

ชื่อวิทยานิพนธ์	การสอนโดยใช้เกมเพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง จำนวนนับ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1
ผู้วิจัย	นางสาวจิตา วัจนาคมกุล ปีการศึกษา 2555
ปริญญา	ครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชา หลักสูตรและการสอน
อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก	รองศาสตราจารย์ลำควน เกษตรสุนทร
อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ร่วม	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.นพเก้า ฦ พัทลุง

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์ 1) เพื่อหาประสิทธิภาพ ของเกม เรื่องจำนวนนับ ให้มีคุณภาพตามเกณฑ์ 80/80 2) เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง จำนวนนับ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ก่อนและหลังการสอนโดยใช้เกม 3) เพื่อศึกษาความพึงพอใจต่อการสอนโดยใช้เกม เรื่อง จำนวนนับ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ปีการศึกษา 2555 โรงเรียนบ้านป่าม่วง อำเภอสายบุรี จังหวัดปัตตานี สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาปัตตานี เขต 3 จำนวน 30 คน ได้มาโดยการสุ่มแบบกลุ่ม เครื่องมือที่ใช้ประกอบในการวิจัย ประกอบด้วย แผนการจัดการเรียนรู้ เกมเรื่อง จำนวนนับ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ และแบบสอบถามความพึงพอใจต่อการสอนโดยใช้เกม

ผลการวิจัยพบว่า 1) ผลการหาประสิทธิภาพ ของเกม เรื่อง จำนวนนับ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 มีคุณภาพเท่ากับ 80.16/81.00 2) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง จำนวนนับ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 หลังจากรับการสอนโดยใช้เกมสูงกว่าก่อนการสอนโดยใช้เกมอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และ 3) ความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการสอนโดยใช้เกมอยู่ในระดับมาก

Thesis Title	Using Instructional Game to Develop the Mathematics Learning Achievement on Numbers for Primary1 Students
Researcher	Miss Tita Wajjanakomkul Academic year: 2012
Degree	Master of Education Program in Curriculum and Instruction
Advisors	1. Associate Professor Lamduan Kasetsoontorn 2. Assistant Professor Dr. Noppakao Na Pattalung

Abstract

The purposes of this research were to 1) find the effectiveness of game on Numbers to meet the standard criterion of 80/80, 2) compare the Mathematics learning achievement on Numbers of the Primary 1 students before and after instruction by using game, and 3) study the satisfaction of instruction through game on Numbers for the Primary 1 students. The sample group was 30 Primary 1 students of Baan Pa Muang School, Saiburi District, Pattani Province, Pattani Primary Educational Service Area Office 3, Academic Year 2012. The sample group was selected by Cluster Random Sampling. The instrument used for this research consisted of Numbers Game, Lesson Plan, Mathematics Learning Achievement Test, and Questionnaire of Instructional Satisfaction through Game.

The research results revealed that 1) the effectiveness results of game on Numbers of the Primary 1 students was equal to 80.16/81.00, 2) the comparison of Mathematics learning achievement on Numbers for the Primary 1 students after the instruction through game was higher than before using game by statistic significance at .01 level, and 3) the satisfaction of students on the instruction through game was at the much level.

กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จได้ด้วยดีเพราะความกรุณาจากรองศาสตราจารย์ลำดวน เกษตรสุนทร อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.นพเก้า ณ พัทลุง อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ร่วมในการกำหนดหัวข้อการศึกษา แนะนำแนวทาง วิธีการและขั้นตอนการศึกษา ตลอดจนติดตามความก้าวหน้าอย่างใกล้ชิด และมีเวลาให้ผู้วิจัยปรึกษากิจเกี่ยวกับการศึกษา

ขอขอบพระคุณผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ฉันท ชาติทอง, ดร.จุไรศิริ ชูรัักษ์ และดร.ชุติมา จันทร์จิตร กรรมการการสอบวิทยานิพนธ์ และดร.ณัชชา มหปญญานนท์ กรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ รวมทั้งคณาจารย์ทุกท่านที่ได้กรุณา สั่งสอนอบรมให้ความรู้ ให้คำปรึกษาและคำแนะนำ ทำให้การเขียนวิทยานิพนธ์ บรรลุเป้าหมาย

ขอขอบคุณน้อง ๆ บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา ที่ให้กำลังใจและคอยช่วยเหลือผู้วิจัย รวมทั้งเพื่อนนักศึกษาปริญญาโทสาขาวิชาหลักสูตรและการสอน รุ่นปีการศึกษา 2551 ตลอดจนทุกท่านที่ได้เอ่ยนามทุกคน ที่มีส่วนร่วมให้ความช่วยเหลือ

คุณค่าและประโยชน์ทั้งหลายที่พึงมีจากวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ ผู้วิจัยขอมอบเป็นกตัญญูตาแต่คุณพ่ออดิษฐ์ วัจนาคมกุล ผู้ล่วงลับไปแล้ว ตลอดจนครูอาจารย์และผู้มีพระคุณทุกท่าน

ฐิตา วัจนาคมกุล

พฤษภาคม 2556



ใบรับรองวิทยานิพนธ์

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา

หลักสูตรครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน

ชื่อวิทยานิพนธ์ การสอนโดยใช้เกมเพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง จำนวนนับ
ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1
USING INSTRUCTIONAL GAME TO DEVELOP THE MATHEMATICS
LEARNING ACHIEVEMENT ON NUMBERS FOR PRIMARY 1 STUDENTS
ผู้วิจัย นางสาวฐิตา วัจนาคมกุล

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์ได้พิจารณาเห็นชอบโดย

..... อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก
(รองศาสตราจารย์ลำคาน เกษตรสุนทร)

..... อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ร่วม
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.นพเก้า ณ พัทลุง)

..... ประธานกรรมการบริหารหลักสูตร
(ดร.จุไรศิริ ชูรัักษ์)

..... กรรมการและเลขานุการหลักสูตร
(ดร.ชุติมา จันทระจิตร)

..... กรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ
(ดร.ณัชชา มหปฎุญยานนท์)

..... กรรมการจากบัณฑิตวิทยาลัย
(ดร.สธน เสนาสวัสดิ์)

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏสงขลา รับรองวิทยานิพนธ์แล้ว

..... คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.มนัท ธาตุทอง)

วันที่.....เดือน..... พ.ศ.