื่องการท่องเที่ยวที่ยั่งยืนและหาทางเลือกใหม่ของ การท่องเที่ยว ในช่วงปี พ.ศ. 2535 การท่องเที่ยวเชิงนิเวศ เข้ามาเป็นกระแสใหญ่ในอุตสาหกรรมท่องเที่ยวของ ไทย โดยการผลักดันของการท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย ในขณะที่แนวคิดการท่องเที่ยวโดยชุมชน ก็ได้เริ่ม เติบโตขึ้นควบคู่กันไปกับการท่องเที่ยวเชิงนิเวศ อย่างไรก็ตาม การท่องเที่ยวโดยชุมชนในช่วงนี้มีชื่อเรียก แตกต่างกันไป ได้แก่ การท่องเที่ยวเชิงอนุรักษ์ การท่องเที่ยวเชิงเกษตร การท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรม และการ ท่องเที่ยวสีเขียว

ต่อมา หลังวิกฤตเศรษฐกิจ พ.ศ. 2540 รัฐบาลไทยใช้การท่องเที่ยวกระตุ้นเศรษฐกิจไทย โดยประกาศ ให้ปี 2541-2542 เป็นปีส่งเสริมการท่องเที่ยวไทย (Amazing Thailand) และต่อมาในปี พ.ศ. 2544 มี โครงการหนึ่งตำบลหนึ่งผลิตภัณฑ์ หลังปี พ.ศ. 2547 การท่องเที่ยวได้ลงไปในชนบทหลากหลายรูปแบบ โดยเฉพาะ มีการส่งเสริมมาตรฐานโอมสเตย์ ปัจจุบัน ชุมชนที่มีกิจกรรมการท่องเที่ยวได้เรียกรูปแบบการ ท่องเที่ยวของตนเองหลากหลายรูปแบบ ได้แก่ การท่องเที่ยวเชิงอนุรักษ์ การท่องเที่ยวเชิงนิเวศ การท่องเที่ยวโดย ชุมชน และการท่องเที่ยวแบบโอมสเตย์ (วีรพล และ ประเจต, 2547)

นอกจากกระแสการท่องเที่ยวเชิงนิเวศที่เป็นที่มาของการแสดงการท่องเที่ยวในชนบท หรือที่มีชื่อเรียก หลากหลายที่รวมถึงชื่อ “การท่องเที่ยวโดยชุมชน” นั้น กิจกรรมการท่องเที่ยวโดยชุมชนยังได้รับอิทธิพลจาก บทเรียนของการพัฒนาประเทศ กล่าวคือ โครงการพัฒนาประเทศหลายโครงการเป็นโครงการที่ดีแต่ไม่ สามารถทำได้เนื่องจากมองที่โครงการเป็นตัวตั้งไม่ได้มองที่ประชาชน ดังนั้น การให้บทบาทและความสำคัญ ของประชาชนเข้ามามีส่วนร่วมและรู้สึกเป็นเจ้าของ เป็นจุดเริ่มต้นของการพัฒนาที่ยั่งยืน จึงเกิดแนวคิดการ ท่องเที่ยวโดยชุมชนขึ้น สำหรับความหมายของ “การท่องเที่ยวโดยชุมชน” ได้แก่

“การท่องเที่ยวโดยชุมชน คือ การท่องเที่ยวที่คำนึงถึงความยั่งยืนของสิ่งแวดล้อม สังคม และ วัฒนธรรม ที่กำหนดพิเศษทางโดยชุมชน จัดการโดยชุมชนเพื่อชุมชน และชุมชนมีบทบาทเป็นเจ้าของ มีสิทธิในการจัดการดูแลเพื่อให้เกิดการเรียนรู้แก่ผู้มาเยือน”

“การท่องเที่ยวโดยชุมชนเป็นเรื่องของการเรียนรู้ร่วมกันของคนในชุมชนและผู้มาเยือน ในการที่จะดูแลรักษาทรัพยากรด้านต่าง ๆ ของชุมชนที่มีอยู่แล้ว ตลอดจนเป็นเครื่องมือพัฒนาชุมชนให้เกิดความยั่งยืน อันเกิดจากการมีส่วนร่วมของทุภาคส่วนในชุมชน”

จากความหมายการท่องเที่ยวโดยชุมชนที่กล่าวข้างต้น การท่องเที่ยวโดยชุมชน (Community-based tourism) เป็นความพยายามหนึ่งของการสร้างทางเลือกในการพัฒนาประเด็นการท่องเที่ยวให้คนในชุมชนเข้ามามีส่วนร่วมและได้รับประโยชน์จากการท่องเที่ยว และมีบทบาทในการกำหนดทิศทางพัฒนา การท่องเที่ยวโดยชุมชนไม่ได้เกิดจากการตอบคำถามว่า ชุมชนจะได้ประโยชน์อย่างไรจากการท่องเที่ยว แต่เป็นการสร้างโจทย์ใหม่ว่า การท่องเที่ยวจะเป็นประโยชน์ต่อการพัฒนาชุมชนได้อย่างไรบ้าง ในทางนโยบายนั้น การห้องที่ยวโดยชุมชน ถูกใช้เป็นเครื่องมือในการสร้างเสริม ความเข้มแข็งขององค์กรชาวบ้านในการจัดการ ทรัพยากรธรรมชาติและวัฒนธรรม โดยกระบวนการมีส่วนร่วมของคนในชุมชน ให้ชุมชนได้มีส่วนร่วมในการกำหนดทิศทางการพัฒนาและได้รับประโยชน์จากการท่องเที่ยว และในขณะเดียวกัน การท่องเที่ยวโดยชุมชน ได้เข้าไปมีบทบาทในการสร้างคุณภาพใหม่ของการท่องเที่ยวให้มีความหมายว่าการพักผ่อน ความสนุกสนาน และความบันเทิง หากได้เปิดมิติของการท่องเที่ยวการแลกเปลี่ยนเรียนรู้และเคราะฟ์ในท้องถิ่น

จากแนวคิดการท่องเที่ยวโดยชุมชนที่กล่าวข้างต้น นักวิชาการได้จำแนกองค์ประกอบหลักของการท่องเที่ยวโดยชุมชนมี 4 ด้าน คือ

1. ด้านทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม ได้แก่ ชุมชนมีฐานทรัพยากรธรรมชาติที่อุดมสมบูรณ์ มีวิธีการผลิตที่พึ่งพาและใช้ทรัพยากรธรรมชาติอย่างยั่งยืน และมีวัฒนธรรมประเพณีเฉพาะถิ่น
2. ด้านองค์กรชุมชน ชุมชนมีระบบสังคมที่เข้าใจกัน มีประชาธิรัฐมีความรู้และทักษะในเรื่องต่างๆ หลากหลาย ชุมชนรู้สึกเป็นเจ้าของและเข้ามามีส่วนร่วมในกระบวนการพัฒนา
3. ด้านการจัดการ มีกติกาในการจัดการสิ่งแวดล้อม วัฒนธรรมและการท่องเที่ยว มีองค์กรหรือกลไกในการทำงานเพื่อจัดการการท่องเที่ยว และสามารถเข้าใจการท่องเที่ยวกับการพัฒนาชุมชนโดยรวมได้ มีการกระจายผลประโยชน์ที่เป็นธรรม มีกองทุนที่เอื้อประโยชน์ต่อการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมของชุมชนด้านการเรียนรู้ ลักษณะของกิจกรรมการท่องเที่ยวสามารถสร้างการรับรู้ และความเข้าใจในวิถีชีวิตและวัฒนธรรมที่แตกต่าง มีระบบจัดการให้เกิดกระบวนการเรียนรู้ระหว่างชาวบ้านกับผู้มาเยือน และสร้างจิตสำนึกเรื่องการอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติและวัฒนธรรมทั้งในส่วนของชาวบ้านและผู้มาเยือน
4. ด้านการเรียนรู้ ลักษณะของกิจกรรมการท่องเที่ยวสามารถสร้างการรับรู้ และความเข้าใจในวิถีชีวิตและวัฒนธรรมที่แตกต่าง มีระบบจัดการให้เกิดกระบวนการเรียนรู้ระหว่างชาวบ้านกับผู้มาเยือน และสร้างจิตสำนึกเรื่องการอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติและวัฒนธรรม ทั้งในส่วนของชาวบ้านและผู้มาเยือน

จากที่กล่าวมา สามารถสรุปหลักการการใช้การท่องเที่ยวเป็นเครื่องมือในการพัฒนาชุมชน ดังนี้ (พจนา, 2546)

1. ชุมชนเป็นเจ้าของ
2. ชาวบ้านเข้ามามีส่วนร่วมในการกำหนดทิศทาง
3. ส่งเสริมความภาคภูมิใจในตนเอง
4. ยกระดับคุณภาพชีวิต
5. มีความยั่งยืนทางด้านสิ่งแวดล้อม
6. คงเอกลักษณ์และวัฒนธรรมท้องถิ่น
7. ก่อให้เกิดการเรียนรู้ระหว่างคนต่างวัฒนธรรม
8. เกิดผลตอบแทนที่เป็นธรรมแก่คนในท้องถิ่น

จากแนวคิดข้างต้น การวิเคราะห์ร่างนี้เลือกศึกษาการท่องเที่ยวชุมชนที่มีการบริหารจัดการท่องเที่ยวในลักษณะข้างต้น โดยเฉพาะ เป็นการท่องเที่ยวที่คนในชุมชนเป็นเจ้าของ คนในชุมชนมีความภาคภูมิใจ เกิดผลตอบแทนแก่คนในชุมชน และเกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ระหว่างคนในชุมชนและผู้มาเยือน

นอกจากแนวคิดข้างต้นแล้ว หากพิจารณาในมิติของการจัดการธุรกิจท่องเที่ยว การท่องเที่ยวชุมชน เป็นกิจกรรมการท่องเที่ยวรูปแบบหนึ่งที่มีหลักการพื้นฐานการบริหารจัดการเช่นเดียวกับกิจกรรมท่องเที่ยว รูปแบบอื่น ๆ ดังนี้นั่นจึงนำเสนอแนวคิดการจัดการธุรกิจท่องเที่ยวในที่นี้เพื่ออธิบายว่ามีกิจกรรมหรือการดำเนินงานเรื่องใดบ้างที่เป็นองค์ประกอบของธุรกิจท่องเที่ยว ซึ่งภายใต้หลักการนี้ เมื่อชุมชนมีกิจกรรมการท่องเที่ยวเกิดขึ้น ก็ย่อมจะมีการบริหารจัดการด้านต่าง ๆ ภายใต้หลักการธุรกิจท่องเที่ยวที่เหมือนกัน ซึ่งโดยทั่วไปการจัดการธุรกิจท่องเที่ยวจะมีองค์ประกอบต่าง ๆ ที่สำคัญ ได้แก่ (การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย, 2543)

1. ตลาดการท่องเที่ยว เป็นเรื่องของความพยายามที่จะทำให้นักท่องเที่ยกลุ่มเป้าหมายเดินทางเข้ามาในแหล่งท่องเที่ยว เพื่อใช้เป็นสิ่งอำนวยความสะดวกทางการท่องเที่ยวและบริการต่าง ๆ ด้านการท่องเที่ยวในแหล่งท่องเที่ยวนั้น ๆ สำคัญ ได้แก่
2. การขนส่ง เป็นการจัดให้มีการเคลื่อนย้ายนักท่องเที่ยวด้วยยานพาหนะประเภทต่าง ๆ จากภูมิลำเนาไปยังแหล่งท่องเที่ยวที่ต้องการ
3. ทรัพยากรท่องเที่ยว เป็นสินค้าทางการท่องเที่ยว เป็นจุดหมายปลายทางที่นักท่องเที่ยวจะเดินทางเข้ามาท่องเที่ยว หรือสิ่งดึงดูดความสนใจของนักท่องเที่ยวให้เกิดการเดินทางไปเยือนหรือไปท่องเที่ยว
4. สิ่งอำนวยความสะดวกทางการท่องเที่ยว เป็นสรรพสิ่งที่รองรับในการเดินทางท่องเที่ยวเพื่อให้การเดินทางท่องเที่ยวเป็นไปด้วยความสะดวกและปลอดภัย

จากแนวคิดข้างต้น หากเป็นการจัดการท่องเที่ยวโดยชุมชน ชุมชนต้องบริหารจัดการองค์ประกอบต่าง ๆ เช่นเดียวกับการท่องเที่ยวรูปแบบอื่น ๆ ซึ่งหากเป็นการจัดการธุรกิจการท่องเที่ยวโดยชุมชนจะเป็นการจัดการในด้านต่าง ๆ ดังต่อไปนี้ (กรมส่งเสริมการเกษตร, 2547)

1. การใช้ประโยชน์จากทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมด้านต่าง ๆ ได้แก่ ทรัพยากรที่ใช้ในการผลิตทางการเกษตร ซึ่งรวมทั้งทรัพยากรที่เกิดขึ้นเองตามธรรมชาติ เช่น ดิน น้ำ พืชที่ พันธุ์พืช และพันธุ์สัตว์ป่าท้องถิ่น เป็นต้น เป็นต้น
2. ตลาดนักท่องเที่ยว แบ่งเป็น 2 กลุ่มหลัก ๆ คือ ประชาชนหรือเครือข่ายองค์กรชุมชน ที่เดินทางมาศึกษาดูงาน และเปลี่ยนเรียนรู้ด้านการเกษตรกร หรือด้านการประกอบอาชีพ หรือด้านการอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติ และกลุ่มนักท่องเที่ยวที่มีความสนใจในการท่องเที่ยวเชิงธรรมชาติ หรือเพื่อการพักผ่อน หรือการเรียนรู้วิถีชีวิตความเป็นอยู่ของชุมชน
3. การบริการและกิจกรรมการท่องเที่ยว เป็นการบริการสิ่งอำนวยความสะดวกต่าง ๆ ให้กับนักท่องเที่ยว เช่น การให้ข้อมูลหรือความรู้เกี่ยวกับการประกอบอาชีพเกษตร การจำหน่ายผลผลิตของชุมชน การซื้อขายความงามทางธรรมชาติ และการจัดเตรียมที่พักนักท่องเที่ยว เป็นต้น

2.2 แนวคิดเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีเพื่อการท่องเที่ยว

การนำเสนอแนวคิดเกี่ยวกับใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยว ได้แก่ ความหมายของระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยว และการใช้ระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวในปัจจุบัน ดังต่อไปนี้

2.2.1 ความหมายของระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยว

ระบบสารสนเทศ (Information System) คือ กลุ่มขององค์ประกอบพื้นฐานที่ทำงานเกี่ยวข้องกับกระบวนการนำเข้ามูล (Input) การประมวลผล (Process) การเผยแพร่ (Output) และกลไกของผลลัพธ์ท้อนกลับ (Feedback) โดยอาศัยเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ในการสร้างมูลค่าการใช้งานสารสนเทศ ทำให้สารสนเทศมีประโยชน์และใช้งานได้กว้างขวางขึ้น ระบบสารสนเทศได้เข้ามายืดหยุ่นในอุตสาหกรรมท่องเที่ยวตั้งแต่ยุคปฏิวัติอุตสาหกรรมในปี ค.ศ. 1980 โดยเริ่มจากการใช้งานในการจองตัวโดยสารในธุรกิจการบิน ซึ่งเป็นการใช้งันระบบอย่างกว้างขวางในระดับสถาบันครั้งแรก (M.M. Shafiee, 2013) หลังจากนั้นเป็นต้นมา มีการนำระบบสารสนเทศมาใช้ในงานด้านอื่น ๆ ของอุตสาหกรรมท่องเที่ยว โดยเฉพาะการแลกเปลี่ยนข้อมูลข่าวสารซึ่งมีความจำเป็นอย่างยิ่งสำหรับอุตสาหกรรมท่องเที่ยว กล่าวได้ว่าระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยว คือ การนำเทคโนโลยีสารสนเทศมาสร้างมูลค่าเพิ่มให้แก่สารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยว หรือการทำให้สารสนเทศสามารถนำไปใช้งานได้อย่างกว้างขวาง จึงส่งผลให้สารสนเทศมีประโยชน์ต่อภาคส่วนต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับอุตสาหกรรมท่องเที่ยว อันได้แก่

(1) ตลาดการท่องเที่ยว เป็นเรื่องของความพยายามที่จะทำให้นักท่องเที่ยกลุ่มเป้าหมายเดินทางเข้ามาในแหล่งท่องเที่ยว โดยสร้างสิ่งอำนวยความสะดวกทางการท่องเที่ยวและบริการต่าง ๆ

(2) การขนส่ง เป็นการจัดให้มีการเคลื่อนย้ายนักท่องเที่ยวด้วยยานพาหนะประเภทต่าง ๆ จากภูมิลำเนาไปยังแหล่งท่องเที่ยวที่ต้องการ

(3) ทรัพยากรท่องเที่ยว สร้างสิ่งดึงดูดความสนใจของนักท่องเที่ยวให้เกิดการเดินทางไปเยือนหรือไปท่องเที่ยว

(4) สิ่งอำนวยความสะดวกทางการท่องเที่ยว เพื่อให้การเดินทางท่องเที่ยวเป็นไปด้วยความสะดวกและปลอดภัย

อย่างไรก็ตาม จากความตื่นตัวของการท่องเที่ยวชุมชน จึงได้ให้ความสนใจความหมายของการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชน ที่ครอบคลุมถึงการใช้เทคโนโลยีเพื่อการสร้างระบบสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการจัดการการท่องเที่ยวชุมชน เช่น การใช้ระบบสารสนเทศเพื่อการใช้ประโยชน์จากทรัพยากรธรรมชาติท่องเที่ยวประเภทต่าง ๆ และการใช้ระบบสารสนเทศเพื่อการบริการและการจัดการกิจกรรมการท่องเที่ยว ซึ่งเป็นการบริการสิ่งอำนวยความสะดวกทางการเกษตร การจำหน่ายผลผลิตทางการเกษตรต่าง ๆ ให้กับนักท่องเที่ยว เช่น การให้ข้อมูลหรือความรู้เกี่ยวกับการประกอบอาชีพเกษตร การจำหน่ายผลผลิตทางการเกษตรต่าง ๆ การให้บริการนำเที่ยว การให้นักท่องเที่ยวมีส่วนร่วมในกิจกรรมการเกษตร และการจัดเตรียมที่พักนักท่องเที่ยว เป็นต้น

2.2.2 การใช้ระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวในปัจจุบัน

ปัจจุบันระบบสารสนเทศได้ถูกนำมาใช้ในงานต้านต่าง ๆ ของอุตสาหกรรมท่องเที่ยวซึ่งสามารถจำแนกได้ 4 กลุ่ม ดังการศึกษาของ Anand และ Deepa (2554) ดังนี้

- ระบบสารสนเทศเพื่อการดึงดูดนักท่องเที่ยว เช่น

- 1) การสร้าง Website ที่มีความสวยงามและโดดเด่นเพื่อดึงดูดความสนใจ
- 2) การบริการข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวผ่านทางอีเมล

- ระบบสารสนเทศเพื่อการบริการนักท่องเที่ยว เช่น

- 1) การสร้างระบบการจัดจำหน่ายสินค้าและบริการการท่องเที่ยวอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Distribution Systems : EDSS) เพื่ออำนวยความสะดวกในการซื้อสินค้าและบริการออนไลน์
- 2) การสร้างระบบการสำรองที่นั่งการเดินทางแบบเบ็ดเสร็จ (Global Distribution Systems : GDSS) เพื่อให้นักท่องเที่ยวสามารถจองสินค้าและบริการสำหรับการเดินทางอย่างเบ็ดเสร็จ

3) การสร้างระบบบริษัทท่องเที่ยวออนไลน์ (Online Travel Agencies : OTAs) เพื่อช่วยในการวางแผนการท่องเที่ยวแบบเบ็ดเสร็จสำหรับนักท่องเที่ยวที่มีข้อจำกัดด้านเวลาและมีข้อมูลการท่องเที่ยวมากเกินไป

4) การสร้างระบบการจองห้องพักส่วนกลางทางอินเทอร์เน็ต (Central Reservation Systems : CRS) เพื่อใช้ในการบริหารจัดการด้านรายการห้องพักและราคาห้องพักของโรงแรม (สมล, 2550)

- ระบบสารสนเทศเพื่อการโฆษณาสินค้าและบริการที่เกี่ยวกับสถานที่ท่องเที่ยว เช่น

- 1) การโฆษณาบนเนอร์ (Banner) บนเว็บไซต์ที่เป็นที่นิยม
- 2) การเพิ่มประสิทธิภาพการค้นหาเว็บไซต์ (SEO) ผ่าน Search Engine

3) การโฆษณาผ่าน Social Media ต่าง ๆ เช่น Facebook, Line และ YouTube

- ระบบสารสนเทศเพื่อการเดินทางท่องเที่ยว เช่น

1) การสร้างระบบการให้ข้อมูลเกี่ยวกับจุดหมายปลายทาง (Destination Management System : DMSs) เพื่อให้ข้อมูลเกี่ยวกับที่พักและบริการในสถานที่ต่าง ๆ แก่นักท่องเที่ยว

2) การสร้างระบบนำทางการเดินทาง (Navigation System) เพื่อช่วยนำทางการเดินทางไปยังสถานที่ท่องเที่ยวต่าง ๆ ได้อย่างถูกต้อง ปลอดภัย และประหยัดเวลาและค่าใช้จ่าย

3) การสร้างระบบบริการสารสนเทศตามตำแหน่งสถานที่ (Location-Based System) เพื่อให้สามารถติดตามข้อมูลสารสนเทศได้ชัดเจนและแม่นยำตามตำแหน่งปัจจุบันของนักท่องเที่ยว

จะเห็นได้ว่าการนำระบบสารสนเทศมาใช้ในอุตสาหกรรมท่องเที่ยวในปัจจุบันมุ่งเน้นไปที่การตอบสนองความต้องการทางธุรกิจ ไม่ได้ให้ความสนใจในการนำระบบสารสนเทศสนับสนุนการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืนเท่าที่ควร โดยเฉพาะอย่างยิ่งการนำระบบสารสนเทศมาสนับสนุนจัดการทรัพยากรของชุมชนเพื่อนการท่องเที่ยว

อย่างไรก็ตาม ระบบสารสนเทศข้างต้นที่ได้กล่าวไว้ ถือว่าสามารถนำมาประยุกต์ใช้สนับสนุนการท่องเที่ยว ยิ่งยืนได้ในหลาย ๆ มิติ เช่น ระบบสารสนเทศเพื่อการดึงดูดนักท่องเที่ยวให้มีความสนใจมาท่องเที่ยวในชุมชน เพื่อสร้างรายได้ให้แก่คนในชุมชน ระบบสารสนเทศเพื่อการบริการนักท่องเที่ยวและเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการเดินทางท่องเที่ยวสามารถทำให้เกิดความสะดวกสบายในการเดินทางมากท่องเที่ยว และระบบสารสนเทศเพื่อการโฆษณาสินค้าและบริการที่เกี่ยวกับสถานที่ท่องเที่ยวซึ่งอำนวยความสะดวกและเพิ่มรายได้ให้แก่ผู้ประกอบการ

นอกจากนี้ ยังมีระบบสารสนเทศอีกหลาย ๆ แบบที่สามารถนำมาประยุกต์เพื่อสนับสนุนการพัฒนาการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืนได้ เช่น ระบบสารสนเทศชุมชน (Community Informatics) สามารถนำมาใช้ในการจัดการข้อมูลด้านต่าง ๆ ของชุมชนเพื่อประโยชน์ในการพัฒนาชุมชนและการท่องเที่ยวโดยชุมชน ระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์ (Geographic Information System) สามารถนำมาใช้ในการวิเคราะห์และติดตามการใช้ทรัพยากรธรรมชาติต่าง ๆ ของชุมชน และระบบฐานข้อมูลองค์ความรู้ของชุมชน (Knowledge Based System) สามารถใช้ในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ และจัดเก็บองค์ความรู้และภูมิปัญญาของชุมชนได้

2.3 แนวคิดเกี่ยวกับการพัฒนาต้นแบบระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ

2.3.1 วจจการพัฒนาระบบ

ในการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อตอบสนองวัตถุประสงค์หรือความต้องการของผู้ใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพนั้น จำเป็นต้องมีขั้นตอนการพัฒนาระบบที่เป็นลำดับขั้นขั้ดเจน เป็นที่เข้าใจร่วมกันระหว่างผู้พัฒนาทุกคนในทีม เพื่อให้การพัฒนาระบบเป็นไปในทิศทางเดียวกัน และลดข้อผิดพลาดให้น้อยที่สุด

วงจรการพัฒนาระบบ คือ กระบวนการที่ทำการพัฒนา Software ให้ประสบผลสำเร็จ แบ่งเป็น 4 Process ใหญ่ๆ ได้แก่

- Specification เป็นกระบวนการกำหนดคุณสมบัติของ software ที่พัฒนา
- Development เป็นขั้นตอนการพัฒนา software
- Validation เป็นขั้นตอนการตรวจสอบความถูกต้องของ software ให้ตรงกับความต้องการ
- Evolution เป็นกระบวนการทำให้ software มีวิวัฒนาการ เป็นการรับเปลี่ยนเพิ่มสิ่งใดๆ เข้ามาและเอาสิ่งที่ไม่ดีหรือไม่จำเป็นออกไป ซึ่งจะเปลี่ยนแปลงไปตามเทคโนโลยีหรือตามความต้องการของผู้ใช้

โดยวงจรการพัฒนาระบบที่ได้รับความนิยมและใช้เป็นหลักในการพัฒนาซอฟต์แวร์อย่างแพร่หลาย รูปแบบหนึ่ง คือ วงจรการพัฒนาระบบ (System Development Life Cycle : SDLC)

วงจรการพัฒนาระบบ SDLC คือ ขั้นตอนหรือกระบวนการในการพัฒนาระบบงาน ซึ่งมีจุดเริ่มต้นในการทำงานและจุดสิ้นสุดของการปฏิบัติงาน ดังนี้

1. กำหนดปัญหา ศึกษาความเป็นไปได้ และกำหนดวัตถุประสงค์

ในขั้นตอนนี้เป็นการรวบรวมรายละเอียดความต้องการของผู้ใช้ เพื่อกำหนดคุณลักษณะของระบบใหม่ ซึ่งสามารถรวมข้อมูลได้จากการสังเกตการทำงานของผู้ใช้ การสัมภาษณ์ หรือการจัดทำแบบสอบถาม การอ่านเอกสารเกี่ยวกับการปฏิบัติงานของระบบ เป็นต้น

2. รวบรวมความต้องการ

เป็นกระบวนการทำความเข้าใจความต้องการธุรกิจและสร้าง แบบจำลองเชิงตรรกะของระบบใหม่ การวิเคราะห์ ประกอบด้วยกิจกรรมต่างๆ ดังนี้

- วิเคราะห์ระบบงานปัจจุบัน วิเคราะห์ความต้องการในด้านต่าง ๆ เพื่อสรุปเป็นข้อกำหนดที่ชัดเจน
- นำข้อกำหนดมาพัฒนาออกแบบเป็นความต้องการของระบบใหม่
- สร้างแบบจำลองกระบวนการของระบบใหม่ด้วย Data Flow Diagram
- สร้างแบบจำลองข้อมูลด้วย Entity-Relationship Diagram

3. วิเคราะห์ความต้องการ

ขั้นตอนนี้จะกล่าวถึงลักษณะการทำงานของระบบ คุณลักษณะของอุปกรณ์ที่จะนำมาใช้ เทคโนโลยี โปรแกรมภาษาที่ใช้พัฒนา ฐานข้อมูลของการออกแบบเครือข่ายที่เหมาะสมกับระบบ ซึ่งสิ่งที่ได้จากขั้นตอนนี้ จะเป็นข้อมูลที่จะส่งให้ โปรแกรมเมอร์เพื่อใช้พัฒนาระบบทามคุณลักษณะที่ได้ออกแบบไว้

4. ออกแบบระบบ

ในขั้นตอนนี้ ประกอบไปด้วยหลายกิจกรรม เช่น การออกแบบสถาปัตยกรรมระบบ การออกแบบฐานข้อมูล การออกแบบอินพุตและเอาต์พุต การออกแบบยูสเซอร์อินเตอร์เฟซ (User Interface Design) จัดทำต้นแบบ (Prototype)

5. พัฒนาระบบและจัดทำเอกสาร

การพัฒนาระบบจะทำการตามคุณลักษณะ และข้อกำหนดที่ได้ออกแบบไว้ในขั้นตอนก่อนหน้า โดยวิธีการพัฒนาระบบนั้น มักจะมีแนวปฏิบัติที่แตกต่างกันไปในแต่ละกลุ่มนักพัฒนา แต่ย่อมต้องเป็นที่เข้าใจในหลักการเดียวกัน เพื่อให้สามารถพัฒนาระบบไปได้ในทิศทางเดียวกัน เกิดปัญหาที่ไม่จำเป็นน้อยที่สุด

6. ทดสอบระบบและบำรุงรักษา

เป็นขั้นตอนการทดสอบก่อนนำระบบไปใช้งานจริง เป็นการตรวจสอบความถูกต้องทั้งทางด้านการใช้งานได้จริง และด้านความถูกต้องและทดสอบระบบ ทำการเพิ่มเติมคุณสมบัติ ให้ระบบมีประสิทธิภาพสูงขึ้น รวมถึงสามารถแก้ไขปรับปรุงในกรณีที่พบข้อผิดพลาด และการเขียนมาตรฐานการทำงานเพิ่มเติม

7. การนำไปใช้และประเมินระบบ

เป็นการติดตั้งระบบเพื่อให้ผู้ใช้สามารถใช้งานได้จริง มีการประเมินผลกระทบในทุกフェสของวงจรการพัฒนา วัดจากความพึงพอใจในการใช้งานระบบ ซึ่งข้อมูลที่ได้จากการประเมินผลกระทบนำ回来ใช้ปรับปรุงแก้ไขระบบต่อไป

เนื่องจากงานวิจัยนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อเสนอแนะต้นแบบของระบบสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการท่องเที่ยวชุมชน ผู้วิจัยจึงได้เลือกใช้แนวคิดการพัฒนาระบบสารสนเทศแบบ SDLC (System Development Life Cycle) ซึ่งเป็นแนวคิดการวิจัยแบบผสมผสาน (Mixed method) โดยมีขั้นตอนที่ดำเนินงานทั้งหมด 4 ขั้นตอน ได้แก่

1. การวางแผน

ขั้นตอนการวางแผน เป็นขั้นตอนแรกของพัฒนาระบบสารสนเทศ เป็นขั้นตอนสำคัญขั้นตอนหนึ่ง ที่จะช่วยให้การดำเนินงานสามารถสำเร็จลุล่วงอย่างมีแบบแผน ในขั้นตอนนี้จะเป็นการเตรียมความพร้อม ด้านข้อมูล อุปกรณ์ รวมถึงการติดต่อประสานงานกับผู้ที่เกี่ยวข้องทั้งในส่วนของการจัดเก็บและรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยเตรียมความพร้อมด้านเอกสาร สถานที่ และการนัดหมายตัวแทนผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการจัดการท่องเที่ยวของชุมชนคุชุด อันได้แก่ กลุ่มชาวบ้านแกนนำการท่องเที่ยวชุมชน เจ้าหน้าที่ในหน่วยงานของรัฐ และองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น โดยการเลือกแบบเจาะจง เพื่อสนทนากลุ่มย่อย (Focus Group Discussion) เพื่อศึกษา บทบาทและปฏิสัมพันธ์ของกลุ่มต่าง ๆ ในชุมชนที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยว รวมถึงสถานการณ์การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในการดำเนินงาน

2. การวิเคราะห์ระบบ

ในขั้นตอนนี้ เป็นการกำหนดความสามารถในการทำงานของระบบ เพื่อแก้ปัญหาหรือตอบสนองความต้องการตามข้อมูลที่ได้จากขั้นตอนการวางแผน บทสนทนากำกับสัมภาระที่มีอยู่จะถูกนำมาวิเคราะห์ สังเคราะห์ เพื่อสร้างเป็นรูปแบบโมเดลเชิงวัตถุ และแผนภาพแสดงปฏิสัมพันธ์ระหว่างระบบ และผู้ที่เกี่ยวข้อง โดยเดลตังกล่าวจะถูกนำมาประเมินความถูกต้อง เพื่อใช้เป็นเครื่องมือในการออกแบบระบบต้นแบบต่อไป

3. การออกแบบระบบ

เมื่อได้วิเคราะห์ข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับระบบไปแล้ว ขั้นตอนถัดมาคือการออกแบบระบบ ในขั้นตอนนี้เป็นการเลือกรูปแบบสถาปัตยกรรมของระบบสารสนเทศจากที่มีอยู่หลายรูปแบบในปัจจุบัน เพื่อให้ตอบสนองวัตถุประสงค์ของผู้ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการห้องเที่ยวชมของตำบลคุชุด โดยในการเลือกรูปแบบที่เกี่ยวข้อง จะพิจารณาจากข้อมูลที่ได้รับในประเด็นต่อไปนี้

- เป็นระบบสารสนเทศที่กลุ่มต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการห้องเที่ยวนำໄไปใช้ประโยชน์ได้และง่ายต่อการใช้
- สนับสนุนการบริหารจัดการการให้บริการนักท่องเที่ยว
- สนับสนุนการใช้ทรัพยากรการห้องเที่ยวอย่างยั่งยืน และ
- การสร้างเครือข่ายการห้องเที่ยวของชุมชน

ซึ่งรูปแบบสถาปัตยกรรมดังกล่าว จะถูกนำเสนอออกมาใน 3 ประเด็น คือ แผนภาพยูสเคส (Use Case Diagram) การออกแบบความสัมพันธ์ของชุดข้อมูล (Database) ซึ่งจะกล่าวรายละเอียดไว้ในหัวข้อที่ 2.3.2 และการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (Graphic User Interface)

4. การประเมินระบบ

เมื่อได้ต้นแบบของระบบสารสนเทศจากขั้นตอนการออกแบบแล้วนั้น ต้นแบบที่ได้จะถูกนำมาประเมินว่าสามารถตอบสนองในประเด็นเรื่องความง่ายต่อการเข้าถึงการใช้งาน สามารถสนับสนุนการบริหารจัดการการให้บริการนักท่องเที่ยว การใช้ทรัพยากรการห้องเที่ยว และการสร้างเครือข่ายการห้องเที่ยวของชุมชนได้อย่างไรบ้าง

2.3.2 การออกแบบความสัมพันธ์ของชุดข้อมูล

ฐานข้อมูลลูกพัฒนาเป็นครั้งแรกในทศวรรษ 1960 ซึ่งผู้บุกเบิกในสาขานี้คือ ชาลส์ บากแม่น แบบจำลองข้อมูลสำคัญสองแบบเกิดขึ้นในช่วงเวลานี้ ซึ่งเริ่มต้นด้วย แบบจำลองข่ายงาน (พัฒนาโดย CODASYL) และตามด้วยแบบจำลองเชิงลำดับชั้น (นำไปปฏิบัติใน IMS) แบบจำลองทั้งสองแบบนี้ในภายหลังถูกแทนที่ด้วยแบบจำลองเชิงสัมพันธ์ซึ่งอยู่ร่วมสมัยกับแบบจำลองอีกสองแบบ แบบจำลองแบบแรกเรียกว่าแบบจำลองแบบราบ ซึ่งออกแบบสำหรับงานที่มีขนาดเล็กมาก ๆ แบบจำลองร่วมสมัยกับแบบจำลองเชิงสัมพันธ์อีกแบบ คือ ฐานข้อมูลเชิงวัตถุ หรือ โอดีบี 3 (OODB)

ระบบฐานข้อมูล (Database System) หมายถึง โครงสร้างสารสนเทศที่ประกอบด้วยรายละเอียดของข้อมูลที่เกี่ยวข้องกันที่จะนำมาใช้ในระบบต่าง ๆ ร่วมกัน ระบบฐานข้อมูล จึงนับว่าเป็นการจัดเก็บข้อมูลอย่างเป็นระบบ ซึ่งผู้ใช้สามารถจัดการกับข้อมูลได้ในลักษณะต่าง ๆ ทั้งการเพิ่ม การแก้ไข การลบตลอดจนการเรียกดูข้อมูล ซึ่งส่วนใหญ่จะเป็นการประยุกต์นำเอาระบบคอมพิวเตอร์เข้ามาช่วยในการจัดการฐานข้อมูล

ความสำคัญของการประมวลผลแบบระบบฐานข้อมูล

จากการจัดเก็บข้อมูลรวมเป็นฐานข้อมูลจะก่อให้เกิดประโยชน์ดังนี้

- สามารถลดความซ้ำซ้อนของข้อมูลได้ การเก็บข้อมูลชนิดเดียวกันไว้หลาย ๆ ที่ทำให้เกิดความซ้ำซ้อน (Redundancy) ดังนั้นการนำข้อมูลมารวมเก็บไว้ในฐานข้อมูล จะช่วยลดปัญหาการเกิดความซ้ำซ้อนของข้อมูลได้ โดยระบบจัดการฐานข้อมูล (DBMS) จะช่วยควบคุมความซ้ำซ้อนได้เนื่องจากระบบจัดการฐานข้อมูลจะทราบได้ตลอดเวลาว่ามีข้อมูลซ้ำซ้อนกันอยู่ที่ใดบ้าง
- หลีกเลี่ยงความซัดแย้งของข้อมูลได้ หากมีการเก็บข้อมูลชนิดเดียวกันไว้หลาย ๆ ที่ และมีการปรับปรุงข้อมูลเดียวกัน แต่ปรับปรุงไม่ครบถูกทุกที่ที่มีข้อมูลเก็บอยู่ ก็จะทำให้เกิดปัญหาข้อมูลชนิดเดียวกัน อาจมีค่าไม่เหมือนกันในแต่ละที่ที่เก็บข้อมูลอยู่ จึงก่อให้เกิดความซัดแย้งของข้อมูลขึ้น (Inconsistency)
- สามารถใช้ข้อมูลร่วมกันได้ ฐานข้อมูลจะเป็นการจัดเก็บข้อมูลรวมไว้ด้วยกัน ดังนั้นหากผู้ใช้ต้องการใช้ข้อมูลในฐานข้อมูลที่มาจากแฟ้มข้อมูลต่าง ๆ ก็จะทำได้โดยง่าย
- สามารถรักษาความถูกต้องเชื่อถือได้ของข้อมูล บางครั้งพบว่าการจัดเก็บข้อมูลในฐานข้อมูลอาจมีข้อผิดพลาดเกิดขึ้น เช่น จากการที่ผู้ป้อนข้อมูลป้อนข้อมูลผิดพลาด คือ ป้อนจากตัวเลขหนึ่งไปเป็นอีกตัวเลขหนึ่ง โดยเฉพาะกรณีผู้ใช้หลายคนต้องใช้ข้อมูลจากฐานข้อมูลร่วมกัน หากผู้ใช้คนใดคนหนึ่งแก้ไขข้อมูลผิดพลาดก็ทำให้ผู้อื่นได้รับผลกระทบตามไปด้วย ในระบบจัดการฐานข้อมูล (DBMS) จะสามารถไส้ภูเก็ตเพื่อป้องกันความผิดพลาดที่เกิดขึ้นได้
- สามารถกำหนดความเป็นมาตรฐานเดียวกันของข้อมูลได้ การเก็บข้อมูลร่วมกันไว้ในฐานข้อมูลจะทำให้สามารถกำหนดมาตรฐานของข้อมูลได้รวมทั้งมาตรฐานต่าง ๆ ในการจัดเก็บข้อมูลให้เป็นไปในลักษณะเดียวกันได้ เช่น การกำหนดรูปแบบการเขียนวันที่ ในลักษณะ วัน/เดือน/ปี หรือ ปี/เดือน/วัน ทั้งนี้จะมีผู้ที่ดูแลระบบฐานข้อมูลที่เราเรียกว่า ผู้บริหารฐานข้อมูล (Database Administrator: DBA) เป็นผู้กำหนดมาตรฐานต่าง ๆ
- สามารถกำหนดระบบความปลอดภัยของข้อมูลได้ ระบบความปลอดภัยในที่นี้ เป็นการป้องกันไม่ให้ผู้ใช้ที่ไม่มีสิทธิมาใช้ หรือมาเห็นข้อมูลบางอย่างในระบบ ผู้บริหารฐานข้อมูลจะสามารถกำหนดระดับการเรียกใช้ข้อมูลของผู้ใช้แต่ละคนได้ตามความเหมาะสม
- เกิดความเป็นอิสระของข้อมูล ในระบบฐานข้อมูลจะมีตัวจัดการฐานข้อมูลที่ทำหน้าที่เป็นตัวเชื่อมโยงกับฐานข้อมูล โปรแกรมต่าง ๆ อาจไม่จำเป็นต้องมีโครงสร้างข้อมูลทุกครั้ง ดังนั้นการ

แก้ไขข้อมูลบางครั้งจึงอาจกระทำเฉพาะกับโปรแกรมที่เรียกใช้ข้อมูลที่เปลี่ยนแปลงเท่านั้น ส่วนโปรแกรมที่ไม่ได้เรียกใช้ข้อมูลตั้งแต่ล่าสุดจะเป็นอิสระจากการเปลี่ยนแปลง

2.4 งานวิจัยที่ศึกษาเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อพัฒนาท่องเที่ยวชุมชน

จากการศึกษาเอกสาร พบว่าเทคโนโลยีที่ใช้ในการจัดการท่องเที่ยวสามารถจำแนกได้เป็น 4 กลุ่มตามลักษณะจุดมุ่งหมาย อันได้แก่ (1) ระบบสารสนเทศชุมชน (Community Informatics) (2) ระบบ e-Learning และการจัดการองค์ความรู้ (Knowledge-Based Systems) (3) ระบบ Location-based system และการท่องเที่ยวเสมือน (Virtual Tourism) และ (4) ระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์ (Geographic Information System) ดังนี้

1. ระบบสารสนเทศชุมชน (Community Informatics)

ระบบสารสนเทศชุมชนได้มีการนำมาใช้งานอย่างแพร่หลายสำหรับสนับสนุนการท่องเที่ยว ตัวอย่างเช่น การค้นคว้าอิสระ เรื่อง “ระบบสารสนเทศผลิตภัณฑ์ชุมชน ศูนย์ประสานงานพัฒนาคุณภาพผลิตภัณฑ์สุขภาพชุมชน” ของคณอัช ดาวมณี (คณอัช, 2550) ได้นำเสนอระบบสารสนเทศในการจัดเก็บข้อมูล การแสดงผล และการวิเคราะห์ผลิตภัณฑ์คุณภาพชุมชนของศูนย์ประสานงานสุขภาพชุมชน จังหวัดอุบลราชธานี โดยผู้พัฒนาระบบได้มีการศึกษาข้อมูลและวิเคราะห์ความต้องการด้านสารสนเทศของศูนย์ประสานงานพัฒนาคุณภาพผลิตภัณฑ์สุขภาพชุมชน โดยใช้โปรแกรม PHP และฐานข้อมูล MySQL ผลการพัฒนาพบว่าสามารถใช้งานได้เป็นอย่างดี

2. ระบบ E-Learning และการจัดการองค์ความรู้ (Knowledge-Based Systems)

เทคโนโลยีสารสนเทศในการจัดการความรู้ในชุมชนมีกรณีศึกษา คือ กรณีศึกษาการจัดการความรู้ของเทศบาลตำบลปริก อำเภอสะเดา จังหวัดส旌หลา ซึ่งมีระบบการเรียนรู้และการศึกษาภายในชุมชน โดยเทศบาลตำบลปริกเน้นการเรียนรู้โดยเข้มข้นกับวิถีชุมชนบนพื้นฐานความเชื่อ ศาสนา และวัฒนธรรม ซึ่งแบ่งการเรียนรู้ออกเป็น การเรียนรู้ในระบบ การเรียนรู้ตามความสนใจ และการเรียนรู้จากต้นแบบ ซึ่งทั้ง 3 การเรียนรู้ ก่อให้เกิดชุดความรู้ต่าง ๆ ขึ้นในชุมชนมากมาย และมีการนำไปปรับใช้ให้เหมาะสม เป็นการเรียนรู้อย่างต่อเนื่องนำไปสู่ชุมชนแห่งการเรียนรู้อย่างแท้จริง นอกจากนี้จากการจัดการเรียนรู้แล้ว ตำบลปริกยังได้มีระบบการจัดการสิ่งแวดล้อมชุมชนและพลังงานทดแทน โดยผลจากการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ทำให้เกิดรูปแบบการจัดการด้วยวิธีการต่าง ๆ และก่อให้เกิดกระบวนการที่สำคัญ ได้แก่ การสร้างความตระหนักรู้ให้คนในชุมชนเห็นความสำคัญของการจัดการปัญหาด้วยตนเอง โดยปรับเปลี่ยนแนวคิดที่มองว่า “เรื่องบางเรื่อง ปัญหางานปัญหา เป็นหน้าที่ของห้องถินหรือส่วนราชการ” เป็น “เรื่องทุกเรื่อง ปัญหาแต่ละปัญหา ชุมชนสามารถจัดการแก้ไขได้” โดยมีการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในการจัดการชีวภาพในชุมชน จากเดิมที่ชุมชนมีจำนวนขยะมาก ทางชุมชนได้มีการบริหารจัดการโดยมีการแยกขยะ การทำปุ๋ยชีวภาพ และอื่น ๆ ซึ่งมีการถ่ายทอดจากองค์กรบริหารส่วนตำบลไปยังประชาชน ซึ่งแต่ละบ้านก็ได้มีการรับเทคนิคและปฏิบัติจริง มีการใช้ง่วงจากการพัฒนา

PDCA ประยุกต์ใช้พร้อม ๆ กับการจัดการความรู้ ทำให้ชุมชนนั้นมีการกำจัดขยะอย่างมีประสิทธิภาพ ส่งผลให้สภาพแวดล้อมดี มีสุขอนามัย และกล้ายเป็นชุมชนสุขภาวะ เป็นต้น

นอกจากนี้ ยังมีงานวิจัยเรื่อง “การพัฒนาการจัดการภูมิปัญญาเพื่อธุรกิจท่องเที่ยวอย่างยั่งยืนโดยใช้เทคโนโลยีของจังหวัดประจำเครือขันธ์ (กรณีภูมิปัญญาการท่องเที่ยวประมง)” (ศรีวัลลภ, 2557) เป็นการศึกษาการพัฒนาการถ่ายทอดภูมิปัญญาท้องถิ่นด้านการท่องเที่ยวและพัฒนาตัวแบบการจัดการภูมิปัญญาท้องถิ่นของจังหวัดประจำเครือขันธ์ ซึ่งใช้เทคโนโลยีเว็บแอปพลิเคชันในการจัดเก็บข้อมูล ผลการวิจัยพบว่า สามารถประยุกต์ใช้กับการจัดการท่องเที่ยวและฐานความรู้ของชุมชนได้เป็นอย่างดี

3. ระบบ Location-based system และการท่องเที่ยวนมีอน (Virtual Tourism)

สำหรับระบบ Location-Based System และเทคโนโลยีการท่องเที่ยวนมีอน (Virtual System) ซึ่ง ความสามารถของระบบ Location- Based System มีส่วนในการช่วยเหลือนักท่องเที่ยวได้ตั้งแต่การวางแผนการท่องเที่ยวและระหว่างการท่องเที่ยว (Ardissono et al. 2003 and Cheverst et al. 2000) โดยใช้ความสามารถของเทคโนโลยีไม่ว่าจะเป็นเทคโนโลยีของเครือข่ายไร้สายผูกกับความสามารถของอุปกรณ์อันได้แก่ โทรศัพท์เคลื่อนที่ PDA หรือ pocket PC เช่นงานวิจัยเรื่อง An Ontology Based Context Modeling Approach for Mobile Touring and Navigation System (S.Saeedi et al. 2010) ได้มีการนำความสามารถของโทรศัพท์ไร้สายเข้ามามีส่วนช่วยในการจัดการการท่องเที่ยว ซึ่งในที่นี้ได้มีการใช้ระบบ การนำทางอัจฉริยะเข้ามาช่วยในส่วนของการนำทางไปยังสถานที่ท่องเที่ยว การจัดแผนการท่องเที่ยวโดยใช้ร่วมกับเทคโนโลยีเว็บ 3.0 ซึ่งระบบนี้จะครอบคลุมตั้งแต่สถานที่ท่องเที่ยว เวลาในการเข้ามาท่องเที่ยว และประวัติผู้ใช้ระบบ ซึ่งระบบนี้มีการจัดเก็บข้อมูลของสถานที่ท่องเที่ยวไว้ในฐานข้อมูล และเมื่อมีการเข้าใช้งานของผู้ใช้ระบบนี้จะแนะนำสถานที่ท่องเที่ยวและเนื้อหาโดยมาจากการประมวลผลการท่องเที่ยวและระยะเวลาการท่องเที่ยว และประวัติของผู้ใช้ระบบคนนั้น ๆ ซึ่งสามารถช่วยในเรื่องการจัดการท่องเที่ยวให้กับทั้งส่วนของผู้ประกอบการและนักท่องเที่ยวได้เป็นอย่างดี

งานวิจัยต่อมาที่ใช้ในเรื่องของ Location-Based System ได้แก่ งานวิจัยเรื่อง A Location-aware Guide based on Active RFIDs in Multi-Device Environments (Guiseppe Ghiani et al. 2009) เป็นการนำเทคโนโลยี RFID เข้ามาใช้ในการให้ตำแหน่งของสิ่งของที่แสดงอยู่ในพิพิธภัณฑ์ ซึ่งระบบนี้เป็นระบบที่ช่วยสนับสนุนการเชื่อมต่อข้อมูลของอุปกรณ์หลายชนิดกับสิ่งของที่อยู่ในพิพิธภัณฑ์ โดยใช้ Location-Based System ซึ่งเทคโนโลยี RFID เป็นเทคโนโลยีในการติด tag ข้อมูลโดยใช้คลื่นวิทยุ ระบบมีวิธีตดตามและแสดงผลเพื่อให้ผู้เข้าชมพิพิธภัณฑ์สามารถเข้าถึงสิ่งของที่แสดงอยู่ ณ พิพิธภัณฑ์นั้นได้ ไม่ว่าจะเป็นการได้รับข้อมูล รับไฟล์ มัลติมีเดีย อันได้แก่ รูปของสิ่งของนั้น ๆ ไฟล์เสียงพากย์ ไฟล์วิดีโอ ตำแหน่งที่ตั้งของสิ่งของนั้น รวมถึงระยะเวลาที่จะไปถึงสิ่งของนั้น ๆ จาก ณ ตำแหน่งปัจจุบันได้ ผ่านการใช้งาน PDA ซึ่งมี Compact Flash RFID ฝังอยู่ ระบบนี้ได้มีการนำไปใช้งานจริง ณ พิพิธภัณฑ์สองแห่ง อันได้แก่ The Marble Museum (Carrara) และ The Museum of Natural History (Calci)

4. ระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์ (Geographic Information System)

ในปัจจุบันมีการพัฒนาและวิจัยเพื่อนำเทคโนโลยีไปใช้ประโยชน์ในด้านการจัดการท่องเที่ยว เช่น งานวิจัยเรื่อง “ระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์เพื่อจัดการการท่องเที่ยวชุมชนในจังหวัดชลบุรี” ของ ณรงค์ พลศักดิ์ (ณรงค์, 2556) มีการสำรวจข้อมูลแหล่งท่องเที่ยวชุมชน ประเมินมาตรฐานแหล่งท่องเที่ยวชุมชน และจัดทำเส้นทางการท่องเที่ยวชุมชนในจังหวัดชลบุรี โดยมีการนำระบบ GIS มาประยุกต์ใช้การแสดงตำแหน่งสถานที่และแสดงเส้นทางการท่องเที่ยวที่ใกล้ที่สุดโดยใช้ชุดคำสั่งการวิเคราะห์โครงข่าย (Network Analyst Extension) ของซอฟต์แวร์ ArcGIS จากการสำรวจข้อมูลและพัฒนาระบบพบว่าสามารถให้ข้อมูลการท่องเที่ยวและนำทางการท่องเที่ยวให้แก่นักท่องเที่ยวได้อย่างมีประสิทธิภาพ

2.5 บริบทท่องเที่ยวชุมชนลุ่มน้ำทะเลสาบสงขลา

บริบทท่องเที่ยวชุมชนลุ่มน้ำทะเลสาบสงขลา เน้นการนำเสนอขอบเขตพื้นที่ (Political boundary) และลักษณะเด่นด้านทรัพยากรธรรมชาติที่ชุมชนนำมาใช้เป็นทรัพยากรท่องเที่ยว ดังต่อไปนี้

2.5.1 ลักษณะทั่วไปของลุ่มน้ำทะเลสาบสงขลา

ลุ่มน้ำทะเลสาบสงขลา ตั้งอยู่บนชายฝั่งด้านตะวันออกของภาคใต้ มีเนื้อที่ 9807 ตร.กม. (6,129,375 ไร่) แบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนที่เป็นพื้นดินมีเนื้อที่ประมาณ 8761 ตร.กม. และส่วนที่เป็นพื้นน้ำมีพื้นที่ประมาณ 1046 ตร.กม. มีความกว้างจากทิศตะวันตกไปทิศตะวันออกประมาณ 20 กม. ส่วนความยาวจากทิศเหนือไปทิศใต้ประมาณ 75 กม. ครอบคลุมพื้นที่ 3 จังหวัด ได้แก่ จังหวัดสงขลา คือ อำเภอเมือง อำเภอหาดใหญ่ อำเภอสะเดา อำเภอรัตภูมิ อำเภอระโนด อำเภอสหทิพพระ อำเภอคุนเนียง อำเภอกระแสงสินธุ อำเภอนาหมื่ม อำเภอบางกล้า อำเภอคลองหอยโข่ง จังหวัดพัทลุง ทั้งหมด และจังหวัดนครศรีธรรมราช คือ อำเภอจะแนะ และอำเภอหัวไทร

ลุ่มน้ำทะเลสาบสงขลา มีอาณาเขตติดต่อกับพื้นที่ใกล้เคียง ดังนี้

- ทิศเหนือ ติดต่อกับภาคพนัง อำเภอเชียงใหม่ อำเภอเชียงราย อำเภอเชียงใหม่ จังหวัดนครศรีธรรมราช
- ทิศใต้ ติดต่อบรเทศมาเลเซีย
- ทิศตะวันออก ติดต่อกับจังหวัด อำเภอหาดใหญ่ จังหวัดสงขลา และทะเลอ่าวไทย
- ทิศตะวันตก ติดต่อกับเขาราห์ด จังหวัดตรัง และจังหวัดสตูล

2.5.2 ลักษณะภูมิอากาศ

สภาพภูมิอากาศบริเวณลุ่มน้ำทะเลสาบสงขลา อยู่ภายใต้อิทธิพลของลมมรสุมตะวันออกเฉียงเหนือ และลมมรสุมตะวันออกเฉียงใต้ จึงสามารถแบ่งฤดูกาลออกได้เป็น 2 ฤดู คือ ฤดูร้อนและฤดูฝน ฤดูร้อนเริ่มตั้งแต่เดือนกุมภาพันธ์ถึงกลางเดือนกรกฎาคม ส่วนฤดูฝนจะเริ่มตั้งแต่เดือนกรกฎาคมถึงเดือนมกราคม โดยฝนจะตกหนักมากที่สุดในเดือนพฤษจิกายน

2.5.3 ลักษณะภูมิประเทศของลุ่มน้ำท่าเรือสาบส่งคลา

ลักษณะภูมิประเทศของลุ่มน้ำท่าเรือสาบส่งคลา ประกอบด้วยพื้นที่ภูเขาสูงบริเวณทิศตะวันตกและทิศใต้ของลุ่มน้ำ ด้านตะวันตกจะเป็นแนวเทือกเขาระหัดที่ทอดตัวในแนวเหนือใต้ ตั้งแต่รอยต่อระหว่างจังหวัดพัทลุงกับจังหวัดตรัง ลงมาถึงรอยต่อระหว่างจังหวัดสงขลา กับจังหวัดสตูล ส่วนทางด้านทิศใต้เป็นแนวเทือกเขาสันกลาดีรีบางส่วน ภูเขานี้ปักคู่ด้วยป่าไม้ที่อุดมสมบูรณ์จึงเป็นแหล่งต้นน้ำลำธารที่ไหลลงสู่ท่าเรือสาบส่งคลา สำหรับบริเวณด้านเหนือและด้านตะวันออกของพื้นที่ลุ่มน้ำท่าเรือสาบส่งคลาเป็นพื้นที่ราบชายฝั่งทะเลจึงเกิดจากการทับถมของตะกอน

ท่าเรือสาบส่งคลามีสภาพทางนิเวศวิทยาที่หลากหลาย เนื่องจากเป็นที่หลอมรวมจากต้นน้ำลำคลองเล็ก ๆ มากมายและยังมีทางออกสู่ท่าเรือท่าเรือสาบส่งคลา เช่น อุโมงค์ภูเขาน้ำดื่มที่ไหลลงมาและน้ำเค็มจากทะเลที่น้ำเค็มเข้ามา ซึ่งในฤดูน้ำท่าเรือสาบส่งคลาเป็นที่เดือนพฤษภาคมถึงธันวาคมจะมีน้ำจืดไหลลงสู่ท่าเรือสาบจำนวนมาก จึงไปผลักดันน้ำเค็มออกสู่อ่าวไทย ในช่วงนี้น้ำในท่าเรือสาบจะ浑浊และเป็นน้ำจืด แต่เมื่อถึงฤดูแล้งปริมาณน้ำจืดที่ไหลลงสู่ท่าเรือสาบจะมีน้อยลง น้ำเค็มจะไหลเข้ามาแทนที่ในช่วงนี้ น้ำในท่าเรือสาบจะกร่อย สามารถแบ่งท่าเรือสาบส่งคลาออกได้เป็น 4 ตอนใหญ่ ๆ ได้แก่

1. ทะเลน้อย

อยู่ตอนบนสุดมีพื้นที่ประมาณ 28 ตารางกิโลเมตร ความลึกเฉลี่ยประมาณ 1.5 เมตร เป็นท่าเรือสาบน้ำจืดโดยแยกส่วนกับท่าเรือสาบ โดยมีคลองน้ำเรียกว่าแม่น้ำช่องแคบ ที่ไหลลงมาและน้ำเค็มจากทะเลที่น้ำเค็มเข้ามา ซึ่งในฤดูน้ำท่าเรือสาบส่งคลาเป็นที่เดือนพฤษภาคมถึงธันวาคมจะมีน้ำจืดไหลลงสู่ท่าเรือสาบจำนวนมาก จึงไปผลักดันน้ำเค็มออกสู่อ่าวไทย ในช่วงนี้น้ำในท่าเรือสาบจะ浑浊และเป็นน้ำจืด แต่เมื่อถึงฤดูแล้งปริมาณน้ำจืดที่ไหลลงสู่ท่าเรือสาบจะมีน้อยลง น้ำเค็มจะไหลเข้ามาแทนที่ในช่วงนี้ น้ำในท่าเรือสาบจะกร่อย สามารถแบ่งท่าเรือสาบส่งคลาออกได้เป็น 4 ตอนใหญ่ ๆ ได้แก่

2. ทะเลหลวง (ท่าเรือสาบส่งคลาตอนบน)

เป็นส่วนของท่าเรือสาบส่งคลาถัดจากท่าเรือน้ำจืดลงมาจนถึงกาฬไทร อำเภอกระเสสินธุ์ เป็นหัวห่วงน้ำ กว้างใหญ่ที่สุดมีพื้นที่ประมาณ 458.80 ตร.กม. ความลึกประมาณ 2 เมตร ในอดีตเป็นท้องน้ำจืดขนาดใหญ่ แต่ในปัจจุบันมีการรุกร้ำขึ้นของน้ำเค็มค่อนข้างสูงในช่วงฤดูแล้ง

3. ท่าเรือสาบ (ท่าเรือสาบท่อนกลาง)

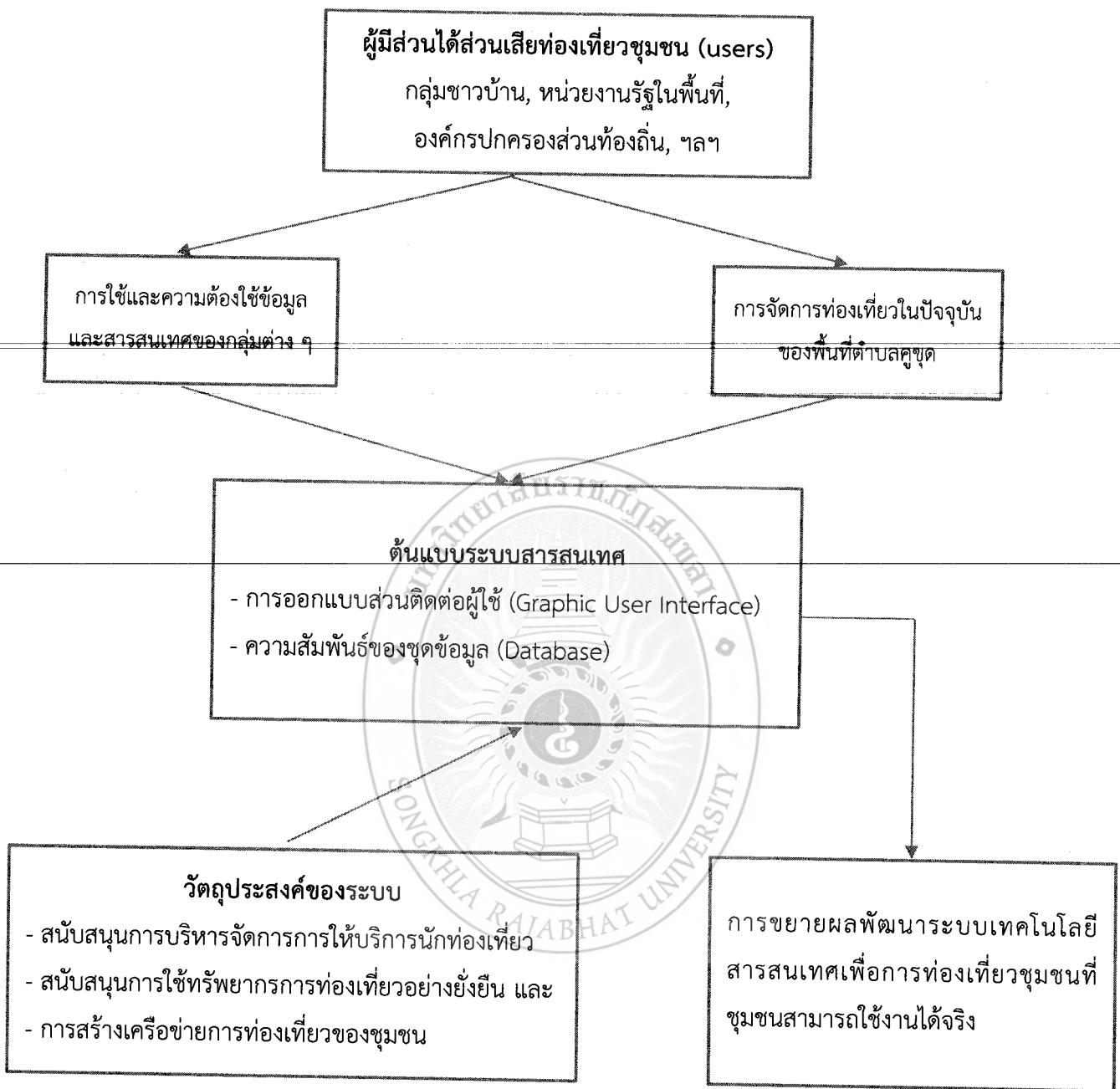
อยู่ถัดจากทะเลหลวงลงมา ตั้งแต่บริเวณแนวกาฬไทร ทางใต้ไปบรรจบกับเขตอำเภอปากพะยูน จังหวัดพัทลุง อำเภอสิงหนคร จังหวัดสงขลา มีพื้นที่ประมาณ 377.20 ตร.กม. ความลึกประมาณ 2 เมตร เป็นส่วนของท่าเรือสาบที่มีสภาพมากมาย เช่น เกาะสี เกาะห้า เกาะมาก เกาะนางคำ พื้นที่ส่วนนี้เป็นการผสมผสานของน้ำเค็มและน้ำจืดจึงทำให้มีสภาพเป็นทั้งน้ำจืดและน้ำกร่อย ในช่วงที่เป็นน้ำจืดจะมีป่าดงดิบโดยทั่วไป

4. ท่าเรือสาบส่งคลา (ท่าเรือสาบท่อนล่าง)

เป็นส่วนของทะเลสาบทอนนอกสุดที่เชื่อมต่อกับอ่าวไทย มีพื้นที่ประมาณ 182 ตร.กม. ความลึกประมาณ 1.5 เมตร ยกเว้นช่องแคบที่ติดต่อกับทะเลอ่าวไทย ซึ่งเป็นช่องเดินเรือมีความลึกประมาณ 12-14 เมตร ทะเลสาบส่วนนี้เป็นบริเวณที่น้ำเค็ม แต่บางส่วนในช่วงฤดูฝนจะเป็นน้ำกร่อย และได้รับอิทธิพลจากน้ำขึ้น น้ำลง บริเวณทางตอนใต้มีพื้นที่ป่าชายเลนปกคลุมโดยทั่วไป แต่ปัจจุบันถูกเปลี่ยนไปเป็นพื้นที่อยู่อาศัย และพื้นที่เพาะปลูก



2.6 กรอบแนวคิดการวิจัย



รูปที่ 2-1 กรอบแนวคิดการวิจัย

จากการอภิปรายในห้องเรียน นักศึกษาผู้มีส่วนได้ส่วนเสียต่อการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคูชุด อันประกอบด้วย กลุ่มอาชีพด้านการประมง ผู้ประกอบการที่เกี่ยวข้องกับธุรกิจท่องเที่ยว องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น และหน่วยงานด้านการอนุรักษ์ทรัพยากร เพื่อศึกษาว่า กลุ่มเหล่านี้มีความต้องการใช้ข้อมูลเพื่อการท่องเที่ยว และการอนุรักษ์ทรัพยากรฯ อย่างไรบ้าง และปัจจุบันตำบลคูชุด มีกิจกรรมท่องเที่ยวและการใช้ทรัพยากรเพื่อการท่องเที่ยวอย่างไรบ้าง ข้อมูลเหล่านี้ ผู้วิจัยนำไปเสนอแนะต้นแบบระบบสารสนเทศ ภายใต้

เงื่อนไขที่ว่า เป็นระบบสารสนเทศที่สนับสนุนการบริหารจัดการการให้บริการนักท่องเที่ยว สนับสนุนการใช้ทรัพยากรการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืน และการสร้างเครือข่ายการท่องเที่ยวของชุมชน และคาดหวังว่า ต้นแบบระบบสารสนเทศดังกล่าว จะสามารถขยายผลพัฒนาระบบทেคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชนที่ชุมชนสามารถใช้งานได้จริง



บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยนี้เก็บรวบรวมข้อมูลเชิงคุณภาพจากผู้ให้ข้อมูลสำคัญ ซึ่งเป็นผู้มีส่วนได้ส่วนเสียกับห้องเที่ยวชุมชนตำบลคุชุดทั้งภาครัฐและชุมชน โดยเก็บรวบรวมข้อมูลด้านต่าง ๆ นำมาวิเคราะห์ตามแนวทางที่นำเสนอในบทที่ 2 เพื่อเสนอแนะต้นแบบระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ดังนี้

3.1 แหล่งข้อมูล / ผู้ให้ข้อมูล

การวิจัยนี้ได้ทำการสำรวจว่าในพื้นที่ตำบลคุชุดประกอบด้วยหน่วยงาน องค์กร ตลอดจนกลุ่มต่าง ๆ ในพื้นที่อย่างไรบ้าง และทำการศึกษาในเบื้องต้นว่ามีใครหรือกลุ่มใดบ้างที่เกี่ยวข้องกับห้องเที่ยวชุมชนตำบลคุชุด เพื่อกำหนดผู้ให้ข้อมูลหรือแหล่งข้อมูลที่สามารถให้ข้อมูลตามวัตถุประสงค์การวิจัย โดยแหล่งข้อมูลของ การวิจัยครั้งนี้จำแนกได้ดังนี้

- กลุ่มชาวบ้านที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับการจัดการห้องเที่ยว ได้แก่ ตัวแทนกลุ่มเรือน้ำเที่ยว และตัวแทนกลุ่મอาชีพอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับห้องเที่ยวชุมชนตำบลคุชุด
- ผู้นำห้องถัน ได้แก่ กำนัน ผู้ใหญ่บ้าน
- ผู้เกี่ยวข้องในองค์กรปกครองส่วนท้องถันที่รับผิดชอบงานด้านส่งเสริมการท่องเที่ยว
- หน่วยงานเขตห้ามล่าสัตว์ป่าทะเลสาบสังฆลา

3.2 วิธีรวบรวมข้อมูลและเครื่องมือเก็บรวบรวมข้อมูล

การวิจัยนี้เก็บรวบรวมข้อมูลโดยการสังเกตกิจกรรมห้องเที่ยวและการบริหารจัดการห้องเที่ยวของตำบลคุชุดทั้งแบบมีส่วนร่วม และไม่มีส่วนร่วม การเก็บรวบรวมข้อมูลของงานวิจัยนี้ใช้วิธีสัมภาษณ์และสังเกตแบบมีโครงสร้าง ข้อมูลที่เก็บรวบรวมดังต่อไปนี้

- การบริหารจัดการการให้บริการนักท่องเที่ยว การใช้ทรัพยากรการท่องเที่ยว และการสร้างเครือข่าย การท่องเที่ยว
 - ลักษณะกิจกรรมห้องเที่ยวที่เป็นที่นิยมของนักท่องเที่ยว หรือจัดเป็นประจำในพื้นที่
 - กลุ่มต่าง ๆ เหล่านี้ มีบทบาทหน้าที่ต่อการท่องเที่ยวของชุมชน ในด้านใด อย่างไร
 - กลุ่มต่าง ๆ ต้องการใช้ข้อมูลอะไรบ้าง
 - ข้อมูลต่างที่ต้องการนำไปใช้เพื่อวัตถุประสงค์อะไร
 - ข้อมูลประเภทต่าง ๆ มีที่ต้องการใช้ มีความเชื่อมโยงกับใครบ้าง

3.3 วิธีวิเคราะห์ข้อมูล

วิเคราะห์เนื้อหาข้อมูลเชิงคุณภาพเพื่อนำเสนอผลการศึกษาดังต่อไปนี้

3.3.1 ข้อมูลเกี่ยวกับสภาพการท่องเที่ยวชุมชน

- สภาพทั่วไปเกี่ยวกับการท่องเที่ยวของตำบลคุชุด
- องค์กรที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวในตำบลคุชุด
- การให้บริการนักท่องเที่ยว
- การใช้ทรัพยากรการท่องเที่ยวของตำบลคุชุด
- เครือข่ายการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุชุด
- การใช้และความต้องใช้ข้อมูลและสารสนเทศของกลุ่มต่าง ๆ

3.3.2 การเสนอแนะต้นแบบระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชน

ในขั้นตอนนี้ ข้อมูลเกี่ยวกับสภาพการท่องเที่ยวชุมชน ในทัวร์ข้อ 3.3.1 จะถูกนำมาสังเคราะห์ จัดกลุ่ม เพื่อหาความสัมพันธ์ของข้อมูลต่าง ๆ โดยใช้วิธีการตามขั้นตอนการพัฒนาระบบด้วยวงจร SDLC แล้วนำเสนอ ในรูปแบบแผนภาพยูสเคส (Use Case Diagram) การออกแบบความสัมพันธ์ของชุดข้อมูล (Database) และ การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (Graphic User Interface) โดยมีแนวคิดในการวิเคราะห์ข้อมูล ดังนี้

— แผนภาพยูสเคส (Use Case Diagram)

ข้อมูลด้านกิจกรรมการท่องเที่ยวของชุมชน จะถูกนำมาวิเคราะห์หาความเกี่ยวข้องของผู้ใช้ต่อระบบ โดยเฉพาะความต้องการใช้ข้อมูล และหน้าที่ต่าง ๆ ของระบบนั้น ซึ่งการนำเสนอด้วยแผนภาพยูสเคสจะทำให้เห็นภาพรวมของระบบได้ชัดเจน ทำให้ผู้พัฒนาระบบสามารถนำไปใช้กำหนดคุณลักษณะของระบบเพื่อออกแบบและพัฒนาต่อไปได้อย่างมีประสิทธิภาพมากขึ้น

การออกแบบแผนภาพยูสเคส ประกอบด้วยผู้ใช้ (actor) และยูสเคส หรือหน้าที่ต่าง ๆ ของระบบ ในส่วนของหน้าที่ของระบบ ได้แก่ การเผยแพร่ข้อมูลท่องเที่ยวชุมชน การบริหารจัดการกิจกรรมหรือโครงการ การเข้าถึงข้อมูลหลักต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวชุมชนคุชุด เป็นต้น

— การออกแบบความสัมพันธ์ของชุดข้อมูล (Database)

เป็นการออกแบบความสัมพันธ์ของชุดข้อมูล คำนึงถึงทุกส่วนที่เกี่ยวข้องกับข้อมูลของระบบ เช่น การให้บริการนักท่องเที่ยว และการใช้ทรัพยากรท่องเที่ยว ซึ่งข้อมูลเหล่านี้จะถูกจำแนกให้อยู่ในรูปแบบของตารางข้อมูลที่มีความสัมพันธ์กัน

— การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (Graphic User Interface)

การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ที่ดี จะช่วยให้การนำเสนอข้อมูลต่างๆ มีระบบระเบียบ คันหาได้ง่าย และสามารถตอกแต่งเพื่อเพิ่มความสวยงามให้แก่ระบบได้

บทที่ 4

ผลการศึกษา

การนำเสนอผลการศึกษาในบทนี้ประกอบด้วย สภาพทั่วไปเกี่ยวกับการท่องเที่ยวของตำบลคุชุด องค์กรที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวในตำบลคุชุด การให้บริการนักท่องเที่ยว การใช้ทรัพยากรการท่องเที่ยวของตำบลคุชุด เครื่องข่ายการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุชุด ความต้องการใช้ข้อมูลสารสนเทศของกลุ่มต่าง ๆ และผลการศึกษาเกี่ยวกับการเสนอแนะต้นแบบระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุชุด อันประกอบด้วย แผนภาพยูสเคส (Use Case Diagram) การออกแบบความสัมพันธ์ของชุดข้อมูล (Database) และการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (Graphic User Interface) ดังต่อไปนี้

4.1 สภาพทั่วไปเกี่ยวกับตำบลคุชุด

สภาพทั่วไปที่เกี่ยวข้องกับตำบลคุชุด ได้แก่ เขตปกครอง (political boundary) ประชากร และแหล่งท่องเที่ยวที่สำคัญในพื้นที่ ดังต่อไปนี้

ตำบลคุชุด ตั้งอยู่บริเวณทะเลสาบสังขลา มีเนื้อที่ทั้งหมด จำนวน 7,825 ไร่ มีหมู่บ้านจำนวน 9 หมู่บ้าน มีวัด จำนวน 5 แห่ง โรงเรียนการประถมศึกษา จำนวน 4 แห่ง มีสถานที่ท่องเที่ยว จำนวน 1 แห่ง

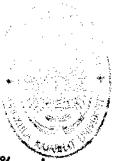
4.1.1 เขตพื้นที่ตำบลคุชุด

- ทิศเหนือ ติดกับ อบต.คลองรี อำเภอสหทิพระ จังหวัดสangkhla
- ทิศใต้ ติดกับ อบต.ท่าหิน อำเภอสหทิพระ จังหวัดสangkhla
- ทิศตะวันออก ติดกับ ตำบลกระดังงา, ตำบลจะทึ้งพระ, ตำบลป้อดาน อำเภอสหทิพระ จังหวัดสangkhla
- ทิศตะวันตก ติดกับ ทะเลสาบสังขลา

4.2.2 ประชากร

ในส่วนของประชากร มีประชากรทั้งหมดรวม 5,206 คน แยกเป็นชาย 2,555 คน หญิง 2,651 คน (สำรวจเมื่อปี 2555) นับถือศาสนาพุทธ จำนวน 95% นับถือศาสนาอิสลาม 5% มีการตั้งบ้านเรือนอยู่บริเวณริมฝั่งทะเลสาบสังขลา โดยอาชีพหลัก คือ เกษตรกรรม (ทำนา) มีพื้นที่ที่นาโดยรวม 6,397 ไร่ นอกจากนี้ยังมีอาชีพประมง และรับจ้าง มีจำนวนครัวเรือนที่มีไฟฟ้าใช้ในเขต อบต. 1,215 ครัวเรือน จำนวนบ้านที่มีโทรศัพท์ 643 หลังคาเรือน

ตำบลคุชุด แบ่งการปกครองออกเป็น 9 หมู่บ้าน ได้แก่ บ้านบางด้วน บ้านศรีไชย บ้านโตรครอบ บ้านคุชุด บ้านพังจาก บ้านแหลมวัง บ้านดอนคันเนื้อ บ้านดอนคันใต้ และบ้านคงหงส์



4.1.3 แหล่งท่องเที่ยวที่สำคัญในพื้นที่

ตำบลคุขุดมีสถานที่ท่องเที่ยวที่สำคัญ อันได้แก่ อุทยานนกน้ำคุขุด หรือ เขตห้ามล่าสัตว์ป่าทะเลสาบ สงขลา วัดพะโคะ หาดสิงพระ

(1) อุทยานนกน้ำคุขุด หรือ เขตห้ามล่าสัตว์ป่าทะเลสาบสงขลา

อุทยานนกน้ำคุขุด หรือ เขตห้ามล่าสัตว์ป่าทะเลสาบสงขลา ตั้งอยู่ที่บ้านคุขุด หมู่ที่ 4 ตำบลคุขุด อำเภอสิงพระ ห่างจากที่ว่าการอำเภอสิงพระเข้าไปทางแยกประมาณ 3 กม. อยู่ทิศเหนือห่างจากสงขลา 32 กม. ได้รับการประกาศเป็นเขตห้ามล่าสัตว์ป่าทะเลสาบสงขลา เมื่อวันที่ 13 เมษายน 2518 และเป็นอุทยานนกน้ำที่ใหญ่ที่สุดในทวีปเอเชีย มีพื้นที่อยู่ในเขตรับผิดชอบทั้งหมด 227,916 ไร่ (365 ตารางกิโลเมตร) ครอบคลุมพื้นที่ อ.เมืองสงขลา อ.รัตภูมิ อ.สิงพระ และกิ่ง อ.กรະแสสินฯ และพื้นที่ส่วนหนึ่งติดต่อกับ อ.ปากพะยูน จังหวัดพัทลุง

เขตห้ามล่าสัตว์ป่าทะเลสาบสงขลา นี้ พื้นที่ส่วนใหญ่เป็น灌木 คือไม้เกาะเล็กเก่าน้อยมาก ไม่มีไม้ใหญ่และไม้ใบกว้าง หilly ทางเดินเขียวขจีเหมือนกับทุ่งหญ้ากลางทะเล ซึ่งเป็นธรรมชาติที่มีทิวทัศน์งดงามมาก เกาะเหล่านี้บางเกาะอยู่ในพื้นที่ของ อ.ปากพะยูน จ.พัทลุง เช่น เกาะนางคำ เกาะญวน เกาะเตือ เกาะหมาก และบางเกาะไม่มีคนอาศัยอยู่เลย แต่ทว่ามีนักท่องเที่ยวไปเที่ยวกันมาก เพราะมีบรรยากาศที่ดีเหมาะสมแก่การพักผ่อนหย่อนใจอย่างเช่น เกาะบรรทม เกาะคำเตียง เกาะกระ และเกาะโคบ ซึ่งมีลักษณะภูมิประเทศด้านหนึ่งติดกับทะเลสาบ อีกด้านเป็นภูเขาเล็ก ๆ เหมาะสมแก่การนั่งดูนก เพราะบริเวณนี้มีต้นราโพ และต้นจากมากจึงเป็นที่อยู่และที่วางไข่ของนกอีก จุดเด่นของอุทยานนกน้ำเป็นล้วนหนึ่งของทะเลสาบสงขลา มีอาหารอุดมสมบูรณ์

จากการสำรวจของกรมป่าไม้พบว่ามีนกชนิดต่าง ๆ 44 วงศ์ 137 ชนิด ซึ่งนกเหล่านี้จะมาอยู่อาศัยเป็นจำนวนมากในช่วงเดือนธันวาคม-เมษายน

(2) วัดพะโคะ

วัดพะโคะ หรือวัดราชประดิษฐาน ตั้งอยู่หมู่ที่ 6 ตำบลชุมพร บริเวณเข้าพัทธสิงค์ อยู่ห่างจากสงขลา 48 กิโลเมตร ตามเส้นทางสายสงขลา-สิงพระ วัดพะโคะเป็นวัดจำพรรษาของสมเด็จพระโคคีหรือหลวงพ่อวด เหยียบบัวทະເລື່ດ อันเป็นที่เคารพนับถือของประชาชนทางภาคใต้

(3) หาดสิงพระ

หาดสิงพระ อยู่ตระหง่านกับที่ว่าการอำเภอสิงพระ มีถนนแยกขวาเข้าไปอีก 500 เมตร หาดสิงพระเป็นชายหาดยาวประมาณ 3 กิโลเมตร ในวันหยุดจะมีชาวบ้านและแกนนำไปพักผ่อน ที่ขายหาดไม่มีร้านขายอาหารและเครื่องดื่มบริการ

4.2 องค์กรที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวของตำบลคุชุด

องค์กรที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวตำบลคุชุด ประกอบด้วย องค์กรภาคราชมนตรี องค์กรภาครัฐ ซึ่งองค์กรเหล่านี้มีบทบาทหน้าที่ หรือเป็นผู้มีส่วนได้ส่วนเสียต่อการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุชุด ในลักษณะดังต่อไปนี้

4.2.1 องค์การบริหารส่วนตำบลคุชุด

องค์การบริหารส่วนตำบลคุชุด เป็นหน่วยงานหลักในการส่งเสริมท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุชุด โดยมีงบประมาณและบุคลากรเป็นของตนเอง มีบทบาทในการสร้างความพร้อม สิ่งอำนวยความสะดวกที่สนับสนุน การท่องเที่ยวในพื้นที่ การส่งเสริมอาชีพที่เกี่ยวเนื่องกับการท่องเที่ยว ตลอดจนการรักษาทรัพยากรธรรมชาติ และสิ่งแวดล้อมในพื้นที่ เป็นหน่วยงานที่มีบทบาทสำคัญในการส่งเสริมการท่องเที่ยวชุมชนในทุกด้าน ทั้งด้านการตลาด การพัฒนาอุตสาหกรรมท่องเที่ยว และการจัดการทรัพยากรท่องเที่ยว หน่วยงานนี้ต้องประสานความร่วมมือกับหน่วยงานที่เกี่ยวข้องหรือผู้มีส่วนได้ส่วนเสียทุกกลุ่ม กล่าวได้ว่า องค์การบริหารส่วนตำบลคุชุด มีบทบาทหลักเป็นศูนย์กลางในการเก็บข้อมูลและสนับสนุนข้อมูลให้แก่ภาคส่วนต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยว และยังมีงบประมาณในการนำร่องกิจกรรมท่องเที่ยวรูปแบบต่างๆ

4.2.2 สำนักงานเขตห้ามล่าสัตว์ป่าทะเลสาบสงขลา

อุทยานแห่งชาติคุชุด (เขตห้ามล่าสัตว์ป่าทะเลสาบสงขลา) ได้รับประกาศเป็นเขตห้ามล่าสัตว์ป่าทะเลสาบสงขลา เมื่อวันที่ 19 เมษายน 2519 มีพื้นที่ 227,916 ไร่ ครอบคลุมพื้นที่จังหวัดสangkhla และพัทลุง อุทยานแห่งนี้เป็นส่วนหนึ่งของทะเลสาบสงขลา

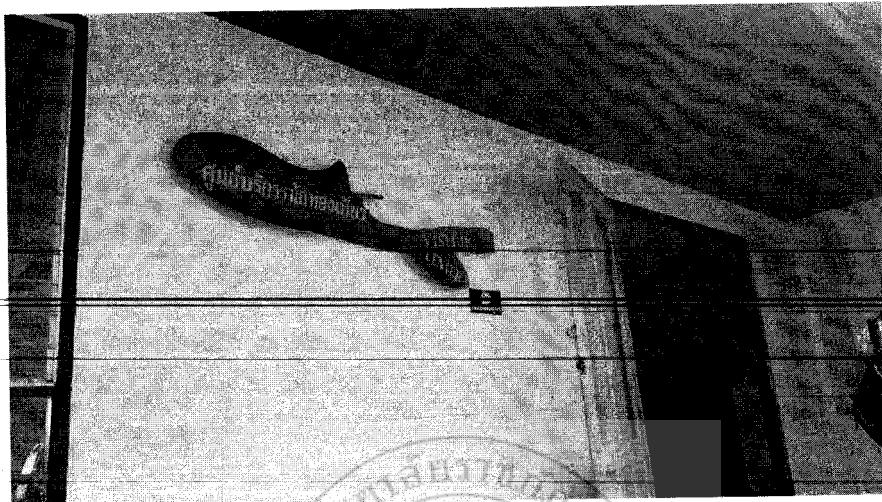
หน่วยงานนี้มีบทบาทสำคัญในการอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติ โดยเฉพาะอย่างยิ่ง นกน้ำ ทั้งที่เป็นสัตว์ประจำถิ่นและสัตว์อพยพตามฤดูกาล ในการดำเนินงานของหน่วยงานนี้ มีการจัดทำกิจกรรมและโครงการต่าง ๆ เพื่อสร้างความร่วมมือระหว่างชุมชนในการร่วมอนุรักษ์ โดยเฉพาะอย่างยิ่ง การให้ความรู้เกี่ยวกับการป้องกันผลกระทบต่อทรัพยากรธรรมชาติ ที่เกิดขึ้นจากกิจกรรมการประมง และกิจกรรมการท่องเที่ยว

ในการดำเนินงานมีการจัดทำสื่อประเภทต่างๆ เพื่อนำเสนอให้เห็นถึงคุณค่าทรัพยากรทางธรรมชาติ มีการประสานกับผู้นำชุมชนในพื้นที่ ในการจัดทำโครงการเกี่ยวกับการอนุรักษ์ นอกจากนั้น หน่วยงานดังกล่าวยังทำหน้าที่ให้บริการองค์กรภาคราชมนตรี โดยเฉพาะหน่วยงานด้านการศึกษาเข้ามาเรียนรู้ทรัพยากรน้ำ สัตว์น้ำ และกระตุ้นให้เกิดการท่องเที่ยว

อย่างไรก็ตาม ในแหล่งอุปสรรคของการดำเนินงานเพื่อวัตถุประสงค์ของการอนุรักษ์นั้น อาจจะขัดแย้งต่อวัตถุประสงค์การใช้ทรัพยากรเพื่อการท่องเที่ยว ดังนั้น ความร่วมมือในการให้ข้อมูลของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียเกี่ยวกับการท่องเที่ยวในตำบลคุชุดเป็นเงื่อนไขสำคัญต่องานด้านการอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติ ซึ่งเป็นทรัพยากรท่องเที่ยวที่สำคัญของตำบลคุชุด

นอกจากบทบาทข้างต้นแล้ว ในด้านการส่งเสริมการท่องเที่ยวนี้ หน่วยงานนี้มีบทบาทในฐานะเป็นแหล่งข้อมูล หรือศูนย์บริการนักท่องเที่ยว นักท่องเที่ยวที่มาเยือนตำบลคุชุดก็มักจะมาสอบถามข้อมูลที่ศูนย์

ดังกล่าว ด้วยบทบาทหน้าที่ดังกล่าวของศูนย์ฯ จึงมีความจำเป็นในการเชื่อมโยงกับผู้ประกอบการ หรือ กิจกรรมท่องเที่ยวในพื้นที่ตำบลคุชุด เพื่อร่วบรวมข้อมูลที่เป็นปัจจุบันมาเสนอแก่นักท่องเที่ยว



รูปที่ 4-1 ศูนย์บริการนักท่องเที่ยวของอุทยานน้ำคุชุด



รูปที่ 4-2 การประชาสัมพันธ์แหล่งข้อมูลการท่องเที่ยวของสำนักงานเขตห้ามล่าฯ

4.2.3 กลุ่มอนุรักษ์ภาคประชาชน (องค์กรพัฒนาเอกชน)

พื้นที่ทะเลสาบสงขลา บริเวณตำบลคุชุดเคยมีกลุ่มองค์กรพัฒนาเอกชนร่วมกับผู้นำชุมชน และ ชาวบ้าน ทำกิจกรรมอนุรักษ์พันธุ์สัตว์น้ำ แม้ว่าปัจจุบันกิจกรรมดังกล่าว จะไม่ปรากฏชัดหรือเลิกดำเนินการไป แล้ว แต่ยังมีผู้นำชุมชน และชาวบ้านบางส่วนที่เป็นแกนนำในการอนุรักษ์ยังให้ความสนใจ เข้ามาร่วมทำ กิจกรรมการอนุรักษ์ในโอกาสต่าง ๆ โดยแนวคิดของคนกลุ่มนี้ ต้องการส่งเสริมกิจกรรมท่องเที่ยวชุมชนที่เน้น

การเรียนรู้วิธีชีวิตชุมชน โดยเฉพาะการทำประมงพื้นบ้าน โดยเชื่อว่ากิจกรรมท่องเที่ยวดังกล่าวจะเป็นเครื่องมือในการสร้างรายได้ให้แก่ชุมชนและกระตุ้นให้เกิดจิตสำนึกรักในการอนุรักษ์ทรัพยากร

4.2.4 กลุ่มผู้ประกอบการเรือหางยาวนำเที่ยว

กลุ่มผู้ประกอบการเรือหางยาวนำเที่ยวในพื้นที่ตำบลคลุกชุด มีลักษณะการบริหารจัดการในรูปแบบการพึ่งพาตนเอง กล่าวคือ มีการจัดตั้งกลุ่มผู้ประกอบการฯขึ้นมา มีข้อตกลงที่ผู้ประกอบการแต่ละเจ้ายอมรับร่วมกัน เช่น อัตราการให้บริการ ระยะเวลาที่ให้บริการ และเส้นทางการนำเที่ยวโดยเรือ เป็นต้น

จากการรวบรวมข้อมูลพบว่า ราคากาражให้บริการ อยู่ระหว่าง 300-350 บาทต่อเที่ยว เส้นทางเดินเรือ มีหลากหลาย เช่น เกาะโคน เกาะสี-เกาะห้า เกาะบรรหม เกาะกระ เป็นต้น ใช้เวลาเดินทางอยู่ระหว่าง 1 ชั่วโมงครึ่ง – 2 ชั่วโมงต่อเที่ยว โดยนักท่องเที่ยวสามารถเลือกรูปแบบการนั่งเรือนำเที่ยวได้ เช่น เน้นชมนกน้ำ วิถีชีวิตชาวบ้าน หรือไปปั้งเก้าอี้ต่างๆ เพื่อท่องเที่ยวทำกิจกรรมบนเกาะ เป็นต้น ซึ่งในช่วงเดือนตุลาคม – เมษายน จะเป็นช่วงที่เหมาะสมสำหรับการล่องเรือชมนกน้ำ เนื่องจากมีนกอพยพจากต่างถิ่นจำนวนมากในช่วงนี้



รูปที่ 4-3 คนในชุมชนใช้เวลาว่างจากอาชีพหลักมาเป็นผู้ประกอบการเรือหางยาวนำเที่ยว

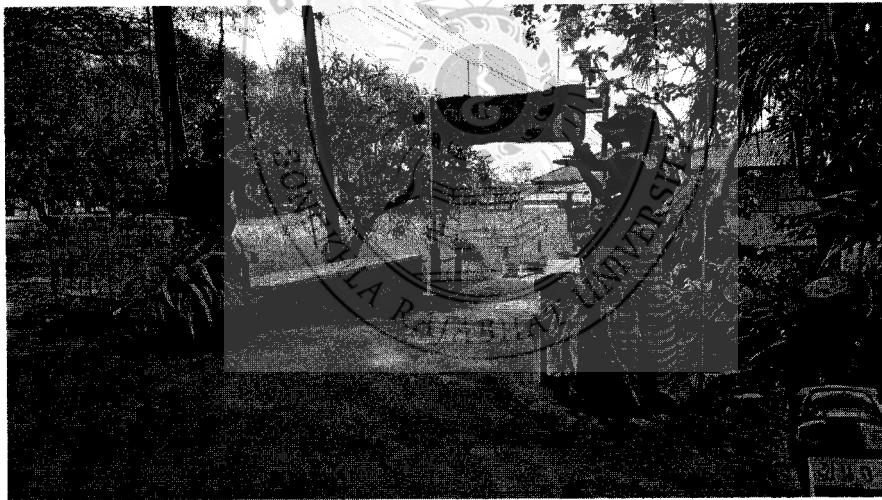
ในการนำเที่ยวโดยเรือหางยาวนั้น คนขับเรือจะทำหน้าที่บรรยายให้ความรู้แก่นักท่องเที่ยว และให้ข้อมูลต่าง ๆ เกี่ยวกับแหล่งท่องเที่ยวและกิจกรรมท่องเที่ยวที่เขาจะสามารถให้บริการได้ เช่น การชมเกาะสี-เกาะห้า หรือเกาะอื่น ๆ ที่อยู่นอกพื้นที่ตำบลคลุกชุด ที่พัก ตลอดจนกิจกรรมท่องเที่ยวรูปแบบอื่น ๆ ที่นักท่องเที่ยวต้องการเป็นการเฉพาะ เช่น การออกไปเรียนรู้วิธีการทำประมงของชาวบ้าน เป็นต้น

ปัจจุบัน ชาวบ้านที่เข้ามาร่วมทำกิจกรรมเรือนำเที่ยว คือ ผู้ประกอบอาชีพทำประมงในพื้นที่ตำบลคลุกชุด มีทั้งสิ้นประมาณ 80 ลำ และการทำกิจกรรมนำเที่ยวนี้ เป็นเพียงอาชีพรองเมื่อเข้าว่างจากอาชีพหลัก (การทำประมง) หรือเข้ามาร่วมน้ำเที่ยวในช่วงที่มีนักท่องเที่ยวจำนวนมาก

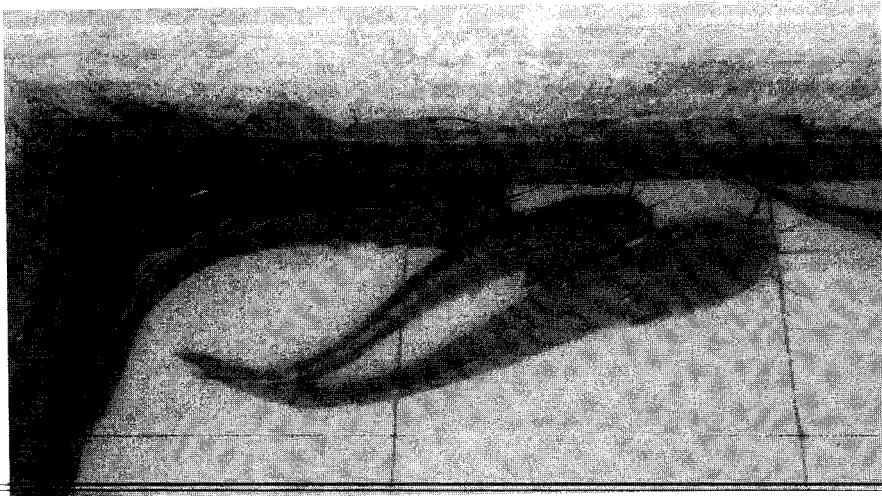
4.2.5 กลุ่มผู้ประกอบการร้านอาหาร

กลุ่มผู้ประกอบการร้านอาหาร บริเวณอุทยานน้ำคูชุด มีทั้งผู้ประกอบการเอกชน และร้านอาหาร สวัสดิการของอุทยานฯ ร้านอาหารเหล่านี้ ใช้ประโยชน์จากทรัพยากรท้องถิ่นในการประกอบอาหาร เช่น ปลา ที่จับได้จากแหล่งท้องถิ่นในอุทยานฯ ซึ่งถือเป็นจุดเด่นในเรื่องของความสด และรสชาติของอาหารแบบ พื้นบ้าน นอกจากนี้ ร้านค้ายังตั้งอยู่ในบริเวณอุทยาน ทำให้ลูกค้าได้สัมผัสริมฝายาศาสตร์ของลุ่มน้ำทะเลสาบ สงขลา ทำให้ธุรกิจร้านอาหารสามารถดึงดูดนักท่องเที่ยวทั้งจากในพื้นที่ และนอกพื้นที่เข้ามา นอกจากนี้ การ ใช้ทรัพยากรในท้องถิ่นในการดำเนินธุรกิจ ยังก่อให้เกิดการเชื่อมโยงกิจกรรมระหว่างผู้ประกอบการ และ ชาวประมงท้องถิ่น โดยชาวประมงจับปลามาได้ก็ส่งเป็นวัตถุติบให้แก่ร้านอาหาร หากมีนักท่องเที่ยวเข้ามาใช้ บริการร้านอาหาร ความต้องการวัตถุติบก็มีมากตามไปด้วย ซึ่งกล่าวได้ว่า ธุรกิจร้านอาหารเป็นส่วนสำคัญในการขับเคลื่อนกิจกรรมท่องเที่ยวชุมชนในพื้นที่เช่นเดียวกัน

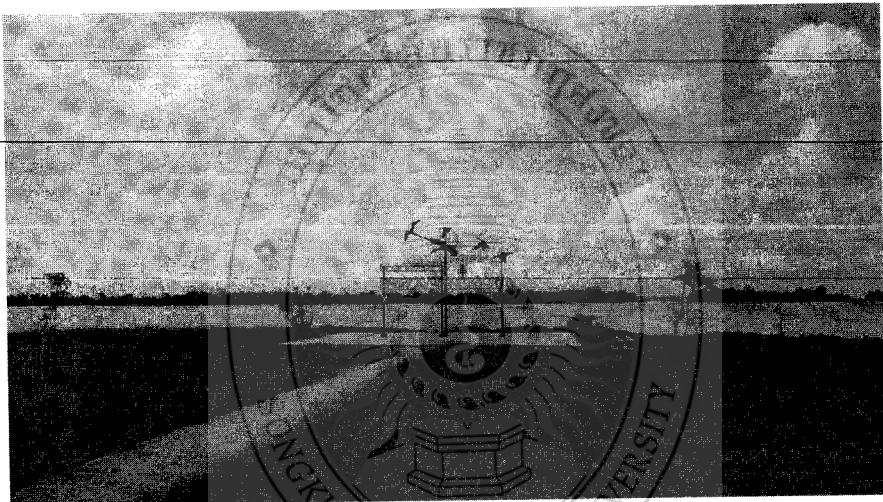
และหากจะพิจารณาลึกลงไปของผู้ประกอบการร้านอาหารต่อการท่องเที่ยวชุมชนดำเนินลุคชุดแล้ว พบว่ามีนักท่องเที่ยวบางส่วนที่มาเยือนบริเวณที่ทำการอุทยานน้ำคูชุด เพื่อมารับประทานอาหาร ท่ามกลาง บรรยากาศธรรมชาติที่สวยงาม โดยมีได้ทำกิจกรรมนั่งเรือชมน้ำ กล่าวได้ว่า ร้านอาหารเป็นสิ่งดึงดูดทางการ ท่องเที่ยว ที่นอกเหนือไปจากอุทยานน้ำ แลบทบาทของธุรกิจร้านอาหารยังช่วยให้ลูกค้าบางส่วนเกิดความ สนใจใช้บริการท่องเที่ยวชุมชนน้ำในทะเลสาบสงขลา



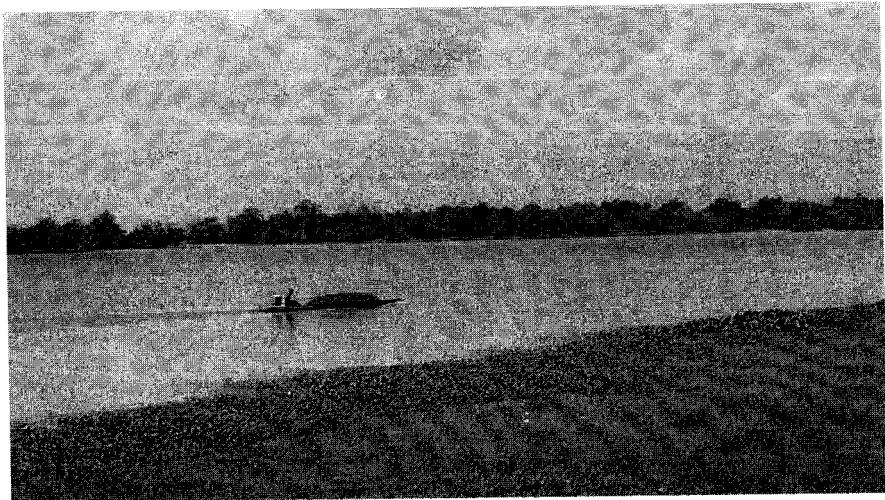
รูปที่ 4-4 ร้านอาหารสวัสดิการ อุทยานน้ำคูชุด



รูปที่ 4-5 วัตถุดิบที่ใช้ประกอบอาหารจากท้องถิน



รูปที่ 4-6 บรรยายกาศบริเวณร้านอาหาร



รูปที่ 4-7 ชาวบ้านใช้ประโยชน์จากวัตถุดิบในพื้นที่

4.2.6 กลุ่มผู้ประกอบการที่พักร

ในบริเวณอุทยานฯ ผู้ประกอบการธุรกิจที่พัก เป็นกลุ่มที่อยู่นอกพื้นที่ตำบลลูกชุด โดยเฉพาะในเขตพื้นที่อำเภอปากพะยูน เช่น เกาะ科比 แม้ว่าจะอยู่นอกพื้นที่ แต่ก็เป็นผู้มีส่วนได้ส่วนเสียโดยตรงจากกิจกรรมนี้ เรื่องทางยาวชุมชนน้ำของตำบลลูกชุด กล่าวคือ ลูกค้าของธุรกิจที่พักส่วนหนึ่งมีที่มาจากการประกอบการเรือทางยาน้ำเที่ยวของตำบลลูกชุด

4.2.7 กลุ่มชาวบ้านที่ได้รับผลประโยชน์จากการจำหน่ายสินค้าในช่วงเทศกาลท่องเที่ยว

แหล่งท่องเที่ยวคุชุดก็เหมือนแหล่งท่องเที่ยวทั่วไปที่จะมีนักท่องเที่ยวจำนวนมากในช่วงเทศกาล เช่น ช่วงหยุดยาว และเทศกาลปีใหม่ ซึ่งสินค้าที่นำมาจำหน่ายมีเช่นเครื่องดื่มและอาหารพื้นฐานทั่วไป แต่ยังรวมถึงสินค้าท้องถิ่น เช่น ขนม ผลิตภัณฑ์แปรรูปจากสัตว์น้ำในพื้นที่ เช่น กะปิ กุ้งเคย เครื่องจักสาน เป็นต้น

4.2.8 กลุ่มผู้ประกอบการนำเที่ยววนอกพื้นที่

บริเวณอุทยานน้ำคุชุดเป็นจุดหมายปลายทางของการท่องเที่ยวแห่งหนึ่งที่มีผู้ประกอบการนำเที่ยวนำนักท่องเที่ยวมาเยือน รวมถึงนักท่องเที่ยวชาวมาเลเซีย โดยมากันเป็นหมู่คณะในจำนวนไม่มากนัก นักท่องเที่ยวเหล่านี้มาใช้บริการร้านอาหาร หรืออาจจะใช้บริการนั่งเรือชมน้ำตัวร้าย การเดินทางเข้ามาของนักท่องเที่ยวประเภทนี้ไม่มีความแน่นอน โดยผู้ประกอบการร้านอาหาร หรือผู้ประกอบการนำเที่ยววนอกพื้นที่ไม่ได้ทราบล่วงหน้า

4.2.9 ชุมชนในพื้นที่อำเภอปากพะยูน

ชุมชนเหล่านี้ ได้แก่ บ้านเกาะ科比 ซึ่งกลุ่มเรือนำเที่ยวจากตำบลลูกชุดนำนักท่องเที่ยวมาเยี่ยมชมชุมชนตั้งกล่าว ทั้งความสวยงามด้านธรรมชาติ และสภาพความเป็นอยู่ของชุมชนบนเกาะ ในขณะเดียวกัน ชุมชนแห่งนี้มีบริการที่พัก ซึ่งธุรกิจที่พักของชุมชนแห่งนี้ มีความสัมพันธ์ในเชิงเครือข่ายทางการท่องเที่ยวกับกลุ่มผู้ประกอบการเรือทางยาวนำเที่ยว โดยการให้ข้อมูลแก่นักท่องเที่ยวและนำนักท่องเที่ยวมาใช้บริการที่พักยังเกาะแห่งนี้ นอกจากนั้น ชาวบ้านในชุมชนแห่งนี้ ยังได้รับประโยชน์จากการจำหน่ายสินค้า เมื่อนักท่องเที่ยวเดินเยี่ยมชมบริเวณหมู่บ้าน สำหรับทรัพยากรหองเที่ยวของชุมชนเกาะ科比แห่งนี้ ซึ่งเป็นพื้นที่เกี่ยวเนื่องของการท่องเที่ยวชุมชนตำบลลูกชุด ได้แก่ การประกอบกิจกรรมประมงพื้นบ้าน นกน้านานาชนิด ความเป็นอยู่ของชาวบ้าน เป็นต้น



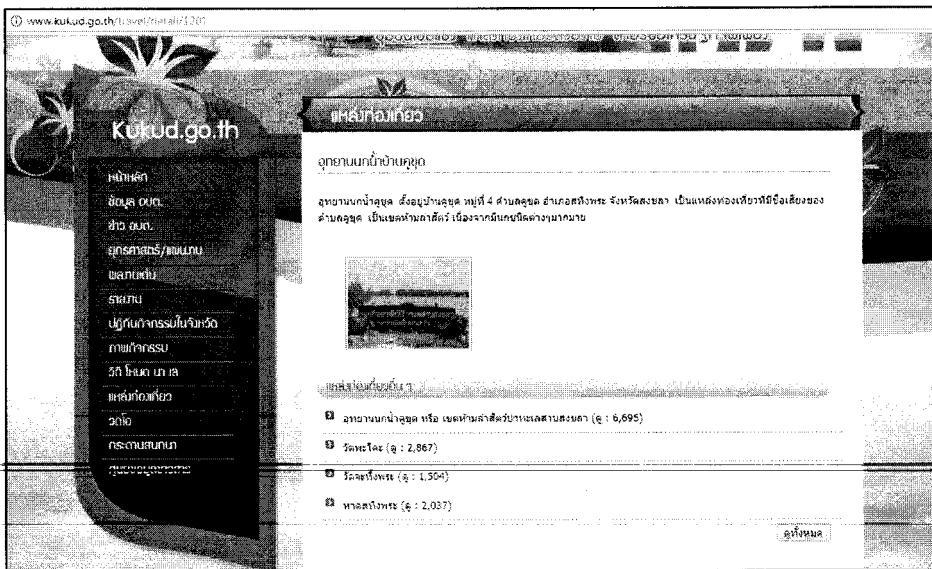
รูปที่ 4-8 ความน้ำในพื้นที่เกษตร

4.3 การให้บริการนักท่องเที่ยว

ผลการศึกษาเกี่ยวกับการให้บริการนักท่องเที่ยวที่เป็นข้อมูลสนับสนุนการพัฒนาต้นแบบระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุคุดนัน เป็นข้อมูลที่ระบุว่า ปัจจุบัน แหล่งท่องเที่ยวชุมชนดังกล่าวมีการให้บริการนักท่องเที่ยวในเรื่องใดบ้าง ซึ่งจำแนกเป็นชุดข้อมูลด้านต่าง ๆ 5 ด้าน ได้แก่ การให้บริการข้อมูล กิจกรรมการท่องเที่ยว การให้บริการสิ่งอำนวยความสะดวก (ที่จอดรถ, ห้องน้ำ) การให้บริการอาหาร การให้บริการที่พัก และการให้บริการนำเที่ยว และการระบุถึงองค์กรหรือหน่วยงานที่เป็นผู้ให้บริการดังกล่าว ดังรายละเอียดต่อไปนี้

4.3.1 การให้บริการข้อมูลกิจกรรมการท่องเที่ยว

โดยปกติ นักท่องเที่ยวที่มาเยือนแหล่งท่องเที่ยวจะทราบข้อมูลในเบื้องต้นแล้วว่า กิจกรรมท่องเที่ยวที่สำคัญ คือ การชมนกน้ำ ซึ่งข้อมูลเหล่านี้นักท่องเที่ยวสามารถสืบค้นได้จากเว็บไซต์ขององค์กรบริหารส่วน ตำบลคุคุด และเว็บไซต์การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย โดยให้บริการข้อมูลรายละเอียดของสถานที่ หมายเลขอโตรส์พ์ท์ติดต่อเจ้าหน้าที่ และแผนที่สำหรับเดินทางมาท่องเที่ยว



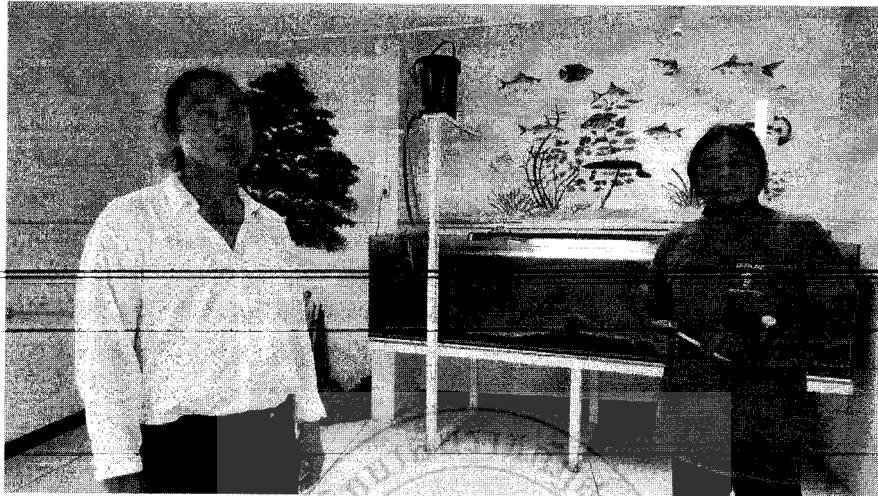
รูปที่ 4-9 ข้อมูลอุทยานน้ำคูชุดบนเว็บไซต์ขององค์การบริหารส่วนตำบลคูชุด
ที่มา <http://www.kukud.go.th/travel/detail/1201>



รูปที่ 4-10 ข้อมูลอุทยานน้ำคูชุดในเว็บไซต์การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย
ที่มา <https://goo.gl/mxqvH8>

นอกจากการค้นหาข้อมูลจากเว็บไซต์ต่าง ๆ แล้ว เมื่อนักท่องเที่ยวเดินทางมาถึงแหล่งท่องเที่ยวแล้ว สามารถสอบถามข้อมูลเกี่ยวกับกิจกรรมการท่องเที่ยวได้ที่ศูนย์บริการนักท่องเที่ยว และการสอบถามชาวบ้านในบริเวณที่ทำการอุทยานน้ำ หรือท่าเทียบเรือ ซึ่งอาจจะเป็นชาวบ้านที่ทำหน้าที่นำนักท่องเที่ยวนั่งเรือชม

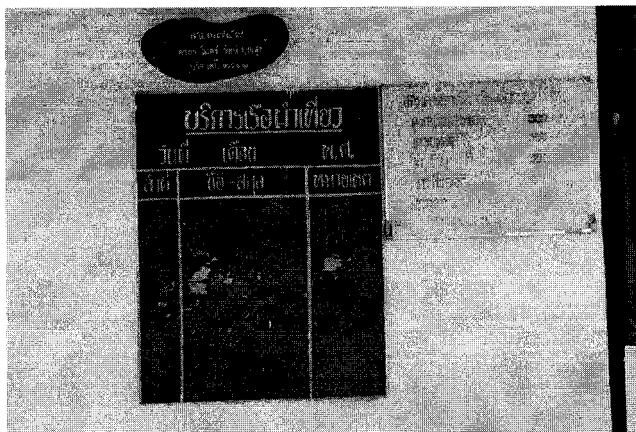
ทะเลสาบสงขลา ชาวบ้านดังกล่าวเป็นแหล่งข้อมูลที่สำคัญของนักท่องเที่ยว เพราะเขาสามารถให้รายละเอียดเกี่ยวกับสิ่งที่นักท่องเที่ยวจะได้พบเห็นเมื่อนั่งเรือชมทะเลสาบ



รูปที่ 4-11 เจ้าหน้าที่ของอุทยานให้ข้อมูลเกี่ยวกับอุทยานน้ำ



รูปที่ 4-12 ชาวบ้านที่ขับเรือน้ำเที่ยวเป็นผู้ให้ข้อมูลสำคัญ
เกี่ยวกับกิจกรรมท่องเที่ยวของตำบลคุชุด



รูปที่ 4-13 การให้ข้อมูลกิจกรรมนำเที่ยวของตำบลคุชุดมีสภาพที่ไม่เป็นทางการ

นอกจากนั้นแล้ว นักท่องเที่ยวสามารถสอบถามข้อมูลเกี่ยวกับกิจกรรมท่องเที่ยวได้จากร้านอาหารที่ตั้งอยู่บริเวณที่ทำการอุทยาน อย่างไรก็ตาม โดยภาพรวมแล้ว การให้ข้อมูลเกี่ยวกับกิจกรรมท่องเที่ยวของตำบลคุชุดไม่มีความชัดเจน แต่ละหน่วยงาน (อบต., สำนักงานเขตห้ามล่าฯ, และชาวบ้านที่เป็นผู้ประกอบการ) ต่างให้ข้อมูลที่แตกต่างกันไป หรือไม่มีหน่วยงานเจ้าภาพที่ทำหน้าที่ให้ข้อมูลการให้บริการเกี่ยวกับกิจกรรมท่องเที่ยว

4.3.2 การให้บริการสิ่งอำนวยความสะดวก (ที่จอดรถ, ห้องน้ำ)

การให้บริการที่จอดรถนั้นมีอย่างเพียงพอ แต่จะไม่เพียงพอเมื่อถึงช่วงหน้าเทศกาล โดยเฉพาะรถบัสขนาดใหญ่จะประสบปัญหาเรื่องที่จอด ส่วนห้องน้ำ ยังไม่มีการจัดทำเพื่อให้บริการนักท่องเที่ยวโดยตรง ปัจจุบัน นักท่องเที่ยวสามารถใช้บริการของร้านอาหารที่ตั้งอยู่บริเวณที่ทำการอุทยานฯ

4.3.3 การให้บริการอาหาร

ปัจจุบัน บริเวณที่ทำการอุทยานฯ มีร้านอาหาร 2 แห่ง ให้บริการนักท่องเที่ยว ผู้ใช้บริการส่วนใหญ่ เป็นนักท่องเที่ยวแบบ walk-in โดยไม่ทราบล่วงหน้าว่า เมื่อเดินทางมาถึงยังแหล่งท่องเที่ยวแล้ว จะมีบริการอาหารหรือไม่และเป็นอาหารประเภทใด



รูปที่ 4-14 ร้านอาหารที่เปิดให้บริการในพื้นที่อุทยานกน้ำ

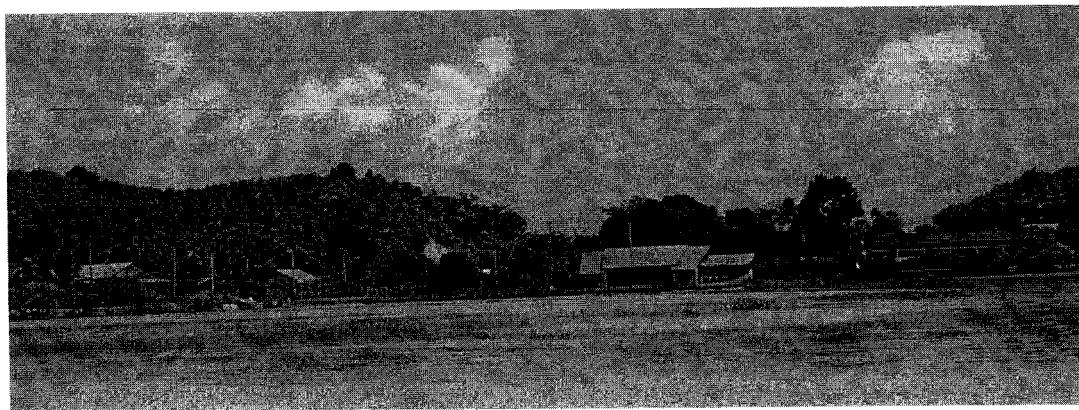


รูปที่ 4-15 วัตถุดิบในหารปุงอาหารสดใหม่จากท้องถิน

4.3.4 การให้บริการที่พัก

แม้ว่าจะมีข้อมูลเกี่ยวกับการให้บริการที่พักบนเว็บไซต์ แต่ปัจจุบันพบว่าไม่มีการดำเนินการเกี่ยวกับการให้บริการที่พักดังกล่าว แต่นักท่องเที่ยวสามารถใช้บริการที่พักในลักษณะของโรมสเตย์ในเขตพื้นที่อำเภอปากพะยุน ซึ่งธุรกิจที่พักเหล่านี้เป็นเครือข่ายในด้านการท่องเที่ยวกับกลุ่มผู้รับจ้างขับเรือนำเที่ยวของตำบลคุชุด อย่างไรก็ตาม ในการส่งเสริมการท่องเที่ยวตำบลคุชุดในปัจจุบัน ยังไม่มีการประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับการให้บริการที่พักดังกล่าว นักท่องเที่ยวจะได้ข้อมูลเหล่านี้เมื่อได้มีโอกาสสนับสนุนเรือชมธรรมชาติทะเลสาบสงขลาและได้พับเห็นด้วยตนเอง เมื่อเกิดความสนใจสามารถสอบถามรายละเอียดจากคนขับเรือ

นอกจากนั้น เมื่อมีการสอบถามเกี่ยวกับที่พักจากชาวบ้านบริเวณที่ชุมชนน้ำแล้ว ชาวบ้านบางส่วนมักจะแนะนำที่พักที่อยู่บริเวณหาดสิงห์ ซึ่งอยู่ไม่ไกลจากจุดชมนกน้ำมากนัก โดยเป็นที่พักแบบรีสอร์ฟของเอกชน



รูปที่ 4-16 โรมสเตย์และร้านอาหารบนเกาะโคบ

4.3.5 การให้บริการนำเที่ยว

กิจกรรมนำเที่ยวหลักของตำบลคุชุด คือ การนั่งเรือหางยาวล่องทะเลสาบสงขลา เพื่อเป้าหมายต่างๆ ได้แก่ การชมทัศนียภาพความสวยงามของทะเลสาบ การชมนกน้ำนานาชนิด การเยี่ยมชมหมู่บ้าน (เก่าโโคบ เก่าบรรทม) การเยี่ยมชมเกาะรังนก (เกาะสี-เกาะห้า) และการเรียนรู้การทำประมงพื้นบ้าน การให้บริการนำเที่ยวเหล่านี้ นักท่องเที่ยวสามารถสอบถามข้อมูลจากชาวบ้านผู้ขับเรือนำเที่ยวและทำการตกลงกันเองว่าจะนั่งเรือไปชุมชนอะไรบ้าง อย่างไร กล่าวโดยรวม การให้บริการนำเที่ยวดังกล่าวของตำบลคุชุด ไม่มีการจัดทำโปรแกรมนำเที่ยวที่เป็นทางการ และประชาสัมพันธ์ให้นักท่องเที่ยวได้ทราบและตัดสินใจเลือกบริการนำเที่ยว ก่อนที่จะมาถึงแหล่งท่องเที่ยว ทั้งนี้ เมืองรัฐมีศูนย์บริการนักท่องเที่ยว และป้ายประชาสัมพันธ์การท่องเที่ยว ของตำบลคุชุด แต่ไม่สามารถตอบสนองข้อมูลที่ชัดเจนแก่นักท่องเที่ยวได้



รูปที่ 4-17 นักท่องเที่ยวสอบถามข้อมูลบริการนำเที่ยวจากคนขับเรือหางยาว

4.4 การใช้ทรัพยากรการท่องเที่ยวของตำบลคุชุด

ทรัพยากรการท่องเที่ยวของตำบลคุชุดที่สำคัญ ได้แก่ ทัศนียภาพทะเลสาบสงขลา นกน้ำ และอาชีพประมงพื้นบ้าน ซึ่งทรัพยากรเหล่านี้ มีการนำมาใช้เพื่อการท่องเที่ยวในลักษณะดังต่อไปนี้

4.4.1 ทัศนียภาพทะเลสาบสงขลา

ในที่นี้หมายถึง ทัศนียภาพทะเลสาบสงขลาที่มีลักษณะเฉพาะด้านระบบนิเวศในพื้นที่ตำบลคุชุด ดึงดูดให้นักท่องเที่ยวมาเยี่ยมชม เนื่องจากเป็นทัศนียภาพที่เป็นสิ่งที่แปลงใหม่สำหรับนักท่องเที่ยว หรือเป็นทัศนียภาพที่มีความเป็นเฉพาะถิ่นนั่น ๆ ที่ที่อื่นไม่มี การชมทัศนียภาพโดยการนั่งเรือนั้น นักท่องเที่ยวจะได้รับความรู้จากผู้ขับเรือ ซึ่งเขารู้ความสามารถอธิบายเกี่ยวกับชนิดของพืชพันธุ์ ระบบน้ำ และหมู่บ้านต่าง ๆ โดยรอบทะเลสาบสงขลาที่สามารถมองเห็นได้โดยการนั่งเรือ ความพึงพอใจของนักท่องเที่ยวจากการชม

ทัศนียภาพจังหวัดสงขลา เห็นได้จากการถ่ายรูปวิวทิวทัศน์ และถ่ายรูปต้น弄ที่มีทิวทัศน์เป็นฉากหลัง เพื่อเป็นที่ระลึกและเผยแพร่ไปยังโลกสังคมออนไลน์

4.4.2 นกน้ำ

นกน้ำ ถือว่าเป็นทรัพยากรท่องเที่ยวที่สำคัญที่สุด ถือเป็นหัวใจหลักของการท่องเที่ยวของตำบลคุคุด ชาวบ้านและเจ้าหน้าที่อุทยานให้ข้อมูลว่า ในอดีตนั้น พื้นที่ในบริเวณนี้มีนกน้ำนานาชนิดจำนวนมาก โดยเฉพาะในฤดูกาลที่นกอพยพย้ายถิ่นมาอยู่ที่ทะเลสาบสงขลา ซึ่งในสมัยนั้นมีนกท่องเที่ยวเดินทางมาชุมนกน้ำ เป็นจำนวนมาก ทางอุทยานนกน้ำได้ก่อสร้างหอคอยเพื่อชมนกน้ำที่อยู่อาศัยบริเวณโดยรอบ ปัจจุบัน ด้วย สภาพแวดล้อมที่เปลี่ยนแปลงไป ทำให้จำนวนนกน้ำลดลง อย่างไรก็ตาม ปัจจุบัน การเดินทางมาท่องเที่ยว ตำบลคุคุดของนักท่องเที่ยว yang มีเป้าหมายหลัก เพื่อการชมนกน้ำโดยการนั่งเรือหางยาวออกไปกลางทะเลสาบ ซึ่งอาจจะเห็นนกน้ำบ้าง และผู้ขับเรือหางยาวจะให้ข้อมูลเกี่ยวกับนกน้ำชนิดต่างๆ ได้แก่ ชื่อ ฤดูกาลที่พบเห็น และแหล่งอาศัยของนกน้ำแต่ละชนิดในทะเลสาบสงขลา

นกน้ำ ถือว่าเป็นทรัพยากรการท่องเที่ยวที่สำคัญที่นักท่องเที่ยวจะต้องถ่ายรูป โดยเฉพาะกลุ่มนักท่องเที่ยวเชิงนิเวศน์ อย่างไรก็ตาม ด้วยสถานการณ์ที่จำนวนนกน้ำมีอย่างกว่าในอดีต ส่งผลให้ทรัพยากรนกน้ำไม่สามารถคงอยู่ได้ให้นักท่องเที่ยวมาเยี่ยมชมได้มากนัก ดังนั้น ผู้ประกอบการนำเที่ยวจึงพยายามนำทรัพยากรอื่น ๆ มาพัฒนาให้เป็นกิจกรรมท่องเที่ยว ได้แก่ อาชีพประมงพื้นบ้าน ความน้ำที่เป็นสัตว์เฉพาะถิ่น โอมสเตอร์ ซึ่งจะกล่าวในหัวข้อต่อไป



รูปที่ 4-18 นกน้ำที่อาศัยบริเวณอุทยานนกน้ำคุคุด

4.4.3 อาชีพประมงพื้นบ้าน

เครื่องไม้เครื่องมือและวิธีการเกี่ยวกับอาชีพประมงพื้นบ้าน ปัจจุบัน หน่วยงานที่เกี่ยวข้องได้เก็บรวบรวมทั้งเครื่องไม้เครื่องมือ และองค์ความรู้มาจัดแสดงเป็นนิทรรศการในศูนย์บริการนักท่องเที่ยว และประกอบกับชาวบ้านในพื้นที่ตำบลนี้ที่อาศัยอยู่ริมทะเลสาบยังคงประกอบอาชีพการจับสัตว์น้ำที่ใช้เครื่องมือพื้นบ้าน ในการนำอาชีพประมงพื้นบ้านมาใช้เป็นทรัพยากรการท่องเที่ยวนั้น นอกจากกิจกรรมในลักษณะนิทรรศการดังที่กล่าวแล้ว นักท่องเที่ยวสามารถอุปกรณ์สัมผัสประสบการณ์จริงร่วมกับชาวบ้าน ซึ่งนักท่องเที่ยวสามารถทดลองร่วมกันกับผู้ประกอบการเรือนำเที่ยวเพื่อไปทำกิจกรรมตามที่นักท่องเที่ยวต้องการ



รูปที่ 4-19 เครื่องมือประมงพื้นบ้านที่พบเห็นทั่วไป
ในขณะล่องเรือชมทะเลสาบสงขลาในเขตพื้นที่ตำบลลุมดุ

4.5 เครือข่ายการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุ袖ด

ข้อมูลเครือข่ายการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุ袖ดที่สนับสนุนการพัฒนาต้นแบบระบบสารสนเทศ เป็นข้อมูลเกี่ยวกับลักษณะความสัมพันธ์ระหว่างกลุ่มต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุ袖ด ซึ่งความสัมพันธ์ในลักษณะที่หลากหลายระหว่างกลุ่มต่าง ๆ นั้น ได้แก่ ประเด็นสำคัญ ๆ ดังต่อไปนี้

4.5.1 ความสัมพันธ์ขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นกับหน่วยงานต่าง ๆ

1) สำนักงานเขตห้ามล่าสัตว์ป่าและสถาบันสหศึกษา

การกิจกรรมของสำนักงานเขตฯ คือการอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติ ซึ่งต้องอาศัยความร่วมมือจากองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นในพื้นที่ ที่เห็นได้ชัด คือ การที่บุคลากรขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นสามารถโน้มน้าว ชี้แจงชาวบ้านในพื้นที่เกี่ยวกับการทำประมง หรือการจับสัตว์ชนิดต่าง ๆ ในพื้นที่เขตห้ามล่าเนื่องจากที่ผ่านมาพบว่า ชาวบ้านในพื้นที่มักจะมีความขัดแย้งกับหน่วยงานอนุรักษ์ในเรื่องของการใช้ทรัพยากร กล่าวคือ ชุมชนเน้นการใช้ทรัพยากรเพื่อให้เกิดประโยชน์ในเชิงเศรษฐกิจ ในขณะที่หน่วยงานอนุรักษ์ต้องการรักษาทรัพยากร ซึ่งในบางกรณี วัตถุประสงค์ทั้งสองอย่างไปด้วยกันไม่ได้เชิงเกิดความขัดแย้ง เพื่อแก้ปัญหาดังกล่าว บุคลากรขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น จึงมีบทบาทสำคัญในการชี้แจงทำความเข้าใจกับชาวบ้าน ทั้งโดยบทบาทหน้าที่ที่เป็นทางการของหน่วยงาน และบทบาทในแง่สายสัมพันธ์ส่วนบุคคล นอกจากนั้น เมื่อหน่วยงานอนุรักษ์ต้องการจัดกิจกรรมหรือโครงการต่าง ๆ ก็จะขอความร่วมมือจากองค์กรปกครองท้องถิ่น ทั้งเครื่องไม้เครื่องมือและบุคลากร ส่วนในด้านการท่องเที่ยวนั้น องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นมุ่งพัฒนาการท่องเที่ยว เพื่อสร้างรายได้ให้กับชุมชน ก็จะขอความร่วมมือจากหน่วยงานอุทิศฯ เพื่อให้ชาวบ้านในพื้นที่สามารถทำกิจกรรมท่องเที่ยวในพื้นที่เขตห้ามล่าได้ด้วยกิจกรรมที่มีความเหมาะสม

2) กลุ่มผู้ประกอบการเรือหางยาวนำเที่ยว

องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นมีหน้าที่โดยตรงในการสนับสนุนกิจกรรมท่องเที่ยวของผู้ประกอบการเรือหางยาว โดยเฉพาะการประชาสัมพันธ์ให้นักท่องเที่ยวได้ทราบ และการสนับสนุนงบประมาณเพื่อจัดทำสิ่งอำนวยความสะดวก เช่น ที่จอดรถ ท่าเทียบเรือ และอื่น ๆ เพื่ออำนวยความสะดวกให้แก่นักท่องเที่ยว

3) กลุ่มชาวบ้านที่ได้รับผลประโยชน์จากการจำหน่ายสินค้าในช่วงเทศกาลท่องเที่ยว

ในช่วงเทศกาลที่มีนักท่องเที่ยวจำนวนมาก องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นจะมีบทบาทในการเข้ามายัดระเบียบ เตรียมพื้นที่และสิ่งอำนวยความสะดวกต่างๆ เพื่อให้คนในชุมชนนำสินค้าจำหน่ายแก่นักท่องเที่ยว

4.5.2 ความสัมพันธ์ของสำนักงานเขตห้ามล่าสัตว์ป่าและสถาบันสหศึกษา

1) กลุ่มผู้ประกอบการเรือหางยาวนำเที่ยว

หน่วยงานอนุรักษ์มีบทบาทในการดูแล ให้คำแนะนำแก่ชาวบ้านผู้ทำกิจกรรมเรือหางยาวนำเที่ยว เพื่อไม่ให้กิจกรรมนำเที่ยวส่งผลกระทบต่อทรัพยากรธรรมชาติ โดยเฉพาะความเป็นอยู่ของนกน้ำน้ำชนิดต่าง ๆ นอกจากนั้น หน่วยงานอนุรักษ์ยังมีบทบาทโดยตรงในการสนับสนุนการทำธุรกิจท่องเที่ยวของชาวบ้าน

กล่าวคือ เป็นแหล่งให้ข้อมูลนักท่องเที่ยวเกี่ยวกับระบบนิเวศทางเลสานะสงขลา ประเภทชนิดของนกน้ำ และวิถีชีวิตการประกอบอาชีพประมงของชุมชน ซึ่งข้อมูลเหล่านี้นับว่ามีความสำคัญในการกระตุ้นให้นักท่องเที่ยวใช้บริการเรือหางยาวนำเที่ยวของชาวบ้าน

2) กลุ่มผู้ประกอบการร้านอาหาร

เนื่องจากธุรกิจร้านอาหาร ตั้งอยู่ในพื้นที่ภายใต้การดูแลของหน่วยงานอนุรักษ์ ดังนั้นการใช้พื้นที่เพื่อพัฒนาเป็นร้านอาหารที่สนับสนุนการท่องเที่ยวของชุมชน จึงเป็นดุลพินิจหรือขึ้นอยู่กับการสนับสนุนของหน่วยงานอนุรักษ์ ในขณะเดียวกัน การทำธุรกิจของร้านอาหารต้องอยู่ภายใต้ข้อกำหนดของหน่วยงานอนุรักษ์ เพื่อไม่ให้ส่งผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม

4.5.3 ความสัมพันธ์ของกลุ่มผู้ประกอบการเรือหางยาวกับหน่วยงานต่าง ๆ

1) กลุ่มผู้ประกอบการร้านอาหาร

ร้านอาหารที่อยู่ภายใต้การดูแลของหน่วยงานอนุรักษ์ เป็นจุดดึงดูดสำคัญที่นักท่องเที่ยวมาเที่ยวอังกฤษ น้ำคู ดังนั้นร้านอาหารสามารถเป็นผู้ให้ข้อมูลการล่องเรือนำเที่ยวด้วยเรือหางยาวแก่นักท่องเที่ยว เพื่อส่งเสริมให้เกิดการท่องเที่ยวในกิจกรรมอื่น ๆ ที่มากกว่าแค่มารับประทานอาหาร เช่น การติดป้ายประชาสัมพันธ์ การเจอกบอชัวร์ หรือการให้ข้อมูลจากพนักงานของร้านอาหารในอุทยานฯ

2) กลุ่มผู้ประกอบการที่พัก

ผู้ประกอบการเรือหางยาวท่องเที่ยวส่วนใหญ่เป็นชาวบ้านที่อาศัยบริเวณพื้นที่อุทยานฯ ทำให้มีความเชี่ยวชาญและรอบรู้เกี่ยวกับพื้นที่ จุดเด่นตรงนี้ทำให้ผู้ประกอบการเรือหางยาวนำเที่ยว กลายเป็นผู้ให้ข้อมูลหลักเกี่ยวกับกิจกรรมท่องเที่ยวอื่น ๆ เช่น การพักที่โอมสเตย์ การชมวิถีชีวิตริมแม่น้ำ เป็นต้น ซึ่งจะช่วยสร้างรายได้ให้แก่ผู้ประกอบการที่พักในอีกด้วย

3) กลุ่มผู้ประกอบการนำเที่ยวนอกพื้นที่

ผู้ประกอบการนำเที่ยวนอกพื้นที่ยังขาดข้อมูลสำคัญที่เป็นปัจจุบันเกี่ยวกับกิจกรรมท่องเที่ยวในอุทยานฯ ทำให้ไม่สามารถวางแผนและตัดสินใจในการนำเสนอด้วยอุทยานเป็นปลายทางหนึ่งในการท่องเที่ยวของนักท่องเที่ยวจากนอกพื้นที่ได้ และในอีกนัยหนึ่ง ผู้ประกอบการเรือนำเที่ยวที่ไม่ได้เชื่อมโยงข้อมูลกับกลุ่มผู้ประกอบการนำเที่ยวนอกพื้นที่ ทำให้ไม่สามารถทราบจำนวน หรือการมาของนักท่องเที่ยวล่วงหน้า ทำให้ขาดการวางแผนและบริหารจัดการทรัพยากรนำเที่ยว เช่น จำนวนเรือ หรือเวลาอันดหมาย เมื่อไม่มีความสัมพันธ์ระหว่างผู้ประกอบการเรือหางยาวนำเที่ยวและผู้ประกอบการนำเที่ยวนอกพื้นที่จึงส่งผลให้จำนวนนักท่องเที่ยวจากนอกพื้นที่ลดลงกว่าแต่ก่อนมาก

4) ชุมชนในพื้นที่อำเภอปากพะยูน

เช่นเดียวกับกลุ่มผู้ประกอบการที่พัก ผู้ประกอบการเรือหางยาวนำเที่ยว มีบทบาทสำคัญในการให้นักท่องเที่ยวไปเยือนชุมชนในพื้นที่อำเภอปากพะยูน ทำให้เกิดการสร้างรายได้ให้แก่ชุมชน ในขณะเดียวกัน

การที่นักท่องเที่ยวได้ไปชมวิถีชีวิตดั้งเดิม และความสวยงามของพื้นที่นั้นทำให้ช่วยเพิ่มความน่าสนใจให้แก่กิจกรรมการล่องเรือท่องเที่ยวในอีกทางหนึ่งด้วย

4.5.4 ความสัมพันธ์ของกลุ่มผู้ประกอบการร้านอาหารกับหน่วยงานต่าง ๆ

- 1) กลุ่มชาวบ้านที่ได้รับผลประโยชน์จากการจำหน่ายสินค้าในช่วงเทศกาลท่องเที่ยว

ร้านอาหารอาจมีการนำเสนอสินค้าของชาวบ้านหรือผลิตภัณฑ์ชุมชนมาตั้งโชว์ภายในร้าน เป็นการช่วยเพิ่มช่องทางจำหน่ายสินค้าชุมชนไปในอีกทางหนึ่ง นอกจากนี้ยังถือเป็นนำเสนอ กิจกรรมอื่นๆ ให้แก่นักท่องเที่ยวนอกจากการรับประทานอาหารในร้านอีกด้วย

- 2) กลุ่มผู้ประกอบการนำเที่ยวนอกพื้นที่

ร้านอาหารในอุทยานที่การติดต่อกับกลุ่มผู้ประกอบการนำเที่ยวนอกพื้นที่จะสามารถวางแผนในการให้บริการนักท่องเที่ยวได้ลงหน้า เช่น จำนวนนักท่องเที่ยว จำนวนโต๊ะ เมนูอาหาร เป็นต้น นอกจากนี้ ร้านอาหารสามารถเป็นตัวกลางในการเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างผู้ประกอบการนำเที่ยวนอกพื้นที่และผู้ประกอบการเรือหางยาวนำเที่ยว ด้วยการซ้ายแนะนำข้อมูลการล่องเรือท่องเที่ยว หรืออาจอยู่ในรูปแบบของ การได้รับค่าคอมมิชชันในการจัดหนักท่องเที่ยวให้แก่ผู้ประกอบการเรือนำเที่ยวได้ เช่น กัน

4.5.5 ความสัมพันธ์ของกลุ่มผู้ประกอบการที่พักรับหน่วยงานต่าง ๆ

- 1) กลุ่มผู้ประกอบการนำเที่ยวนอกพื้นที่

กลุ่มผู้ประกอบการนำเที่ยวนอกพื้นที่มีบทบาทในการจัดหนักท่องเที่ยวในการเข้ามาท่องเที่ยวบ้าง อุทยานฯ ทำให้ผู้ประกอบการที่พักมีโอกาสสร้างรายได้เพิ่มขึ้น ในขณะเดียวกัน การให้บริการที่พักที่หลากหลายจะช่วยทำให้กิจกรรมการท่องเที่ยวมีความน่าสนใจและดึงดูดนักท่องเที่ยวได้มากขึ้น

4.6 ผลการศึกษาการออกแบบต้นแบบระบบสารสนเทศ

การนำเสนอผลการศึกษาต้นแบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชน เริ่มจากการวิเคราะห์ความต้องการของระบบ การออกแบบสถาปัตยกรรมของต้นแบบระบบฯ แผนภาพพื้นที่ (Use Case Diagram) การออกแบบความสัมพันธ์ของชุดข้อมูล (Database) และการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (Graphic User Interface) ดังรายละเอียดต่อไปนี้

4.6.1 การวิเคราะห์ความต้องการของระบบ

การวิเคราะห์ความต้องการของระบบในที่นี้ เป็นการวิเคราะห์ความต้องการการใช้ข้อมูลของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียทั้งหมดที่กล่าวมาแล้วในหัวข้อข้างต้น เพื่อสนับสนุนการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคลุขุด ทั้งด้านการให้บริการนักท่องเที่ยว การใช้ทรัพยากรการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืน และการสร้างเครือข่ายการท่องเที่ยวของชุมชน

นอกจากนี้ ปัญหาการขาดการประสานงานร่วมกันระหว่างผู้มีส่วนได้ส่วนเสียของการท่องเที่ยวในชุมชนตำบลคุขุด ทำให้ขาดการสร้างความร่วมมืออย่างทั่วถึง ขาดการวางแผนเพื่อใช้ประโยชน์จากข้อมูล และปรับปรุงข้อมูลเพื่อบริหารจัดการท่องเที่ยวให้เป็นปัจจุบัน ดังนั้นหากพิจารณาจากบริบทของผู้ที่มีส่วนได้ส่วนเสีย และปัญหาที่เกิดขึ้น จะสามารถวิเคราะห์ความต้องการการใช้ข้อมูลของผู้ที่เกี่ยวข้องกับระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุขุด ได้ดังตารางที่ 4-1 ผลการวิเคราะห์ความต้องการของระบบ

ตารางที่ 4-1 ผลการวิเคราะห์ความต้องการของระบบ

ผู้ที่เกี่ยวข้องกับระบบสารสนเทศ	ความต้องการใช้ระบบ
เจ้าหน้าที่องค์กรปกครองท้องถิ่น	<ul style="list-style-type: none"> — การประสานความร่วมมือกับผู้มีส่วนได้ส่วนเสียในกิจกรรมท่องเที่ยวชุมชน — การประชาสัมพันธ์ข่าวการจัดโครงการหรือกิจกรรมส่งเสริมการท่องเที่ยว
สำนักงานเขตห้ามล่าสัตว์ป่าและสาง	<ul style="list-style-type: none"> — การเผยแพร่ข้อมูล เพื่อส่งเสริมการอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติ
สงขลา	<ul style="list-style-type: none"> — การประชาสัมพันธ์โครงการหรือกิจกรรมที่จัดขึ้นเพื่อส่งเสริมการให้ความรู้แก่ชุมชนหรือบุคลภายนอก
กลุ่มผู้ประกอบการเรือหางยาวนำเที่ยว	<ul style="list-style-type: none"> — การเผยแพร่ข้อมูลและรายละเอียดของกิจกรรมการล่องเรือหางยาว ท่องเที่ยวในพื้นที่อุทยานกัน้ำคูขุดแก่นักท่องเที่ยว ผู้ประกอบการนำเที่ยว หรือผู้ที่สนใจ — การบริหารจัดการข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการนำเที่ยว เช่น รายชื่อและหมายเลขโทรศัพท์ของคนขับเรือ อัตราค่าบริการ จุดหมายปลายทาง เป็นต้น
กลุ่มผู้ประกอบการร้านอาหาร	<ul style="list-style-type: none"> — การประชาสัมพันธ์ร้านอาหารเพื่อการดึงดูดนักท่องเที่ยวจากภายนอกเข้ามายังพื้นที่ — การเผยแพร่ข้อมูลของผู้ประกอบการร้านอาหาร เพื่อใช้ประโยชน์ในการติดต่อจากผู้ประกอบการนำเที่ยว
กลุ่มชาวบ้านที่ได้รับผลประโยชน์จากการจำหน่ายสินค้าในช่วงเทศกาลท่องเที่ยว	<ul style="list-style-type: none"> — การประชาสัมพันธ์สินค้า และผลิตภัณฑ์ชุมชน
กลุ่มผู้ประกอบการนำเที่ยวนอกพื้นที่	<ul style="list-style-type: none"> — ข้อมูลของผู้ประกอบการร้านอาหาร ผู้ประกอบการเรือหางยาวนำเที่ยว และผู้ประกอบการที่พักเพื่อใช้ในการวางแผนการจัดกิจกรรมนำเที่ยว — ข้อมูลกิจกรรมหรือโครงการที่ส่งเสริมการท่องเที่ยวในชุมชน ตำบลคุขุดจากหน่วยงานต่างๆ

เมื่อพิจารณาความต้องการใช้ข้อมูลของผู้ที่มีส่วนได้ส่วนเสียกับการจัดการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุชุด พบร่วมกัน สามารถแบ่งชุดข้อมูลที่เกี่ยวข้องได้ 2 รูปแบบ คือ ข้อมูลที่ต้องจัดเก็บในระบบฐานข้อมูล ข้อมูลสำหรับ การประชาสัมพันธ์ทั่วไป โดยทั้งสองรูปแบบมีรายละเอียดดังนี้

1. ข้อมูลที่ต้องจัดเก็บในระบบฐานข้อมูล

การจัดเก็บข้อมูลในระบบฐานข้อมูลจะช่วยให้การบริหารจัดการ และเข้มแข็งความสัมพันธ์ของข้อมูล ทำได้ง่ายและสะดวก การค้นคืนและปรับปรุงเขตข้อมูลทำได้ง่าย ดังนั้น เพื่อให้ข้อมูลที่ต้องการการจัดเก็บเป็น ระบบ มีการเปลี่ยนแปลงไปตามเวลา สามารถปรับปรุงให้มีความเป็นปัจจุบันอยู่เสมอ และสามารถค้นคืน ข้อมูลชุดเด่าได้นั้น จึงจำเป็นต้องใช้ฐานข้อมูล โดยชุดข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุชุดที่ จำเป็นต้องจัดเก็บในระบบฐานข้อมูล ได้แก่

- ข้อมูลผู้ประกอบการ อันได้แก่ กลุ่มผู้ประกอบการเรือหางยาว นำเที่ยว กลุ่มผู้ประกอบการร้านอาหาร กลุ่มผู้ประกอบการที่พัก กลุ่มผู้ประกอบการนำเที่ยวอนุพันธ์ และ กลุ่มชาวบ้านที่ได้รับผลกระทบจากการจำหน่ายสินค้าในช่วงเทศกาลท่องเที่ยว
- ข้อมูลหน่วยงานภาครัฐ ได้แก่ ข้อมูลเจ้าหน้าที่องค์กรปกครองท้องถิ่น และ ข้อมูลเจ้าหน้าที่ สำนักงานเขตห้ามล่าสัตว์ป่าทะเลสาบสงขลา

- ข้อมูลประเภทผู้ใช้ระบบ เพื่อแยกรายการข้อมูลในแต่ละชุดตามประเภท
- ข้อมูลกิจกรรม/โครงการส่งเสริมการท่องเที่ยว เป็นต้น

2. ข้อมูลสำหรับการประชาสัมพันธ์ทั่วไป

ข้อมูลในรูปแบบนี้เป็นข้อเท็จจริงที่ไม่มีการเปลี่ยนแปลงไปตามเวลา หรือมีการเปลี่ยนแปลงน้อย เช่น ประวัติความเป็นมาของสถานที่ท่องเที่ยว ข้อมูลการติดต่อหน่วยงาน ข่าวประชาสัมพันธ์กิจกรรมหรือโครงการ เป็นต้น ดังนั้นข้อมูลในรูปแบบนี้จึงเหมาะสมแก่การนำเสนอในรูปแบบของเนื้อหาที่มีความสวยงามและน่าสนใจ

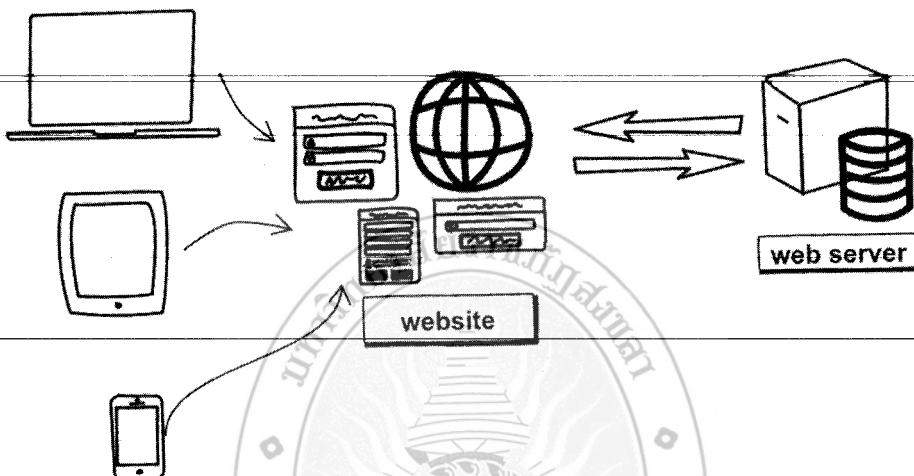
4.6.2 การออกแบบสถาปัตยกรรมของต้นแบบระบบฯ

จากการเก็บรวบรวมข้อมูลเพื่อวิเคราะห์สภาพการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุชุด ทำให้ผู้วิจัยมองเห็น ความต้องการในการนำระบบสารสนเทศเพื่อจัดการการท่องเที่ยวเข้ามาเป็นเครื่องมือในการเชื่อมโยงข้อมูล ต่างๆ ระหว่างผู้ที่เกี่ยวข้องแต่ละส่วน

ระบบสารสนเทศที่จะเข้ามายield เชื่อมโยงข้อมูล เป็นศูนย์กลางในการจัดเก็บ และบริหารจัดการข้อมูล การท่องเที่ยวชุมชน เพื่อให้เกิดความสะดวกในการประสานงาน และการประชาสัมพันธ์หรือเผยแพร่ข้อมูล ควรเป็นระบบที่ผู้ใช้งานทุกภาคส่วน รวมถึงบุคคลทั่วไปสามารถเข้าถึงได้ง่าย ไม่ต้องการการเรียนรู้ในการใช้งานที่สูงมากนัก ผู้ใช้งานทุกเพศและทุกวัยสามารถเข้าใจและใช้งานได้ทันที ในส่วนของข้อมูลการท่องเที่ยว ชุมชน ระบบสารสนเทศต้นแบบควรมีการจัดเก็บข้อมูลในรูปแบบฐานข้อมูลที่มีการรวมศูนย์ เพื่อป้องกันความ ซ้ำซ้อน หรือความผิดพลาดในการจัดเก็บข้อมูลที่อาจเกิดขึ้นได้ นอกจากนี้ ต้นแบบระบบดังกล่าวควรมี

ความสามารถในการเผยแพร่ข้อมูลให้แก่ผู้ใช้งานทั่วไป ซึ่งอาจเป็นนักท่องเที่ยว หรือผู้เกี่ยวข้องอื่นๆ ทำให้การเรียกดู ค้นคืนข้อมูลทำได้ง่าย

ดังนั้น หากพิจารณาตามความต้องการของระบบ จะพบว่า ต้นแบบระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชน ควรมีสถาปัตยกรรมเป็นเว็บไซต์ หรือเว็บแอปพลิเคชัน ซึ่งมีคุณสมบัติใช้งานง่าย ผู้ใช้ไม่ต้องเรียนรู้ใหม่ การพัฒนาระบบไม่ยุ่งยาก สามารถใช้เป็นระบบศูนย์กลางในการบริหารจัดการข้อมูลได้ ซึ่งตรงกับความต้องการข้างต้นที่ได้กล่าวไว้แล้ว



รูปที่ 4-20 สถาปัตยกรรมของเว็บไซต์

จากรูป เมื่อวิเคราะห์เฉพาะประเด็นของสถาปัตยกรรมที่เป็นเว็บไซต์ของต้นแบบระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชน พบว่า ต้นแบบระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชนคำลูกชุดนี้ จะต้องมีผู้รับผิดชอบหลักที่จะต้องดูแลระบบในส่วนของผู้ให้บริการหรือเซิร์ฟเวอร์ (server) ซึ่งอาจจะเป็นเจ้าหน้าที่ในองค์การบริหารส่วนตำบลคุชุด เนื่องจากมีงบประมาณสนับสนุน นอกเหนือนี้ ต้นแบบระบบสารสนเทศฯ นี้ยังมีผู้ใช้งานจากหลายส่วน ทั้งผู้ประกอบการและเจ้าหน้าที่จากภาครัฐหน่วยงานอื่น รวมทั้งผู้ใช้ทั่วไป ซึ่งแต่ละส่วนมีความต้องการที่แตกต่างกัน ระบบต้องสามารถรองรับการใช้งานของทุกภาคส่วนได้ โดยเน้นไปที่การใช้งานที่ง่าย นำเสนอด้วยภาษาที่สำคัญ และสนับสนุนการสร้างเครือข่ายการท่องเที่ยวชุมชนให้ยั่งยืน

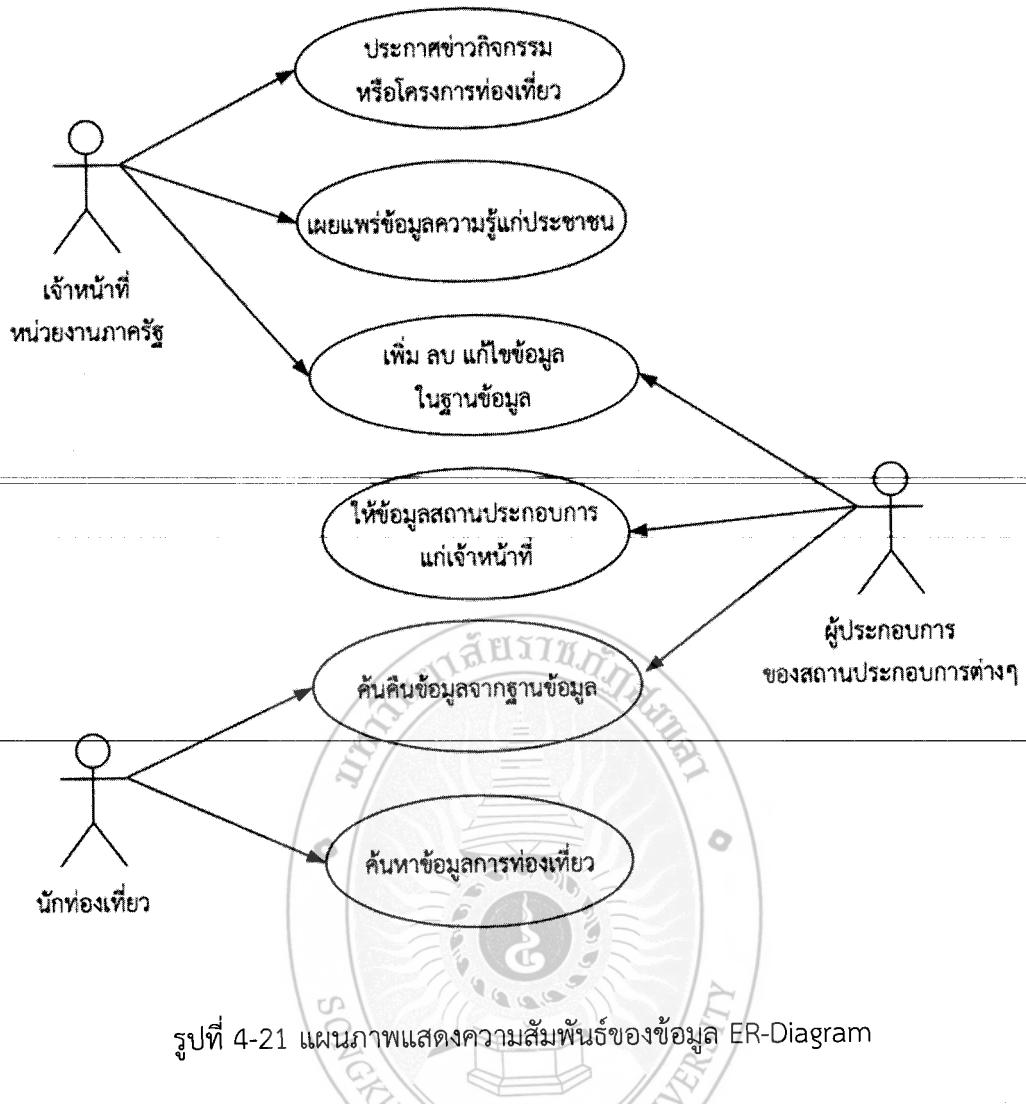
4.6.3 การออกแบบแผนภาพยสเคส (Use Case Diagram)

ในการแสดงภาพรวมของระบบว่ามีใครเป็นผู้เกี่ยวข้องบ้าง และผู้เกี่ยวข้องแต่ละคนสามารถทำอะไรกับระบบได้บ้างนั้น สามารถนำเสนอในรูปแบบของแผนภาพยสเคส (Use Case Diagram) ซึ่งประกอบไปด้วย Actor, Use Case และ Relationship ที่แสดงความสัมพันธ์ระหว่าง Actor และ Use Case แต่ละอัน ซึ่งแผนภาพดังกล่าวจะเน้นไปในการนำเสนอหน้าที่การทำงานของระบบที่ระบบต้องมี จากผลการวิเคราะห์ความเกี่ยวข้องของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียกับการจัดการท่องเที่ยวชุมชนกับความต้องการใช้ข้อมูลเพื่อสนับสนุนการจัดการท่องเที่ยวชุมชนคำลูกชุด สามารถแสดงเป็นแผนภาพยสเคสได้ดังรูปที่ 4-21

จากแผนภาพยูสเคส สามารถแบ่งผู้ที่เกี่ยวข้องกับระบบ (actor) ได้ 3 กลุ่ม คือ เจ้าหน้าที่ภาครัฐ ผู้ประกอบการจากสถานประกอบการต่างๆ และนักท่องเที่ยวทั่วไป แต่ละ actor มีความเกี่ยวข้องกับระบบฯ ดังนี้

ตารางที่ 4-2 actor และ usecase ในแผนภาพยูสเคส

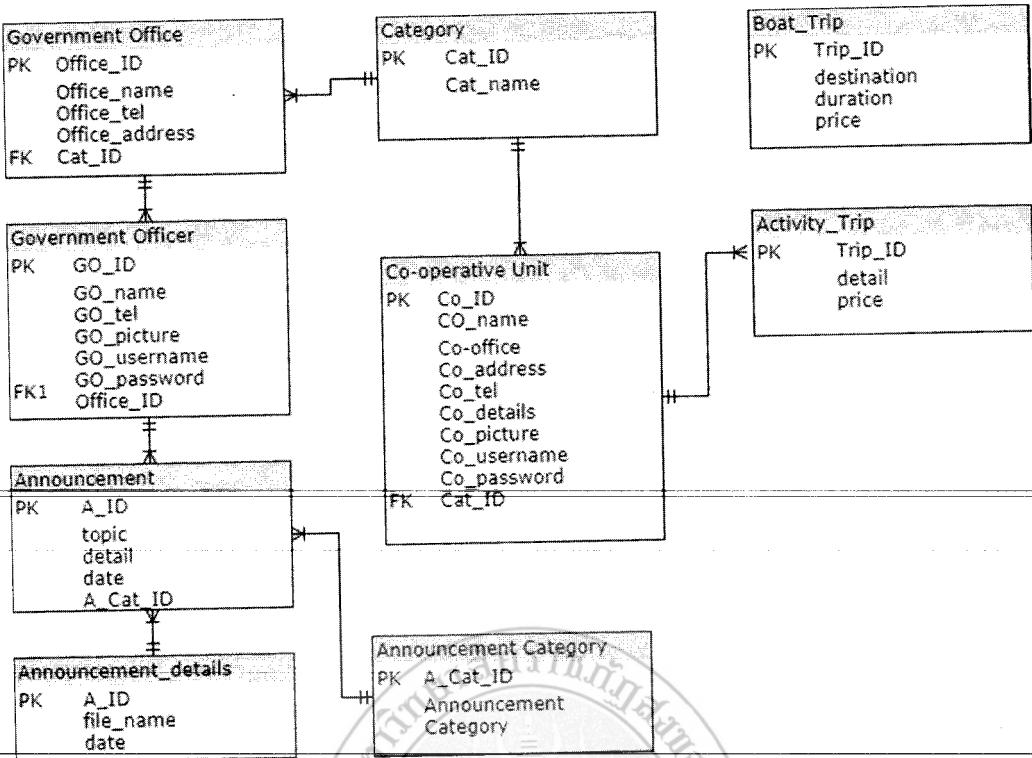
Actor	กิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับระบบฯ
เจ้าหน้าที่หน่วยงานภาครัฐ	<ul style="list-style-type: none"> - เป็นผู้รับผิดชอบการแจ้งข่าวประกาศ ข่าวกิจกรรม หรือโครงการต่างๆที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยว - เป็นผู้รับผิดชอบหลักในการบันทึกจัดเก็บข้อมูลเข้าสู่ระบบฐานข้อมูล - ให้ความรู้ที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวชุมชน และการอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติ
ผู้ประกอบการ	<ul style="list-style-type: none"> - เป็นผู้ให้ข้อมูลเกี่ยวกับสถานประกอบการ และการดำเนินงานเพื่อใช้เป็นข้อมูลในการสร้างเครือข่ายการจัดการท่องเที่ยวชุมชน และประชาสัมพันธ์แก่นักท่องเที่ยว - สามารถค้นคืนข้อมูลจากระบบ เพื่อนำข้อมูลที่ต้องการมาใช้ประกอบการตัดสินใจ วางแผนบริหารจัดการธุรกิจ และกิจกรรมการท่องเที่ยว - สามารถปรับปรุงแก้ไขข้อมูลในส่วนที่เกี่ยวข้องให้เป็นปัจจุบัน เช่น ข้อมูลกิจกรรมท่องเที่ยว ข้อมูลเรือหางยาว เป็นต้น
นักท่องเที่ยว	<ul style="list-style-type: none"> - ค้นหาข้อมูลเกี่ยวกับกิจกรรมท่องเที่ยว โครงการ หรือข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยว - ค้นหาข้อมูลเกี่ยวกับหน่วยงานภาครัฐ หรือผู้ประกอบการในพื้นที่ เพื่อให้ข้อมูลเกี่ยวกับสถานที่ท่องเที่ยวในตำบลคุ Xu



รูปที่ 4-21 แผนภาพแสดงความสัมพันธ์ของข้อมูล ER-Diagram

5.6.3 การออกแบบความสัมพันธ์ของชุดข้อมูล (Database)

จากผลการวิเคราะห์ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับต้นแบบระบบสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการจัดการท่องเที่ยว ชุมชนตำบลคุชุดดังแสดงในตารางที่ 4-1 สามารถนำมาออกแบบความสัมพันธ์ของชุดข้อมูลได้ดังรูปที่ 4-22



รูปที่ 4-22 แผนภาพแสดงความสัมพันธ์ของข้อมูล ER-Diagram

จากรูปที่ รูปที่ 4-22 แสดงตารางข้อมูลจำนวน 9 ตาราง ที่จะใช้ในการจัดเก็บข้อมูลที่สนับสนุนการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุคุด โดยได้แก่ ตารางข้อมูลผู้ประกอบการ ตารางข้อมูลหน่วยงานภาครัฐ ตารางข้อมูลเจ้าหน้าที่หน่วยงานภาครัฐ ตารางประเภทผู้ใช้ ตารางข่าวประกาศและกิจกรรม ตารางรายละเอียดข่าวประกาศ ตารางประเภทข่าวประกาศ ตารางกิจกรรมท่องเที่ยว ตารางเวลาล่องเรือนำเที่ยว โดยมีทั้งตารางที่มีความสัมพันธ์กันในการเก็บข้อมูล และตารางที่ใช้สำหรับเก็บข้อมูลเพียงอย่างเดียว ตารางที่แสดงความสัมพันธ์ของข้อมูลที่ต้องจัดเก็บ ได้แก่

ตารางประเภทผู้ใช้ที่มีความสัมพันธ์กับทั้งตารางข้อมูลผู้ประกอบการ และตารางข้อมูลหน่วยงานภาครัฐ ซึ่งจะช่วยในการแยกประเภทของผู้ใช้งาน เมื่อมีการเรียกดูจากระบบตั้งแต่แบบๆ

ตารางข้อมูลผู้ประกอบการที่จะมีความสัมพันธ์กับตารางกิจกรรมท่องเที่ยว เพื่อใช้บอกว่ากิจกรรมนำเที่ยวนั้นๆ เป็นของผู้ประกอบการใด

ตารางข่าวประกาศ ที่มีความสัมพันธ์กับตารางข้อมูลเจ้าหน้าที่หน่วยงานภาครัฐ ตารางรายละเอียดข่าวประกาศ และตารางประเภทข่าวประกาศ เป็นต้น

แต่ละความสัมพันธ์จะส่งผลให้การเพิ่ม ลบ เรียกดู ค้นหา และแก้ไขข้อมูลทำได้ง่าย ไม่เกิดความซ้ำซ้อนกันของข้อมูลแต่ละแถว (row) ใน การจัดเก็บข้อมูลแต่ละครั้ง เนื่องจากมีการจำแนกด้วยรหัสกำกับที่แตกต่างกันไปที่เรียกว่า ID โดยรายละเอียดของแต่ละตารางได้แสดงไว้ตามลำดับ ดังต่อไปนี้

ตารางที่ 4-3 ข้อมูลผู้ประกอบการ (Co-operative Unit)

ชื่อฟิลด์	รูปแบบข้อมูล	คำอธิบาย	ตัวอย่าง
Co_id	INT	รหัสผู้ประกอบการ	001
Co_name	CHAR	ชื่อสกุล-	นายดำ ดีใจ
Co_office	CHAR	ชื่อสถานประกอบการ	เรือนนายดำ
Co_address	CHAR	ที่อยู่	99/99 ต คุชุด.อำเภอสหทิพพระจังหวัด.
Co_tel	CHAR	หมายเลขโทรศัพท์	08XXXXXXXX
Co_details	CHAR	รายละเอียดสถานประกอบการ	เรือทางยาราสีดำแดง
Co_picture	CHAR	รูปภาพ	Dum.jpg
Co_username	CHAR	ชื่อผู้ใช้	naidum
Co_password	CHAR	รหัสผ่าน	*****
cat_id	INT	รหัสประเภทผู้ใช้ระบบ	03

ตารางที่ 4-4 ข้อมูลทริปท่องเที่ยว (Activity_Trip)

ชื่อฟิลด์	รูปแบบข้อมูล	คำอธิบาย	ตัวอย่าง
Trip_ID	INT	รหัสทริป	01
detail	CHAR	รายละเอียด	ทริปล่องเรือชมวิวชีวิตชาวบ้านเกาะโคบ นั่งเรือรอบเกาะชมทัศนียภาพ ศึกษาวิถี การทำประมง และชุมชนความยั่งยืน พักที่ ไอล์ฟสเตย์เกาะโคบ คืน 1
price	CHAR	ราคา	คนละ บาทรวมอาหารเย็นและ 700 อาหารเช้า

ตารางที่ 4-5 ข้อมูลเจ้าหน้าที่หน่วยงานภาครัฐ (Government Officer)

ชื่อฟิลด์	รูปแบบข้อมูล	คำอธิบาย	ตัวอย่าง
Go_id	INT	รหัสเจ้าหน้าที่	001
Go_name	CHAR	ชื่อสกุล-	นางแดง ใจดี
Go_tel	CHAR	หมายเลขโทรศัพท์	08XXXXXXXX
Go_picture	CHAR	รูปภาพ	Dang.jpg
Go_username	CHAR	ชื่อเข้าใช้ระบบ	nangdang
Go_password	CHAR	รหัสผ่าน	*****
cat_id	INT	รหัสประเภทผู้ใช้ระบบ	02 สำนักงานเขตห้ามล่าสัตว์ป่า ทะเลสาบสงขลา

ตารางที่ 4-6 ข้อมูลหน่วยงานภาครัฐ (Government Office)

ชื่อฟิลด์	รูปแบบข้อมูล	คำอธิบาย	ตัวอย่าง
office_id	INT	รหัสหน่วยงาน	02
office_name	CHAR	ชื่อหน่วยงาน	สำนักงานเขตห้ามล่าสัตว์ป่าทะเลสาบ สงขลา
office_address	CHAR	ที่ตั้งหน่วยงาน	ม. 4 ต.คุชุด อ.สหิงพระ จ.สงขลา.
office_tel	CHAR	หมายเลขโทรศัพท์	074397042

ตารางที่ 4-7 ประเภทผู้ใช้ระบบ (Category)

ชื่อฟิลด์	รูปแบบข้อมูล	คำอธิบาย	ตัวอย่าง
cat_id	INT	รหัสประเภทผู้ใช้ระบบ	01 องค์กรบริหารส่วนตำบลคุชุด
cat_name	CHAR	ชื่อประเภทผู้ใช้ระบบ	02 สำนักงานเขตห้ามล่าสัตว์ป่าทะเลสาบ สงขลา 03 ผู้ประกอบการเรือหางยาวนำเที่ยว 04 ผู้ประกอบการร้านอาหาร 05 ผู้ประกอบการที่พัก 06 ผู้ประกอบการนำเที่ยวนอกพื้นที่

ตารางที่ 4-8 ข้อมูลข่าวประกาศ (Announcement)

ชื่อฟิลด์	รูปแบบข้อมูล	คำอธิบาย	ตัวอย่าง
A_id	INT	รหัสข่าว	01
topic	CHAR	หัวข้อ	โครงการค่ายนักวิจัย นักอนุรักษ์
detail	CHAR	รายละเอียด
date	CHAR	วันที่	2560 พฤศจิกายน 2
A_Cat_ID	INT	รหัสประเภทข่าว ประกาศ	โครงการ 03
GO_ID	INT	รหัสเจ้าหน้าที่	01

ตารางที่ 4-9 ข้อมูลรายละเอียดข่าวประกาศ (Announcement_details)

ชื่อฟิลด์	รูปแบบข้อมูล	คำอธิบาย	ตัวอย่าง
A_id	INT	รหัสข่าวประกาศ	02
file_name	INT	ชื่อไฟล์	file.pdf
date	CHAR	วันที่	2 พฤศจิกายน 2560

ตารางที่ 4-10 ข้อมูลประเภทข่าวประกาศ (Announcement Category)

ชื่อฟิลด์	รูปแบบข้อมูล	คำอธิบาย	ตัวอย่าง
A_Cat_ID	INT	รหัสประเภทข่าว ประกาศ	
Announcement category	CHAR	ชื่อประเภทข่าว ประกาศ	ข่าวประชาสัมพันธ์ 01 กิจกรรม 02 โครงการ 03 04บทความการท่องเที่ยว บทความการอนุรักษ์ 05

ตารางที่ 4-11 ข้อมูลอัตราเรือหางยาวนำเที่ยว (Announcement Category)

ชื่อพิล๊ด	รูปแบบข้อมูล	คำอธิบาย	ตัวอย่าง
Trip_ID	INT	รหัสประเภทนำ ประการ	
destination	CHAR	ปลายทาง	เกาะโคบ
duration	CHAR	ระยะเวลา	ชั่วโมง 1.30
price	CHAR	ราคา	350 บาทต่อเที่ยว

4.6.4 การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (Graphic User Interface)

ในการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (Graphic User Interface) นั้น ต้องคำนึงถึงการสื่อความหมายไปยังผู้ใช้ระบบ ทำให้ผู้ใช้ระบบเข้าใจคุณลักษณะ วิธีการทำงาน รูปแบบข้อมูลนำเสนอเข้าและข้อมูลผลลัพธ์ที่ได้จากระบบ ดังนั้น การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ควรยึดตามรูปแบบที่ระบบส่วนใหญ่ใช้งาน ซึ่งจะทำให้การออกแบบระบบทำได้ง่าย ไม่ต้องออกแบบหน้าตาโปรแกรมใหม่ทั้งหมด และผู้ใช้มีความคุ้นเคยจากการระบบอื่นมาแล้วทำให้ไม่ต้องเรียนรู้ใหม่

จากแนวคิดของผู้วิจัยที่วิเคราะห์ว่า สถาปัตยกรรมของระบบควรเป็นรูปแบบเว็บไซต์ ดังที่ได้กล่าวไปแล้วนั้น เมื่อพิจารณาเฉพาะส่วนติดต่อผู้ใช้ของเว็บไซต์ จะพบว่าไม่มีความซับซ้อน ผู้ใช้ทั่วไปมีความคุ้นชิน และผู้ใช้ทุกวัยสามารถเข้าถึงเนื้อหาบนเว็บไซต์ได้ง่าย ส่วนติดต่อผู้ใช้จึงเป็นจุดเด่นหนึ่งของสถาปัตยกรรมระบบแบบเว็บไซต์

ในส่วนของการออกแบบหน้าจอส่วนติดต่อผู้ใช้ ผู้วิจัยแบ่งออกเป็น 2 ส่วนตามรูปแบบของข้อมูล คือ ส่วนข้อมูลทั่วไป และส่วนข้อมูลที่แสดงจากระบบฐานข้อมูล ในส่วนของข้อมูลทั่วไปนั้น ได้แก่ การแนะนำสถานที่ท่องเที่ยว การให้ข้อมูลสภาพพื้นที่ทั่วไป การเผยแพร่ความรู้แก่ประชาชน เป็นต้น และส่วนข้อมูลที่แสดงจากระบบฐานข้อมูล เป็นชุดข้อมูลที่ผู้วิจัยได้ออกแบบและวิเคราะห์ความสัมพันธ์เอาไว้แล้วในหัวข้อที่นำเสนอไว้ข้างต้น โดยในส่วนนี้ ผู้ใช้ระบบเท่านั้นที่จะได้รับการอนุญาตให้เข้าไปจัดการชุดข้อมูลดังกล่าวได้ ผลการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ มีรายละเอียดดังนี้

1) หน้าแรกของเว็บไซต์

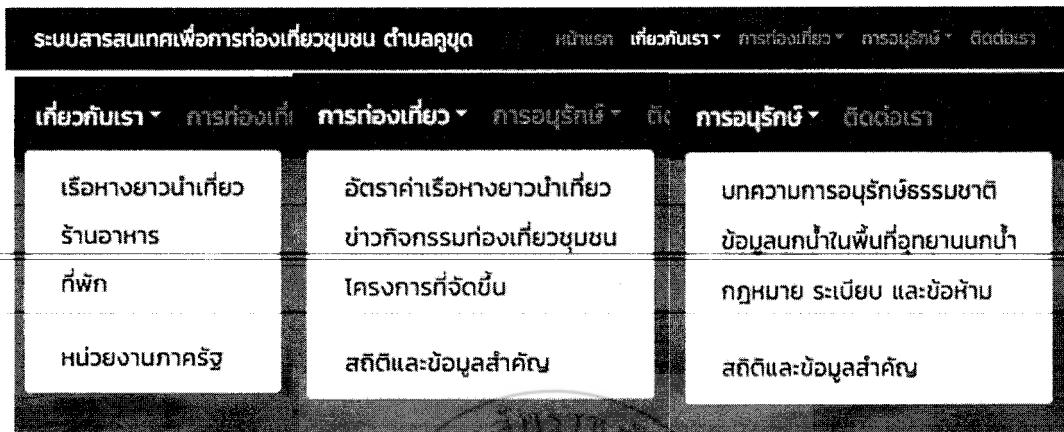


รูปที่ 4-23 หน้าแรกของเว็บไซต์

หน้าแรกของเว็บไซต์ระบบจัดการท่องเที่ยวชุมชนตำบลลูกชุด จะเน้นให้เห็นภาพรวมของข้อมูลที่ต้องการนำเสนอให้แก่ผู้ใช้งาน อันได้แก่ หน่วยงานภาครัฐ ผู้ประกอบการ และนักท่องเที่ยว โดยมีเมนูเป็นลิงค์ เชื่อมโยงไปยังหน้าต่างๆ อยู่บนมุมซ้าย มีเมนูขนาดใหญ่ตรงกลางที่นำเสนอข้อมูลต่างๆ ทั้งให้ความรู้ และให้ข้อมูลการท่องเที่ยว อันได้แก่ ข้อมูลนักท่องเที่ยว ข้อมูลผู้ประกอบการเรือหางยาวนำเที่ยว และข้อมูลร้านอาหารและ

ที่พัก นอกจากนั้น เนื่องจากการล่องเรือชมอุทยานเป็นกิจกรรมท่องเที่ยวหลัก อัตราค่าโดยสารเรือนำเที่ยวจึงถูกแสดงไว้ในหน้าแรก เพื่อให้ผู้ใช้ค้นหาได้ง่าย

2) เมนูในการเข้าสู่เนื้อหาต่าง ๆ ของเว็บไซต์



รูปที่ 4-24 โครงสร้างเมนูในเว็บไซต์

เมนูในการเข้าสู่เนื้อหาต่าง ๆ ภายใต้เว็บไซต์ ประกอบด้วย เมนูหน้าแรก เกี่ยวกับเรา การท่องเที่ยว การอนุรักษ์ และติดต่อเรา โดยมีรายละเอียด ดังต่อไปนี้

- หน้าแรก เป็นเมนูเชื่อมโยงให้กลับมายังหน้าแรกของเว็บไซต์
- เกี่ยวกับเรา แสดงรายละเอียดของเครือข่ายผู้เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวชุมชนคุกคาม โดยมีเมนูย่อย 4 เมนู ได้แก่ เรือหางยาวนำเที่ยว ร้านอาหาร ที่พัก และหน่วยงานภาครัฐ
- การท่องเที่ยว เมนูนี้ให้ข้อมูลเกี่ยวกับการท่องเที่ยวในตำบลคุกคาม ท่องเที่ยว มีเมนูย่อย 4 เมนู ได้แก่ อัตราค่าโดยสารเรือหางยาว ข่าวกิจกรรมท่องเที่ยวชุมชน โครงการที่จัดขึ้น และสกัดและข้อมูลสำคัญ
- การอนุรักษ์ เมนูนี้ให้ข้อมูลความรู้ที่เกี่ยวข้องกับการอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติในพื้นที่ลุ่มน้ำทale เสาบ ให้แก่ชุมชนและนักท่องเที่ยวได้ทราบ มีเมนูย่อย 4 เมนู ได้แก่ บทความอนุรักษ์ธรรมชาติ ข้อมูลน้ำในพื้นที่อุทยานฯ กฎหมาย ระเบียบและข้อห้าม และสกัดและข้อมูลสำคัญ
- ติดต่อเรา แสดงรายละเอียด ที่อยู่ติดต่อสำหรับผู้รับผิดชอบเว็บไซต์ระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุกคาม

โดยลิงค์จากเมนูดังกล่าวจะเชื่อมโยงไปยังหน้าเพ็จอื่น ๆ ซึ่งมีทั้งข้อมูลที่ถูกจัดเก็บไว้บนฐานข้อมูล และข้อมูลที่นำเสนอในรูปแบบเนื้อหาปกติ ดังแสดงในหัวข้อถัดไป

3) หน้าแสดงข้อมูลผู้ประกอบการ/หน่วยงานภาครัฐทั้งหมด

ในเมนูเกี่ยวกับเรา จะแสดงรายละเอียดของผู้เกี่ยวข้องในเครือข่ายท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุคุด โดยแบ่งการแสดงผลเป็น 2 หน้าเว็บเพ็จ คือ หน้าเพ็จแสดงหน้ารวมของผู้ประกอบการแต่ละกลุ่ม ดังแสดงในรูปที่ 4-25 และหน้าแสดงรายละเอียดของผู้ประกอบการ/หน่วยงานภาครัฐแต่ละราย ดังแสดงในหัวข้อด้านไป

ในรูปที่ 4-25 หน้าเพ็จจะแสดงข้อมูลผู้ประกอบการในภาพรวม โดยแสดงข้อมูลปัจจุบันที่ถูกจัดเก็บในระบบฐานข้อมูล นักท่องเที่ยวสามารถค้นข้อมูลและตัดสินใจได้ว่าจะเลือกใช้บริการผู้ประกอบการรายใดจากที่มีอยู่ทั้งหมด โดยสามารถกดที่ชื่อของผู้ประกอบการนั้นๆ เพื่อแสดงรายละเอียดเพิ่มเติม ดังแสดงในหัวข้อด้านไป



รูปที่ 4-25 หน้าแสดงข้อมูลผู้ประกอบการ/หน่วยงานภาครัฐทั้งหมด

4) หน้าแสดงรายละเอียดผู้ประกอบการ/หน่วยงานภาครัฐแต่ละราย

หน้าแสดงรายละเอียดผู้ประกอบการ/หน่วยงานภาครัฐแต่ละรายจะมีรายละเอียดแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับข้อมูลของผู้ประกอบการที่ได้ให้ไว้กับผู้ดูแลระบบ ทั้งนี้ข้อมูลเหล่านี้สามารถปรับแก้ให้เป็นปัจจุบันอยู่เสมอได้จากระบบฐานข้อมูล ในส่วนนี้ การแสดงผลควรออกแบบให้มีความน่าสนใจด้วยรูปภาพ หรือข้อมูลที่มีความจำเป็นต่อการตัดสินใจของนักท่องเที่ยว เช่น ภาพการดำเนินงาน ภาพบรรยากาศโดยรอบ เป็นต้น

ระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชน ดำเนินอยู่

เข้าชม ผู้ดูแล เกี่ยวกับเรา การจองที่พัก การอนุรักษ์ มีผลลัพธ์

ร้านอาหารบ้านคุ้งขุด

อาหารพื้นบ้าน รสชาติจัดจ้าน

เปิดทุกวัน วันละเวลา 9:00-19:00 น.

[ดูเมนู »](#)

ติดต่อเรา

ร้านอาหารบ้านคุ้งขุด
บ้านคุ้งขุด
อ.สังข์พระ:
จ.สงขลา
โทร: (123) 456-7890
email: name@example.com

ผัดเผ็ดปลาบีฟสัง

ปลากระเบอกกอดกระเทียม

บรรยากาศร้าน

Copyright © มหาวิทยาลัยราชภัฏยะลา 2019

รูปที่ 4-26 หน้าแสดงรายละเอียดของผู้ประกอบการแต่ละราย

ระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชน ดำเนินอยู่

เข้าชม ผู้ดูแล เกี่ยวกับเรา การจองที่พัก การอนุรักษ์ มีผลลัพธ์

เรือสำราญนำด้วยคุณ

บริการเรือนำทางท่องเที่ยวทะเลสาบสงขลา

ให้บริการล่องเรือรายวัน รายวัน หรือจองเรือพร้อมที่พัก

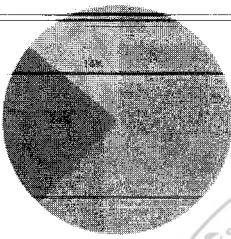
[ไปดูรายวัน »](#)

ติดต่อเรา

นายสักกิพงษ์ แก้วสนใจ (ดำเนิน)
บ้านนาดี ต.คุ้งขุด
อ.สังข์พระ:
จ.สงขลา
โทร: (123) 456-7890
email: name@example.com

รูปที่ 4-27 หน้าแสดงรายละเอียดของผู้ประกอบการแต่ละราย

5) หน้าแสดงสถิติที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวชุมชน

ระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชน ดำเนินอยู่	หน้าแรก เซิร์ฟเวอร์ การ์ดลงเที่ยว การอนุรักษ์ ติดต่อเรา
เครือข่ายการท่องเที่ยวชุมชน ตำบลคุขุด โดย องค์การบริหารส่วนตำบลคุขุด เมื่อ 3 ธันวาคม 2017 เวลา 12:00	
ประเก็บบุคลากร 	
เครือข่ายการท่องเที่ยวชุมชน <small>จังหวัดเชียงใหม่</small>	ประเก็บบุคลากร <small>กิจกรรมท่องเที่ยว ส่องเรืองนก เกษตรประวัติ</small>
<small>● ผู้ประกอบการ ● องค์การบริหารส่วนตำบลคุขุด ● สำนักงานเขตพื้นที่สันติบาล</small> <small>● ลงทะเบียนล็อก-in 30 มกราคม 2560</small>	

รูปที่ 4-28 หน้าแสดงข้อมูลสถิติที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวชุมชนของตำบลคุขุด

หน้าแสดงสถิติที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวชุมชน เป็นการให้ข้อมูลทางสถิติที่สำคัญต่อการนำไปใช้ตัดสินใจวางแผน หรือกำหนดนโยบายในการพัฒนาพื้นที่ โดยข้อมูลเหล่านี้ครบทุกๆ เลือกมาแสดงโดยผู้ดูแลระบบฐานข้อมูล เนื่องจากเป็นผู้ที่สามารถเข้าถึงข้อมูลทั้งหมด และสามารถวิเคราะห์ผลเพื่อนำมาแสดงในรูปแบบที่น่าสนใจได้ หน้าเพจที่แสดงในรูปแบบนี้มี 2 ส่วน ได้แก่ ส่วนที่เป็นข้อมูลการท่องเที่ยว และส่วนที่เป็นข้อมูลการอนุรักษ์

6) หน้าแสดงข่าวประชาสัมพันธ์ กิจกรรม และโครงการ

ข่าวประชาสัมพันธ์ กิจกรรม และโครงการที่ดำเนินงานโดยเครือข่ายท่องเที่ยวชุมชนจะถูกนำมาแสดงในเมนูการท่องเที่ยว เพื่อเป็นการประชาสัมพันธ์กิจกรรมต่างๆ ที่กำลังจะจัดขึ้น หรือผลลัพธ์ของกิจกรรมที่จัดขึ้นเรียบร้อยแล้ว ซึ่งข้อมูลเหล่านี้จะช่วยส่งเสริมให้นักท่องเที่ยว หรือผู้ชุมนุมเว็บไซต์ได้ทราบว่ามีกิจกรรมใดบ้าง เป็นการสร้างจุดเด่นนักท่องเที่ยวในอีกทางหนึ่ง ในขณะเดียวกัน ผู้ที่มีส่วนได้ส่วนเสียกับการท่องเที่ยวชุมชน ก็สามารถได้รับข้อมูลข่าวสารจากเมนูนี้ ทำให้เกิดการแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างกัน ช่วยส่งเสริมให้เกิดการสร้างเครือข่ายที่ยั่งยืนได้อีกด้วย

ระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชน ดำเนินคุณดู

หน้าแรก ท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรม การท่องเที่ยว ภารกิจสืบทอด ข้อมูลฯลฯ

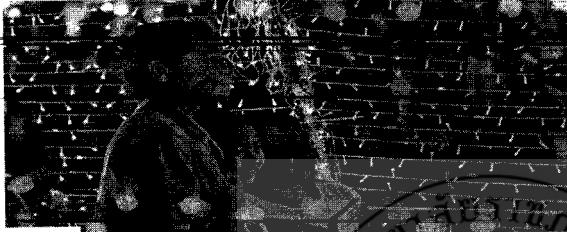
ข่าวกิจกรรมส่งเสริมการท่องเที่ยว



ข่าวที่ 1

รายละเอียดข่าวกิจกรรมส่งเสริมการท่องเที่ยว

[ดูเพิ่มเติม](#)



ข่าวที่ 2

รายละเอียดข่าวกิจกรรมส่งเสริมการท่องเที่ยว

[ดูเพิ่มเติม](#)

รูปที่ 5-29 หน้ารวมแสดงข่าวประชาสัมพันธ์ กิจกรรม และโครงการ

ระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชน ดำเนินคุณดู

หน้าแรก ท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรม การท่องเที่ยว ภารกิจสืบทอด ข้อมูลฯลฯ

ข่าวกิจกรรมท่องเที่ยวที่ 1

โดย องค์การบริหารส่วนตำบลคุณดู

เมื่อ 1 ธันวาคม 2017 เวลา 12:00





ค้นหา

ประเภทบทความ

กิจกรรมท่องเที่ยว
ล่องเรือยน้ำ
เกษตรประจักษ์

การอนุรักษ์
อน้ำ
พืชในอุบลป่ากรและสวน

Text Content:

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Ducimus, vero, obcaecati, aut, error quam sapiente nemo saepe quibusdam sit excepturi nam quia corporis eligendi eos magni recusandae laborum minus inventore?

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Ut, tenetur natus doloremque laborum quis iste ipsum rerum obcaecati impedit odit illo dolorum ab tempora nihil dicta earum fugiat. Temporibus, voluptatibus.

รูปที่ 4-30 หน้าแสดงรายละเอียดของข่าวประชาสัมพันธ์ กิจกรรม และโครงการแต่ละรายการ

แสดงความคิดเห็น:	
	ส่ง
	ผู้แสดงความคิดเห็น ข้อความแสดงความคิดเห็น
	ผู้แสดงความคิดเห็น ข้อความแสดงความคิดเห็น
	ผู้แสดงความคิดเห็น ข้อความแสดงความคิดเห็น
	ผู้แสดงความคิดเห็น ข้อความแสดงความคิดเห็น

รูปที่ 4-31 ช่องแสดงความคิดเห็น

รูปที่ 4-29 แสดงการนำเสนองานทั้งหมดที่ถูกจัดเก็บไว้ในระบบฐานข้อมูล ซึ่งควรจัดเรียงตามลำดับวันที่ล่าสุดเพื่อให้ค้นได้ง่าย

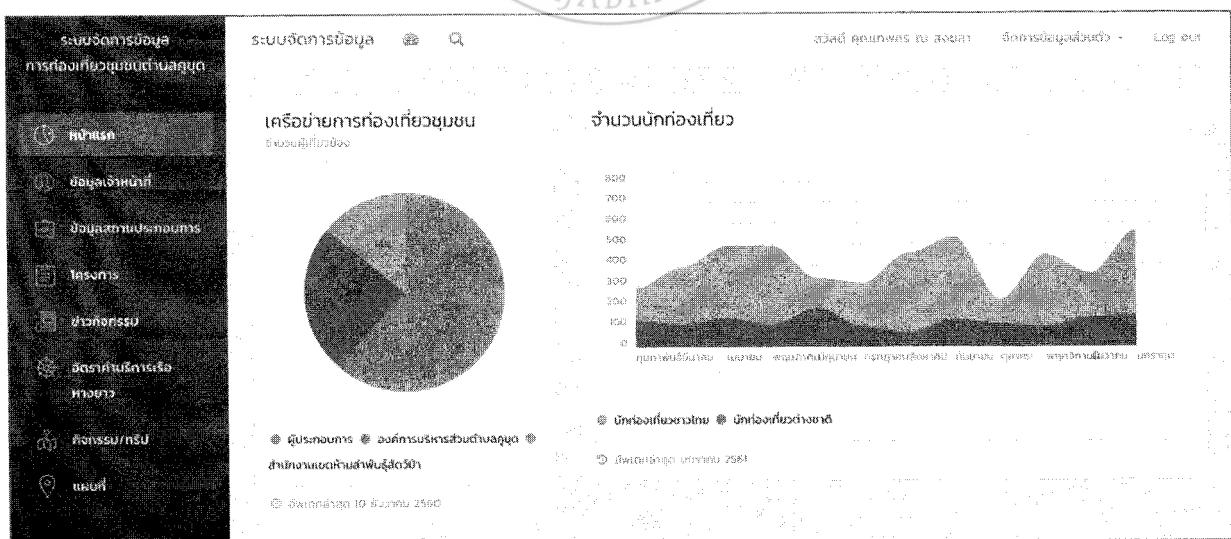
หากผู้ใช้เลือกอ่านหัวข้อเนื้อหาใด หน้าเว็บไซต์ก็จะปรากฏรายละเอียดเฉพาะหัวข้อนั้นๆ ดังแสดงในรูปที่ 4-30 ผู้ใช้ยังสามารถค้นหาเนื้อหาที่สนใจผ่านช่องค้นหาในเมนูด้านขวา รวมทั้งเลือกอ่านเฉพาะประเภท เนื้อหาที่ผู้ใช้สนใจในส่วนประเภทบทความ

นอกจากนี้ ในแต่ละบทความ ผู้ใช้สามารถคลิกเปลี่ยนความคิดเห็นในช่องแสดงความคิดเห็นได้ บุทความ ดังแสดงในรูปที่ 4-31 ซึ่งส่วนของการแสดงความคิดเห็นนี้ จะเป็นจุดหนึ่งที่ทำให้เกิดการพูดคุย เพื่อให้เกิดความร่วมมือในส่วนอื่นๆต่อไป ตัวอย่างการแสดงบทความแบบเต็มหน้า แสดงไว้ในรูปที่ 4-32



รูปที่ 4-32 การแสดงผลของหน้าชี้ว่าประชาสัมพันธ์ และบทความ

7) หน้าแรกของส่วนผู้ดูแลระบบ



รูปที่ 4-33 ระบบหลังบ้านสำหรับผู้ดูแลระบบ

ในส่วนของผู้ดูแลระบบนั้น จะต้องมีส่วนจัดการเบื้องหลังแยกกอกมา เนื่องจากต้องมีการจัดเก็บข้อมูลต่าง ๆ เข้าสู่ระบบ โดยแบ่งออกเป็นเมนูย่อย ได้ดังนี้

- หน้าแรก เป็นหน้ารวมที่ใช้แสดงข้อมูลต่าง ๆ ในภาพรวม
- ข้อมูลเจ้าหน้าที่ เป็นส่วนจัดการข้อมูลเจ้าหน้าที่ภาครัฐที่เกี่ยวข้อง
- ข้อมูลผู้ประกอบการ เป็นส่วนจัดการข้อมูลผู้ประกอบการทั้งหมดที่เกี่ยวข้อง โดยมีเมนูย่อย 3 เมนู ได้แก่ เรือหางยาวนำเที่ยว ร้านอาหาร และที่พัก
- โครงการ จัดการรายละเอียดโครงการ
- ข่าวกิจกรรม จัดการข่าวกิจกรรมที่ประชาสัมพันธ์บนหน้าเว็บไซต์
- อัตราค่าเรือหางยาวนำเที่ยว บันทึกข้อมูลอัตราค่าโดยสารเรือหางยาวนำเที่ยว
- กิจกรรม/ทริป จัดการข้อมูลกิจกรรม หรือทริปท่องเที่ยวที่ต้องการประชาสัมพันธ์
- แผนที่ เรียงคุณภาพที่โดยรวมของพื้นที่ในรูปแบบ interative

หน้าจัดการข้อมูลเจ้าหน้าที่และผู้ประกอบการ



รูปที่ 4-34 หน้าจัดการข้อมูลเจ้าหน้าที่/ผู้ประกอบการแบบหน้ารวม

รูปที่ 4-35 หน้าจัดการข้อมูลเจ้าหน้าที่/ผู้ประกอบการแต่ละราย

ในส่วนของการจัดการข้อมูลเจ้าหน้าที่ภาครัฐ และผู้ประกอบการแต่ละรายนั้น สามารถใช้รูปแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ในลักษณะเดียวกันได้ แต่อาจมีรายละเอียดที่เฉพาะแตกต่างไปบ้าง เช่น หากเป็นผู้ประกอบการอาจมีรายละเอียดของสถานประกอบการที่ต้องการการจัดเก็บมากกว่าภาครัฐเป็นต้น ดังที่วิเคราะห์ไว้ในส่วนของการออกแบบชุดความสัมพันธ์ของข้อมูล

ในรูปที่ 4-34 จะแสดงข้อมูลของเจ้าหน้าที่/ผู้ประกอบการทั้งหมด และเมื่อเลือกดูเฉพาะคนหรือสถานประกอบการ จะปรากฏหน้าแก้ไขข้อมูลดังภาพที่ 4-35

1) หน้าโครงการ ข่าวกิจกรรม กิจกรรม/ทริป

หน้าแสดงข้อมูลโครงการ ข่าวกิจกรรม กิจกรรม/ทริป นั้นสามารถใช้รูปแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ในแบบเดียวกัน กล่าวคือ มีหน้าหลักเป็นหน้ารวมทุกๆหัวข้อ และผู้ใช้สามารถเลือกดูรายละเอียดของแต่ละหัวข้อได้รวมทั้งปรับปรุงข้อมูลให้เป็นปัจจุบัน ดังแสดงในรูปที่ 4-36 และรูปที่ 4-37

ID	ชื่อโครงการ	วันที่	ไฟล์ PDF
1	โครงการศิษย์เก่าตัวบุรุษ	2 พฤศจิกายน 2560	file.pdf
2	โครงการอุดหนุนฯฯ	14 กันยายน 2560	file.pdf
3	โครงการอาสาปลูกป้องบ้าน	3 มีนาคม 2560	file.pdf

รูปที่ 4-36 หน้าแสดงข้อมูลข่าว กิจกรรม โครงการ หรือบทความแบบหน้ารวม

รูปที่ 4-37 หน้าแสดงข้อมูลข่าว กิจกรรม โครงการ หรือบทความแต่ละรายการ

1) หน้าอัตราค่าบริการเรือทางยาน้ำสำหรับเดินทาง

ในส่วนนี้จะเป็นการจัดเก็บข้อมูลอัตราค่าบริการนำเที่ยวโดยเรือทางยาน้ำ ซึ่งข้อมูลดังกล่าวจะนำไปปรากฏในหน้าแรกของเว็บไซต์ เพื่อเป็นข้อมูลให้นักท่องเที่ยวได้พิจารณาวางแผนในการเดินทางมาท่องเที่ยว และยังเป็นข้อมูลให้ผู้ประกอบการเรือนำเที่ยวเข้าใจและใช้ราคามาตรฐานเดียวกัน โดยหน้าของการจัดการข้อมูลแสดงไว้ใน รูปที่ 4-38

#	Name	Size	Price
1	Gea-Kon	130 KB	350 Baht per copy
2	Gea-Hat	2 KB	350 Baht per copy
3	Gea-Sai-Gea-Ka	2 - 2.30 KB	400 Baht per copy
	Gea-Deen	130 KB	350 Baht per copy

รูปที่ 4-38 หน้าจัดการข้อมูลอัตราค่าบริการเรือทางยาน

จากผลการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ จะเห็นว่าต้นแบบระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุ袖 สามารถแบ่งออกเป็น 2 ส่วนหลัก คือ ส่วนหน้าบ้าน (frontend) ที่นำเสนอข้อมูลแก่ผู้เข้าชมเว็บไซต์ โดยที่จะไป และส่วนการจัดการข้อมูลระบบ หรือที่เรียกว่า ระบบหลังบ้าน (backend system) ซึ่งทั้งสองส่วน ต้องมีการเชื่อมโยงข้อมูลจากระบบฐานข้อมูลมาจัดการและแสดงผล โดยส่วนของการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ จะสามารถตอบสนองความต้องการใช้งานของผู้ใช้ได้อย่างดีหรือไม่นั้น ขึ้นอยู่กับผลการวิเคราะห์ความต้องการ การใช้ระบบ และการวิเคราะห์แผนภาพยุสเคสนั้นเอง

บทที่ 5

สรุป อภิปรายผล และเสนอแนะ

การวิจัยนี้ศึกษาบริหารจัดการการให้บริการนักท่องเที่ยว การใช้ทรัพยากรเพื่อการท่องเที่ยว การสร้างเครือข่ายท่องเที่ยวชุมชน บทบาทและความต้องการการใช้ข้อมูลเพื่อการท่องเที่ยวของกลุ่มต่าง ๆ การศึกษาข้อมูลดังกล่าวเพื่อพัฒนาต้นแบบระบบสารสนเทศการท่องเที่ยวชุมชน โดยศึกษาแหล่งท่องเที่ยว ตำบลคลุกขุด อำเภอสหทิพระ จังหวัดสงขลา

วิธีดำเนินการวิจัยโดยเก็บรวบรวมข้อมูลเชิงคุณภาพจากผู้ให้ข้อมูลสำคัญเพื่อนำมาวิเคราะห์ในการเสนอแบบต้นแบบระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชน ผลการวิจัย สรุป อภิปรายผล และเสนอแนะ ดังต่อไปนี้

5.1 สรุปผลการวิจัย

การสรุปผลการวิจัยได้แก่ องค์กรที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวของตำบลคลุกขุด การให้บริการนักท่องเที่ยว การใช้ทรัพยากรการท่องเที่ยวของตำบลคลุกขุด เครือข่ายการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคลุกขุด และผลการศึกษาการออกแบบต้นแบบระบบสารสนเทศฯ ซึ่งประกอบด้วยสาระสำคัญที่เกี่ยวกับ การวิเคราะห์ความต้องการของระบบ การออกแบบสถาปัตยกรรมของต้นแบบระบบฯ การออกแบบแผนภาพยูสเคส การออกแบบความสัมพันธ์ของชุดข้อมูล และการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ ดังต่อไปนี้

1) องค์กรที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวของตำบลคลุกขุด

องค์กรที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวของตำบลคลุกขุด ได้แก่

- องค์กรบริหารส่วนตำบลคลุกขุด เป็นหน่วยงานหลักในการสนับสนุนการประกอบอาชีพของคนในชุมชนที่รวมถึงอาชีพการท่องเที่ยว และการบริหารจัดการสิ่งแวดล้อมที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยว

- สำนักงานเขตห้ามล่าสัตว์ป่าทรายเลสานบสงขลา เกี่ยวข้องในการอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติในพื้นที่ซึ่งถูกนำมาใช้เป็นทรัพยากรการท่องเที่ยว

- กลุ่มอนุรักษ์ภาคประชาชน (องค์กรพัฒนาเอกชน) กระตุ้นชุมชนเพื่อร่วมทำกิจกรรมต่างๆ ในการอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติ และส่งเสริมอาชีพที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยว โดยเฉพาะการนำวิถีชุมชนมาพัฒนาเป็นกิจกรรมการท่องเที่ยว

- กลุ่มผู้ประกอบการเรือหางยาวนำเที่ยว เป็นกลุ่มชาวบ้านที่ทำอาชีพการประมงและใช้เวลาว่างมากทำกิจกรรมเรือนำเที่ยวเพื่อเป็นรายได้เสริม และถือว่ากิจกรรมนำเที่ยวดังกล่าวเป็นกิจกรรมหลักของการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคลุกขุด

- กลุ่มผู้ประกอบการร้านอาหาร รองรับนักท่องเที่ยวในด้านการให้บริการอาหาร และการพักผ่อนหย่อนใจ

- กลุ่มผู้ประกอบการที่พักรองรับความต้องการของนักท่องเที่ยวในเรื่องที่พัก ซึ่งเป็นผู้ประกอบการที่อยู่ในเขตพื้นที่อำเภอปากพะยูน แต่เป็นเครือข่ายการท่องเที่ยวกับตำบลคลุชุด

- กลุ่มชาวบ้านที่ได้รับผลประโยชน์จากการจำหน่ายสินค้าในช่วงเทศกาลท่องเที่ยว

- กลุ่มผู้ประกอบการนำเที่ยวนอกพื้นที่ นำนักท่องเที่ยวมาเยี่ยมชมนกน้ำและบรรยายศาสตร์ธรรมชาติท่าเลสาบสงขลา

- ชุมชนในพื้นที่อำเภอปากพะยูน มีรายได้เพิ่มขึ้นจากการนำนักท่องเที่ยวไปเยี่ยมชม

2) การให้บริการนักท่องเที่ยว

การให้บริการนักท่องเที่ยวของชุมชนตำบลคลุชุด ครอบคลุมในเรื่องการให้บริการข้อมูลกิจกรรมการท่องเที่ยว การให้บริการสิ่งอำนวยความสะดวก (ห้องน้ำ, ห้องนอน) การให้บริการอาหาร การให้บริการที่พัก และการให้บริการนำเที่ยว ซึ่งปัจจุบันการให้บริการนักท่องเที่ยวที่เป็นจุดแข็งของตำบลคลุชุดนั้น คือ กิจกรรมนั่งเรือหางยาวชมนกน้ำและธรรมชาติท่าเลสาบสงขลา ในขณะที่การให้บริการนักท่องเที่ยวในด้านอื่น ได้แก่ ที่พักและสิ่งอำนวยความสะดวกความสะดวก ยังไม่มีความพร้อมมากนัก

3) การใช้ทรัพยากรการท่องเที่ยวของตำบลคลุชุด

สิ่งที่เป็นทรัพยากรการท่องเที่ยวสำคัญของตำบลคลุชุดได้แก่ นกน้ำนานาชนิด และทศนิยภาพธรรมชาติท่าเลสาบสงขลา และปัจจุบันพบว่าชุมชนให้ความสำคัญกับการนำทรัพยากรการท่องเที่ยวประเภทภูมิปัญญาท้องถิ่น โดยเฉพาะการทำประมงพื้นบ้านมาพัฒนาให้เป็นกิจกรรมการท่องเที่ยว

4) เครือข่ายการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคลุชุด

เครือข่ายการท่องเที่ยวของตำบลคลุชุดในปัจจุบัน ประกอบด้วย องค์กรบริหารส่วนตำบลคลุชุด สำนักงานเขตห้ามล่าสัตว์ป่าท่าเลสาบสงขลา กลุ่มนรุกษ์ภาคประชาชน (องค์กรพัฒนาเอกชน) กลุ่มผู้ประกอบการเรือหางยาวนำเที่ยว กลุ่มผู้ประกอบการนำเที่ยวนอกพื้นที่ กลุ่มผู้ประกอบการร้านอาหาร กลุ่มผู้ประกอบการที่พัก กลุ่มชาวบ้านที่ได้รับผลประโยชน์จากการจำหน่ายสินค้าในช่วงเทศกาลท่องเที่ยว และชุมชนในพื้นที่อำเภอปากพะยูน บทบาทของเครือข่ายเหล่านี้จำแนกเป็นผู้สนับสนุนให้มีนักท่องเที่ยว ได้แก่ กลุ่มผู้ประกอบการนำเที่ยวนอกพื้นที่และผู้ประกอบการร้านอาหาร ผู้ให้บริการข้อมูลการท่องเที่ยว ได้แก่ องค์กรบริหารส่วนตำบลคลุชุด สำนักงานเขตห้ามล่าสัตว์ป่าท่าเลสาบสงขลา ผู้สนับสนุนสิ่งอำนวยความสะดวกด้านการท่องเที่ยว ได้แก่ องค์กรบริหารส่วนตำบลคลุชุด สำนักงานเขตห้ามล่าสัตว์ป่าท่าเลสาบสงขลา และผู้สนับสนุนการอนุรักษ์ทรัพยากรการท่องเที่ยว ได้แก่ กลุ่มผู้ประกอบการเรือหางยาวนำเที่ยว สำนักงานเขตห้ามล่าสัตว์ป่าท่าเลสาบสงขลา และกลุ่มนรุกษ์ภาคประชาชน (องค์กรพัฒนาเอกชน)

5) ผลการศึกษาการออกแบบต้นแบบระบบสารสนเทศฯ

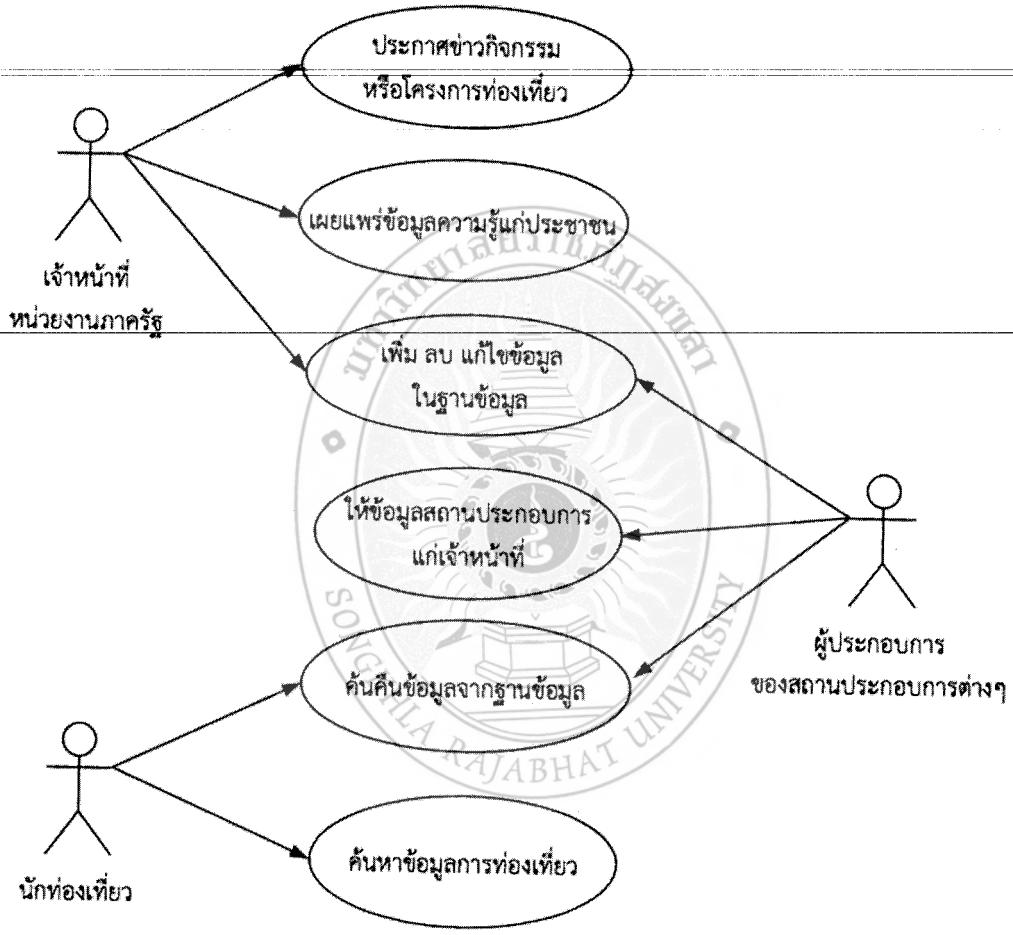
(1) การออกแบบสถาปัตยกรรมของต้นแบบระบบสารสนเทศฯ

สถาปัตยกรรมของต้นแบบระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชนที่เหมาะสมนั้น ควรเป็นสถาปัตยกรรมแบบเว็บไซต์ ซึ่งผู้ดูแลระบบต้องทำหน้าที่จัดการข้อมูลในฝั่งเครื่องให้บริการ (server) ซึ่งอาจ

เป็นเจ้าหน้าที่ขององค์การบริหารส่วนตำบลคลุขุด ในขณะเดียวกัน ผู้ใช้งานก็สามารถเข้าใช้งานได้จากทุกที่ และรองรับบนอุปกรณ์ที่หลากหลาย และไม่ยุ่งยากมากนัก

(2) การออกแบบแผนภาพยูสเคส

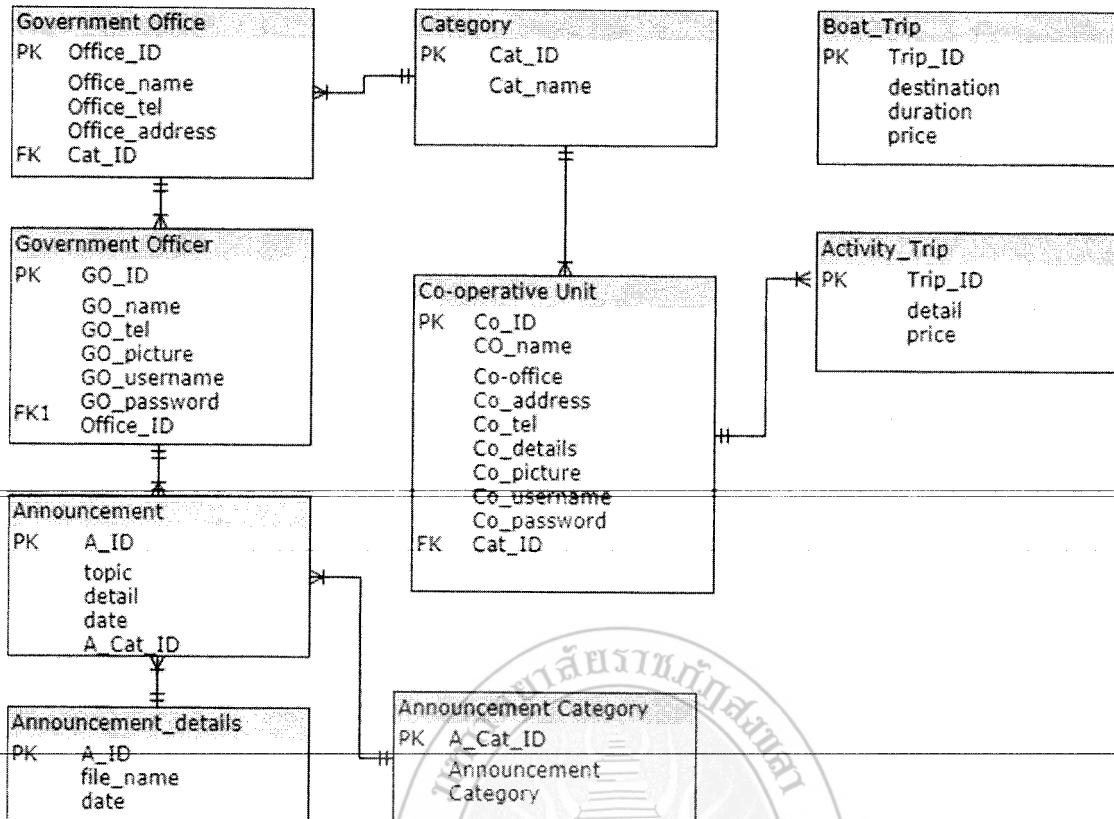
แผนภาพยูสเคสที่นำเสนอ ประกอบไปด้วยผู้เกี่ยวข้อง 3 ส่วน คือ เจ้าหน้าที่ภาครัฐ (องค์การบริหารส่วนตำบลคลุขุด และสำนักงานเขตห้ามล่าฯ) ผู้ประกอบการ (เรือหางยาว ร้านอาหาร และที่พัก) และนักท่องเที่ยว ซึ่งแต่ละส่วนมีความต้องการใช้งานแตกต่างกันไป ดังรูปที่ 5-1



รูปที่ 5-1 แผนภาพยูสเคส

(3) การออกแบบความสัมพันธ์ของชุดข้อมูล

การออกแบบความสัมพันธ์ของชุดข้อมูลที่ตอบสนองความต้องการการใช้งานระบบ สามารถนำเสนอในรูปแบบของ ER Diagram ได้ทั้งหมด 9 ตาราง ดังรูปที่ 5-2



รูปที่ 5-2 ความสัมพันธ์ของข้อมูล

(4) การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้

การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้สำหรับต้นแบบระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชนนั้น พิจารณาในประเด็นความต้องการของผู้ใช้เป็นหลัก จึงนำเสนอเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนแรก เรียกว่า ส่วนหน้าบ้าน (frontmend) จะเป็นส่วนนำเสนอดанны่ของระบบสารสนเทศแก่ผู้ใช้โดยทั่วไป จึงเน้นนำเสนอข้อมูลที่สนับสนุนการให้บริการนักท่องเที่ยว และการสร้างเครือข่ายการท่องเที่ยวชุมชนเป็นหลัก อีกส่วนคือ ส่วนหลังบ้าน (backend system) ซึ่งจะเป็นส่วนที่ผู้เกี่ยวข้องโดยตรงสามารถเข้ามาจัดการข้อมูลในระบบฐานข้อมูล ในส่วนนี้จึงสนับสนุนการบริหารจัดการการท่องเที่ยวชุมชนเป็นหลัก

อย่างไรก็ตามแผนภาพดังกล่าว การออกแบบชุดความสัมพันธ์ของข้อมูล และการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้นั้น จะต้องคำนึงถึงความต้องการของผู้ใช้ระบบโดยรวม ซึ่งในที่นี้คือ เจ้าหน้าที่ภาครัฐ ผู้ประกอบการ และนักท่องเที่ยว ดังนั้น ระบบสารสนเทศการท่องเที่ยวชุมชนจะตอบสนองวัตถุประสงค์ของโครงการได้อย่างดีก็ต่อเมื่อผู้เกี่ยวข้องทุกส่วนให้ความร่วมมือในการให้ข้อมูล และผู้ดูแลระบบเองก็ต้องสามารถพัฒนาระบบที่ออกแบบมาสอดคล้องกับความต้องการของผู้ใช้เข่นเดียวกัน

5.2 อภิปรายผล

จากผลการศึกษาที่นำเสนอข้างต้น ผู้เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวตำบลคุกชุด สามารถนำระบบฯไปใช้ได้จริงหรือไม่อย่างไร และเป็นระบบที่สนับสนุนการบริหารจัดการการให้บริการนักท่องเที่ยว การใช้ทรัพยากรห้องเที่ยวอย่างยั่งยืน และการสร้างเครือข่ายห้องเที่ยวชุมชน ได้มากน้อยเพียงใดนั้น อภิปรายได้ดังนี้

1) ความเป็นไปได้ในการนำระบบสารสนเทศไปใช้

ต้นแบบระบบสารสนเทศเพื่อการห้องเที่ยวชุมชนซึ่งเป็นผลจากการวิจัยครั้งนี้ มีความเป็นไปได้ในการนำไปใช้ เนื่องจากเงื่อนไขดัง ๆ ดังต่อไปนี้

(1) ปัจจุบัน ชุมชนมีความตื่นตัวในเรื่องการจัดการห้องเที่ยวชุมชน

(2) ใน การพัฒนาการห้องเที่ยวชุมชนนั้น มีหน่วยงานหลักโดยเฉพาะองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ซึ่งมีทรัพยากรในการบริหารทั้งบประมาณและบุคลากร ที่สามารถเป็นเจ้าภาพในการผลักดันโครงการต่างๆที่เกี่ยวกับการใช้ระบบสารสนเทศเพื่อการห้องเที่ยวชุมชน

(3) สถาปัตยกรรมของระบบฯที่เป็นเว็บไซต์มีจุดเด่นในการพัฒนา ติดตั้งง่าย และดูแลไม่ยุ่งยาก เนื่องจากผู้ดูแลระบบรับผิดชอบในส่วนของเครื่องให้บริการและฐานข้อมูลเท่านั้น

(4) ปัจจุบันผู้ใช้มีความคุ้นเคยกับการใช้งานเว็บไซต์ในระดับหนึ่งแล้ว

อย่างไรก็ตาม ในการส่งเสริมให้มีการนำระบบสารสนเทศเพื่อการห้องเที่ยวชุมชนไปใช้งานจริงนั้น อาจจะมีอุปสรรคในด้านต่าง ๆ ดังนี้

(1) ปัจจุบัน แม้ว่าจะมีระบบฐานข้อมูลด้านการห้องเที่ยวชุมชนที่จัดทำขึ้นโดยหน่วยงานต่าง ๆ แต่พบว่าระบบดังกล่าวไม่มีการปรับปรุงข้อมูลอย่างสม่ำเสมอ จึงไม่เป็นที่น่าสนใจ ซึ่งเป็นปัญหาด้านการจัดการของผู้รับผิดชอบระบบ การใช้ระบบสารสนเทศที่การวิจัยนี้นำเสนออาจจะประสบปัญหาดังกล่าวเช่นเดียวกัน

(2) ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการใช้ระบบสารสนเทศ โดยเฉพาะชาวบ้าน แม้ว่าการใช้งานของระบบจะง่าย แต่หากผู้ใช้ยังขาดอุปกรณ์การเข้าถึงระบบก็ไม่สามารถใช้งานได้ เช่น สมาร์ตโฟน หรือคอมพิวเตอร์โน๊ตบุ๊ก

(3) ในการนำระบบฯไปใช้งานนั้น จะเกี่ยวข้องกับกลุ่มต่าง ๆ ที่หลากหลาย อย่างไรก็ตาม หากผู้เกี่ยวข้องไม่ได้รับผลประโยชน์โดยตรง หรืออย่างเพียงพอจากการใช้ระบบฯ เขาอาจจะไม่ตระหนักรู้หรือไม่สนใจที่จะเข้าไปใช้ระบบฯ ซึ่งจะส่งผลให้การทำงานของระบบโดยรวมขาดประสิทธิภาพ

2) การสนับสนุนการบริหารจัดการการให้บริการนักท่องเที่ยว

เนื่องจากการส่งเสริมการห้องเที่ยวชุมชน จะต้องอาศัยองค์ประกอบหลายอย่าง ไม่ว่าจะเป็นด้านการตลาด ด้านกิจกรรมการห้องเที่ยว และสิ่งอำนวยความสะดวก ซึ่งหากมีการนำระบบสารสนเทศเพื่อการห้องเที่ยวชุมชนไปใช้ จะช่วยสนับสนุนการบริหารจัดการการให้บริการนักท่องเที่ยว เนื่องจาก เป็นระบบสารสนเทศที่เชื่อมโยงข้อมูลในด้านต่าง ๆ ข้างต้นอย่างครบวงจร

3) การใช้ทรัพยากร่องเที่ยวอย่างยั่งยืน

การใช้ทรัพยากรท่องเที่ยวอย่างยั่งยืนของการท่องเที่ยวชุมชนตำบลคุกุดน้ำ คือ การสามารถสร้าง kazakh ทรัพยากรธรรมชาตินอกน้ำ ทัศนียภาพของทะเลสาบสงขลา ตลอดจนวิถีชีวิตของชาวบ้านท้องถิ่นให้เป็นจุดขาย การท่องเที่ยวอย่างไม่เสื่อมสลาย ซึ่งระบบสารสนเทศนี้เน้นการสนับสนุนการจัดการร่วม (co-management) ในการบริหารจัดการทรัพยากรธรรมชาติระหว่างผู้ใช้ทรัพยากร (ชุมชน) และหน่วยงานผู้รักษาทรัพยากร

4) การสร้างเครือข่ายท่องเที่ยวชุมชน

การออกแบบต้นแบบระบบฯเน้นให้ผู้ที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวชุมชนในทุกมิติ ไม่ว่าจะเป็นผู้สนับสนุนให้มีนักท่องเที่ยว ผู้ให้บริการข้อมูลการท่องเที่ยว ผู้สนับสนุนสิ่งอำนวยความสะดวกด้านการท่องเที่ยว และผู้สนับสนุนการอนุรักษ์ทรัพยากรการท่องเที่ยว ได้มีการแลกเปลี่ยนข้อมูลข่าวสาร หรือมีการสนับสนุนซึ่งกันและกันในทุกด้าน ทั้งด้านธุรกิจการท่องเที่ยว และการรักษาทรัพยากรการท่องเที่ยว

5.3 ເສັນອແນະ

การวิจัยนี้เสนอแนะเกี่ยวกับการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อนำไปใช้งานได้จริง และประเด็นการวิจัยที่ควรศึกษาเพิ่มเติมเพื่อสนับสนุนการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชนดังต่อไปนี้

1) การพัฒนาระบบที่สามารถใช้งานได้จริง

(1) ระบบสารสนเทศฯ จำเป็นต้องมีหน่วยงานหลักในการพัฒนาระบบที่มีความน่าสนใจ ได้แก่ ข้อมูลที่เป็นปัจจุบัน เช่น ข้อมูลในรูปแบบการรีวิวสถานที่ท่องเที่ยว หรือใช้ติดอุตัวอย่างเพื่อการนำเสนอเนื้อหาให้น่าสนใจมากขึ้น ซึ่งภาครัฐจะต้องกำหนดเป็นนโยบายเพื่อให้มีหน่วยงานเจ้าภาพ โดยเฉพาะองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ซึ่งเป็นหน่วยงานในพื้นที่โดยตรง

(2) หน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาระบบสารสนเทศฯ ควรจัดทำกิจกรรม/โครงการเกี่ยวกับการให้ความรู้การใช้ระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชน ก่อนที่จะมีทดลองนำไปจริง

(3) ในการจัดทำระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวชุมชน จะเกี่ยวข้องกับผู้มีส่วนได้ส่วนเสียที่หลากหลายจำนวนหนึ่ง อย่างไรก็ตามในทางปฏิบัติมักพบว่ามีผู้เกี่ยวข้องบางกลุ่มไม่ได้ให้ความร่วมมือในการให้และใช้ข้อมูลจากระบบสารสนเทศ อันเนื่องจากเขามิใช่ผู้มีส่วนได้ส่วนเสียโดยตรง ซึ่งส่งผลให้ระบบขาดการดำเนินการอย่างต่อเนื่อง ดังนั้น เพื่อให้ระบบเกิดประโยชน์อย่างแท้จริง ในการจัดทำระบบควรให้ความสำคัญกับผู้ใช้ระบบที่มีเป็นผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย หรือมีความสนใจ

2) ประเด็นที่ควรศึกษาเพิ่มเติม

(1) ศึกษาความรู้ความเข้าใจของผู้ใช้ระบบ เพื่อหาแนวทางในการจัดทำกิจกรรมหรือโครงการที่เหมาะสมในการสร้างความรู้ความเข้าใจ เตรียมความพร้อมในการนำระบบไปใช้จริง

(2) ศึกษาพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวของนักท่องเที่ยวและชุมชน เพื่อ
ออกแบบและพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการท่องเที่ยวที่สอดคล้องกับการใช้งานจริงมากขึ้น

บรรณานุกรม

- C.H. Wang S.H. Tsaura. (2007). The evaluation of sustainable tourism development by analytic hierarchy process and fuzzy set theory: An empirical study on the Green Island in Taiwan. *Asia pacific Journal of Tourism Research*, 127-145.
- Deepa Menon Anand V. Nath. (ม.ป.ป.). เรียกใช้เมื่อ 22 กรกฎาคม 2557 จาก <http://fama2.us.es:8080/turismo/turismonet1/economia%20del%20turismo/turismo%20y%20nuevas%20tecnologias/role%20of%20technology%20information%20in%20tourism.pdf>
- Guiseppe Gniani et.al. (2003). Computer Aided Design of User Interfaces VI 2003, pp.59-70
- H. Shams, M.R. Yahai, H. Golchin M.M. Shafiee. (2013). ICT capacities in creating sustainable urban tourism and its effects on resident quality of life. *2013 7th International Conference on e-Commerce in Developing Countries: With Focus on e-Security (ECDC)*, 1-11.
- International Centre for Responsible Tourism (ICRT). (2002). *Cape Town Declaration*. เรียกใช้เมื่อ 2 July 2014 จาก ICRT - International Centre for Responsible Tourism: <http://www.icrtourism.org/the-cape-town-declaration/>
- S.Saeedi, Dr.N.el-Sheimy. Dr. M. R. Malek, N.Neisan Samany, Proceeding of the xxxviii isprs conference.
- UNWTO. (2005). *Making tourism more sustainable: a guide for policy makers*. Madrid: UNEP Division of Technology, Industry and Economics.
- กรมส่งเสริมการเกษตร. (2547). การพัฒนาและส่งเสริมการท่องเที่ยวเชิงเกษตร ปี 2547 โครงการส่งเสริมและพัฒนาการท่องเที่ยวเชิงเกษตร. เอกสารประกอบการฝึกอบรม ระหว่างวันที่ 24-29 พฤษภาคม 2547 ณ โรงแรมสองพันบูรี อำเภอเมือง จังหวัดกาญจนบุรี.
- การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย. (2543). คู่มือการบริหารและจัดการท่องเที่ยวในพื้นที่รับผิดชอบขององค์กรบริหารส่วนตำบล (อบต.) และสภาตำบล (สต.). กรุงเทพฯ.
- คณะกรรมการพัฒนาสังคมและความมั่นคงของมนุษย์แห่งชาติ. (2550). ระบบสารสนเทศผลิตภัณฑ์สุขภาพชุมชนศูนย์ประสานงานพัฒนาคุณภาพผลิตภัณฑ์สุขภาพชุมชน . กรุงเทพ: ศูนย์สารสนเทศชุมชน มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี.
- พจนานุสรณ์. (2546). เอกสารการสอนชุดวิชา หน่วยที่ 8-15 การจัดการนักท่องเที่ยวและการท่องเที่ยวทางธรรมชาติ. นนทบุรี : มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.

- พลีรักษ์ ณรงค์. (2556). ระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์เพื่อจัดการการท่องเที่ยวชุมชนในจังหวัดชลบุรี. *วารสารวิจัยและพัฒนา มจธ.*, 235-248.
- วีระพล ทองมา และ ประเจต อำนาจ. (2547). ผลที่เกิดขึ้นจากการจัดกิจกรรมการท่องเที่ยวต่อประชาชนในพื้นที่ตำบลแม่แรม อำเภอแม่ริม จังหวัดเชียงใหม่. *เชียงใหม่ : รายงานผลการวิจัย มหาวิทยาลัยแม่โจ้.*
- สำนักงานโครงการจัดทำแผนแม่บทการพัฒนาลุ่มน้ำท่าเส้าสางชล. (2546). *รายงานสถานการณ์ลุ่มน้ำท่าเส้าสางชลฯ. สงขลา: มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์.*
- อริคม ศรีวัลลภ. (2550). การพัฒนาการจัดการภูมิปัญญาเพื่อธุรกิจท่องเที่ยวอย่างยั่งยืนโดยใช้เทคโนโลยีของจังหวัดประจำศรีชันธ์ (กรณีภูมิปัญญาการท่องเที่ยวประมง).
- UNWTO World Tourism Organization. (2010). *Definition.* เรียกใช้เมื่อ 20 กรกฎาคม 2559 จาก Sustainable Development of Tourism:<http://sdt.unwto.org/content/about-us-5>
- W. Gile. (8 3 2011). *GIS applications in tourism.* เรียกใช้เมื่อ 3 7 2016 จาก <http://fama2.us.es:8080/turismo/turismonet1/economia%20del%20turismo/analysis%20geografico/GIS%20application%20in%20tourism%20planning.pdf>
- ผลงานรางวัลลูกโลกสีเขียว (กรกฎาคม 2557) เรียกใช้เมื่อ 24 กรกฎาคม 2559 จาก <http://pttinternet.pttplc.com/greenglobe/2550/community-08.html>
- วิทยานรัตน์ สยามล. (19 11 2550). อนาคตของเทคโนโลยีในอุตสาหกรรมการท่องเที่ยว. เรียกใช้เมื่อ 29 6 2560 จาก etatjournal: <http://www.etatjournal.com/web/menu-read-web-etatjournal/menu-2011/menu-2011-oct-dec/362-42554-technology-tourism>
- องค์การบริหารการพัฒนาพื้นที่พิเศษเพื่อการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืน. (มิถุนายน 2557). เรียกใช้เมื่อ 2 มิถุนายน 2559 จาก องค์การบริหารการพัฒนาพื้นที่พิเศษเพื่อการท่องเที่ยวอย่างยั่งยืน: <http://www.dasta.or.th/th/>